

Proyecto Sigen

Índice

[**Presentación del Proyecto** 3](#_heading=h.30j0zll)

[Marco Teórico 3](#_heading=h.1fob9te)

[Antecedentes de la investigación: 3](#_heading=h.2et92p0)

[Marco Conceptual: 5](#_heading=h.2s8eyo1)

[Referencias Bibliográficas 9](#_heading=h.3rdcrjn)

# **Presentación del Proyecto**

Estamos comprometidos en contribuir al éxito de los gimnasios al proporcionarles un software completo y fácil de usar. Nuestro objetivo es brindar soluciones tecnológicas que permitan a los gimnasios optimizar sus operaciones y ofrecer una experiencia excepcional a sus clientes. Trabajamos en estrecha colaboración con los gimnasios para entender sus necesidades y desarrollar herramientas que les ayuden a gestionar sus membresías, programar clases, realizar un seguimiento del progreso de los clientes y mucho más.

# Marco Teórico

## Antecedentes de la investigación:

Como primer antecedente de la investigación, se tomó el trabajo realizado por Linares .M , Hernández .C , Puig .P (2017,Sistema Informático para la Gestión de la Información para el Sistema de Control Interno).

El cual tiene como objetivo general desarrollar un sistema informático que permita la gestión de la información para el SCI de la Facultad 6 de la Universidad de las Ciencias Informáticas.

Llegando a la conclusión que dada la necesidad de contribuir a la gestión de la información del sistema de control interno en la UCI, se realizó un estudio de las herramientas para su informatización. Esto emitió como resultado la inexistencia de una aplicación para la gestión de la información del sistema de control interno. Por lo que se decide crear un sistema para obtener mejores resultados.

Para satisfacer las necesidades del cliente se realiza el análisis y diseño de la aplicación, se modelaron los artefactos representativos que propone la metodología OpepUp para soportar el proceso de desarrollo del sistema propuesto.

Con la aplicación de las pruebas al sistema, se obtiene un sistema en correcto funcionamiento según los requisitos definidos lo que permite la gestión de la información en el SCI de la UCI.

Como segundo antecedente de la investigación, se tomó el trabajo realizado por Cantero .D , Montesinos .F , Recio. Y , Martínez .R (2016, “Comprobación de políticas de seguridad informática a través del Sistema Gestor de Recursos de Hardware y Software (GRHS)”)

El presente trabajo de investigación tiene como objetivo desarrollar un módulo al sistema GRHS que permita comprobar las políticas de seguridad informática del centro Telemática de manera automatizada.

Se concluyó que el sistema que más facilidades brindaba para dar solución al problema planteado era el GRHS. Se realizaron pruebas de aceptación y unitarias con el objetivo de comprobar la correcta implementación de cada una de las funcionalidades y así evidenciar la calidad del sistema desarrollado. Con el desarrollo del plugin de seguridad para la aplicación gclient y el módulo al GRHS se logró obtener un producto que permita a los asesores controlar y monitorear el establecimiento de cada una de las políticas de seguridad en una red de computadoras. Por todo lo anteriormente expuesto, se concluye que los objetivos propuestos para el presente trabajo se han cumplido satisfactoriamente, poniendo en práctica todas y cada una de las tareas propuestas para el desarrollo del módulo de seguridad informática.

# Marco Conceptual:

El software es un programa informático, esto es, un conjunto de instrucciones, algoritmos y partes visuales que nos permiten interactuar con un dispositivo electrónico de una forma sencilla.

Se trata de la parte más intangible de los ordenadores o smartphones, la cual permite interactuar y visualizar datos de manera gráfica. Sin el software, los dispositivos actuales no serían de uso común y quedarían reservados tan solo para expertos, dado que su uso no sería comprensible para la mayoría de la población.

**Misión de una empresa**: La misión de una empresa es la descripción de lo que una compañía trata de hacer por sus clientes en la actualidad. Ese propósito debe responder a ciertas preguntas: «**¿Quiénes somos?, ¿qué hacemos? y ¿por qué estamos aquí?**» ( Thompson, Strickland y Gamble (2007).)

**Visión de una empresa:**

La visión de la empresa es el camino al cual se quiere dirigir a largo plazo. Su definición sirve de rumbo y aliciente para orientar las decisiones estratégicas de crecimiento y las de competitividad. Fleitman J, «Negocios exitosos» (2000).

**El cableado estructurado:** es una infraestructura común de telecomunicaciones construida para conectar distintos dispositivos -trasportar señales desde dispositivos emisores a otros receptores- en redes locales. (11 nov 2022 , Albarrán C, "Cableado estructurado, qué es, tipos y utilidades")

**Las métricas**: de software son una herramienta esencial para garantizar la calidad, eficiencia y éxito de los proyectos de desarrollo de software. Al utilizarlas de manera sistemática y coherente, las organizaciones pueden mejorar sus procesos, tomar decisiones más informadas y entregar productos de mayor calidad a sus clientes. ( julio 15, 2021 por Juan.G, ¿Qué son las métricas de software?)

**Especificación de requerimientos:** En el desarrollo de software, una de las etapas cruciales es la especificación de requerimientos. Esta fase sienta las bases para el éxito del proyecto, ya que define de manera clara y precisa qué debe hacer el sistema y cómo debe hacerlo. Una especificación de requerimientos bien redactada facilita la comunicación entre los stakeholders, guía el proceso de desarrollo y sirve como referencia para la validación y verificación del software ( Fed L abril 28, 2024,especificaciones de Requerimientos: Creación y Evaluación)

**Marketing:** Es la ciencia y el arte de explorar, crear y entregar valor para satisfacer necesidades de un mercado objetivo con lucro. El Marketing identifica necesidades y deseos no realizados. Define, mide y cuantifica el tamaño del mercado identificado y el lucro potencial. ( Julio 23, 18, Mesquita.R , "¿Qué es Marketing? Una guía completa del concepto, tipos, objetivos y estrategias").

**El análisis FODA:** (DAFO por sus siglas en español) te permite identificar las fortalezas, las oportunidades, las debilidades y las amenazas de un proyecto específico o de tu plan de negocios general. Con esta herramienta, tu equipo puede planificar estratégicamente y mantenerse a la vanguardia de las tendencias del mercado. Sigue leyendo para explorar cada parte del marco FODA y obtener instrucciones paso a paso para realizar tu propio análisis. (1 de julio de 2024, Análisis FODA: qué es y cómo usarlo)

**Maquina virtual:** Una máquina virtual (VM) es un entorno informático que funciona como un sistema aislado con su propia CPU, memoria, interfaz de red y almacenamiento, el cual se crea a partir de un conjunto de recursos de hardware. Mediante un sistema de software denominado hipervisor, se aíslan los recursos informáticos necesarios y se crean y gestionan las máquinas virtuales.

El equipo físico que ejecuta las máquinas virtuales se denomina máquina host, computadora host, sistema operativo host o, simplemente, host. Las diversas máquinas virtuales que usan sus recursos son máquinas guest, computadoras guest, sistemas operativos guest o, simplemente, guests. El hipervisor trata a los recursos informáticos (la CPU, la memoria y el almacenamiento, entre otros) como un conjunto de elementos que puede redistribuirse con facilidad entre los guests actuales o las máquinas virtuales nuevas.

Las máquinas virtuales permiten que se ejecuten varios sistemas operativos diferentes a la vez en una misma computadora, como cuando se ejecuta una distribución de Linux® en un sistema macOS o Windows. Cada sistema operativo se ejecuta tal como lo harían un sistema operativo o una aplicación en el hardware del host. Por eso, la experiencia del usuario final emulada dentro de la máquina virtual es casi idéntica a la experiencia en un sistema operativo que se ejecuta en una máquina física. (9 de abril de 2024, Red Hat, ” Las máquinas virtuales “).

**Linux:** es un sistema operativo open source que se compone del kernel, su elemento fundamental, y las herramientas, las aplicaciones y los servicios que se incluyen con él. ( 3 de enero de 2023, Red Hat, " ¿Qué es Linux? " )

# Referencias Bibliográficas

<https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=8589901>

<https://rockcontent.com/es/blog/marketing-2/#:~:text=Marketing%20es%20la%20ciencia%20y,identificado%20y%20el%20lucro%20potencial>.

<https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=8590541>

<https://nestor-piazza.webnode.com.uy/>

<https://www.redestelecom.es/infraestructuras/cableado-estructurado-que-es-tipos-y-utilidades/>

<https://www.santanderopenacademy.com/es/blog/que-es-software-y-ejemplos.html>

<https://tecno-simple.com/que-son-las-metricas-de-software/>

[https://www.bizneo.com/blog/mision-de-una- empresa/#Que\_es\_la\_mision\_y\_vision\_de\_una\_empresa](https://www.bizneo.com/blog/mision-de-una-%20%20%20%20%20%20empresa/#Que_es_la_mision_y_vision_de_una_empresa)

<https://www.redhat.com/es/topics/virtualization/what-is-a-virtual-machine>

<https://www.redhat.com/es/topics/linux/what-is-linux>

Chat Gpt.