

# Desenvolvimento para a Internet e Aplicações Móveis

2023/24



ISCTE  Instituto Universitário de Lisboa  
Gabinete de Comunicação e Imagem

---

Gabinete de Comunicação e Imagem  
ISCTE  Instituto Universitário de Lisboa

# Capítulo 1 - Introdução

## Introdução ao HTML

### Exercício 1

Suponha que está a organizar um concurso de projetos de fim de curso. Os melhores projetos serão recompensados com o financiamento de uma viagem de fim de curso. Os prémios serão anunciados numa festa de finalistas em Julho.

Programe a página web deste concurso. Cada aluno do seu curso poderá apresentar o seu projeto. A página web recolhe a descrição dos projetos, para que sejam mais tarde avaliados e selecionados por um júri.

A página deverá ser programada em HTML.

A página deverá conter:

- Uma imagem do ISCTE, com link para o site web do ISCTE;
- Um formulário para os alunos submeterem a descrição dos seus projetos, incluindo para cada um:
  - Título e descrição
  - Nome, número e contactos dos alunos que realizaram o projeto
  - Disponibilidade de horário para realizar a apresentação do projeto (quatro possibilidades de horário que se possam selecionar)
  - Um botão para aceitar a submissão do projeto – premir o botão abre uma segunda página que apresenta a mensagem “Projeto aceite” e um botão para voltar à página inicial.
  - Este formulário tem como objetivo submeter um projeto, mas na realidade trata-se apenas da simulação da submissão, o projeto não fica realmente registado, pois a nossa página web ainda não está associada a uma base de dados (o que será feito mais tarde na nossa disciplina).
- Uma tabela com todos os projetos já inseridas na página;
- Links associados (outras festas de alunos com atuações artísticas, música, etc);
- Informações sobre o concurso – datas, quem é o júri, quais são os prémios, etc. Seja criativo;

- Contactos com a organização do concurso.

Pode acrescentar outra informação que considere relevante para esta página web. Utilize *tags* exemplificadas nas aulas. Use e adapte os exemplos propostos pelo W3C. Formate a sua página com os estilos que entender e use imagens a seu gosto.

Bom exercício !