

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Программирование»
Тема: «Обход файловой системы»

Студент гр. 9383

Корсунов А.А.

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить работу с директориями и файлами путем изучения соответствующих библиотек, а также реализовать запрошенную программу с использованием рекурсии на языке СИ.

Задание.

Задана иерархия папок и файлов по следующим правилам:

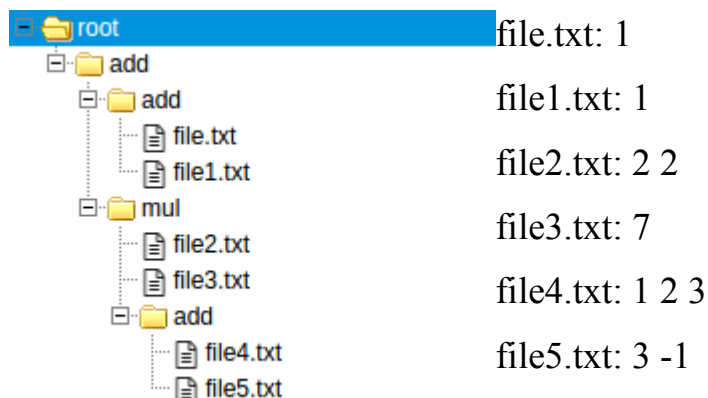
- название папок может быть только "add" или "mul"
- В папках могут находиться другие вложенные папки и/или текстовые файлы
- Текстовые файлы имеют произвольное имя с расширением .txt
- Содержимое текстовых файлов представляет собой строку, в которой через пробел записано некоторое количество целых чисел

Требуется написать программу, которая, запускаясь в корневой директории, содержащей одну папку с именем "add" или "mul" и вычисляет и выводит на экран результат выражения состоящего из чисел в поддиректориях по следующим правилам:

- Если в папке находится один или несколько текстовых файлов, то математическая операция определяемая названием папки (add = сложение, mul = умножение) применяется ко всем числам всех файлов в этой папке
- Если в папке находится еще одна или несколько папок, то сначала вычисляются значения выражений, определяемые ими, а после используются уже эти значения

Пример

(Программа в момент запуска находится в директории root)



Решение:

226

Выражение в данном случае имеет вид: $((1+1))+((1+2+3+3+-1)*7*2*2))$

Ваше решение должно находиться в директории /home/box, файл с решением должен называться solution.c. Результат работы программы должен быть записан в файл result.txt. Ваша программа должна обрабатывать директорию, которая называется tmp.

Выполнение работы.

Описание функций:

1) useFile(char *filename, char *condition);

Данная функция считывает текст из очередного файла, разбивает его на части и производит соответствующую математическую операцию (в зависимости от аргумента *condition), после чего возвращает результат операции;

2) useDir(char *direction, char *condition, int *outcome);

Данная функция производит обход всех папок по очереди и считает необходимые по заданию значения с помощью вышеописанной функции. Коечный результат складывается в переменную *outcome. В конце производится возврат значения *outcome.

3) main();

В данной функции производится самое первое открытие директории и вызов функции useDir,

Вывод.

В ходе проделанной работы была изучена работа с директориями и файлами, изучены соответствующие библиотеки. Разработана требуемая по заданию программа с использованием рекурсий.

Приложение А

Исходный код программ

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>
#include <sys/types.h>

int useFile(char *filename, char *condition){
    FILE *current_file = fopen(filename, "r");
    char message[100];
    fgets(message, 100, current_file);
    char *flow;
    int add = 0;
    int mul = 1;
    flow = strtok(message, " \\t\\n");
    while(flow){
        if(strcmp(condition, "add") == 0){
            add = add + atoi(flow);
        }
        if(strcmp(condition, "mul") == 0){
            mul = mul * atoi(flow);
        }
        flow = strtok(NULL, " \\t\\n");
    }
    fclose(current_file);
    if(strcmp(condition, "add") == 0){
        return add;
    }
    if(strcmp(condition, "mul") == 0){
        return mul;
    }
}

int useDir(char *direction, char *condition, int *outcome){
    char direction_tmp[300] = "";
    strcpy(direction_tmp, direction);
    DIR *dir = opendir(direction);
    struct dirent *de = readdir(dir);
    while(de){
        while(de && strcmp(de->d_name, ".") && strcmp(de->d_name, "..")){
            if(de->d_type == DT_DIR){
                int count = 0;
```

```

        if(strcmp(de->d_name, "mul") == 0){
            count = 1;
        }
        int len = strlen(direction_tmp);
        strcat(direction_tmp, "/");
        strcat(direction_tmp, de->d_name);
        if(strcmp(condition, "add") == 0){
            *outcome = *outcome + useDir(direction_tmp, de-
>d_name, &count);
        }
        if(strcmp(condition, "mul") == 0){
            *outcome = *outcome * useDir(direction_tmp, de-
>d_name, &count);
        }
        direction_tmp[len] = '\0';
    }
    if (de->d_type == DT_REG){
        int len = strlen(direction_tmp);
        strcat(direction_tmp, "/");
        strcat(direction_tmp, de->d_name);
        if(strcmp(condition, "add") == 0){
            *outcome = *outcome + useFile(direction_tmp,
condition);
        }
        if(strcmp(condition, "mul") == 0){
            *outcome = *outcome * useFile(direction_tmp,
condition);
        }
        direction_tmp[len] = '\0';
    }
    de = readdir(dir);
}
de = readdir(dir);
}
closedir(dir);
return *outcome;
}

int main(){
    char direction[10000] = "./tmp";
    DIR *dir = opendir(direction);
    struct dirent *de;
    de = readdir(dir);
    while(strcmp(de->d_name, ".") == 0 || strcmp(de->d_name, "..") == 0){
        de = readdir(dir);
    }
}

```

```

};
FILE *result = fopen("result.txt", "w");
int outcome = 0;
if(strcmp(de->d_name, "mul") == 0){
    outcome = 1;
}
fprintf(result, "%d\n", useDir(direction, de->d_name, &outcome));
fclose(result);
closedir(dir);
return 0;
}

```