МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Сети и телекоммуникации»

Тема: Изучение понятий ІР-адреса и подсетей

Студент гр. 0382	 Корсунов А.А.
Преподаватель	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург 2022

Цель работы.

Целью работы является изучение IP-адресации (IPv4), логического построения локальных сетей.

Задачи.

- 1. Создать две виртуальные машины (лаб. Работа № 1).
- 2. Определить адрес сети по ІР и маске.
- 3. Определить широковещательный ІР-адрес для конкретной подсети.
- 4. Определить принадлежность ІР-адресов к одной подсети.
- 5. Построить схему сети с использованием различных масок и IP-адресов.
- 6. Проверить п. 4 на реальной инфраструктуре, построенной в VirtualBox.

Порядок выполнения работы.

1. Определение принадлежности ІР-адресов к одной подсети.

Развернуть три виртуальные машины (лаб. работа № 1), выбрать тип подключения сетевого адаптера «intnet» и выполнить следующие операции:

- а. Получить три IP-адреса с маской у преподавателя.
- b. Для полученных IP-адресов определить, относятся они к одной подсети или нет. Представить процесс вычислений в отчете.
- с. Настроить IP-адреса из п. а для созданных виртуальных машин и проверить их доступность с использованием команды ping. Результат должен совпасть с п. b.
- d. Если IP-адреса не принадлежат одной подсети для подсети, в которой находится первый IP-адрес, придумать IP-адрес, который будет принадлежать данной подсети, настроить вторую виртуальную машину с использованием придуманного IP-адреса и продемонстрировать успешное выполнение ping с одной виртуальной машины к другой.
- е. Для каждого IP-адреса указать адрес подсети, широковещательный IPадрес.

2. Логическое проектирование сети. Используя варианты из таблицы, спроектируйте схему сети, состоящей из четырех подсетей (CIDR надо брать из вариантов), соединенных между собой несколькими маршрутизаторами. В каждой из подсетей разместите минимум 2-3 компьютера, придумайте и назначьте им IP-адреса и маски. IP-адреса не должны быть последовательными. Вариант 12 — маски: 10, 22, 8, 12.

Выполнение работы.

1. Определение принадлежности ІР-адресов к одной подсети.

Были развернуты три виртуальные машины, выбраны типы подключения сетевого адаптера «intnet»:

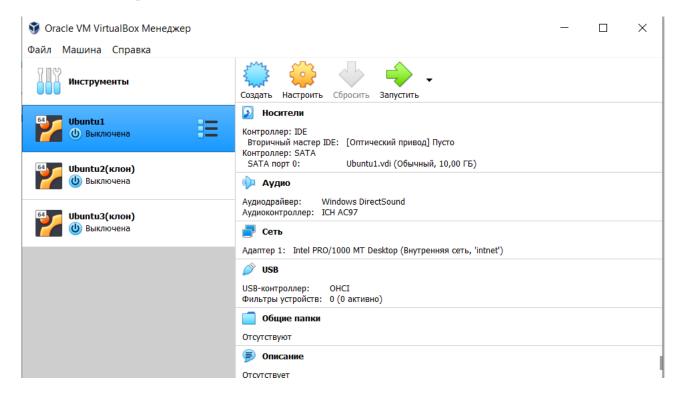


Рисунок 1 — Иллюстрация развернутых виртуальных машины

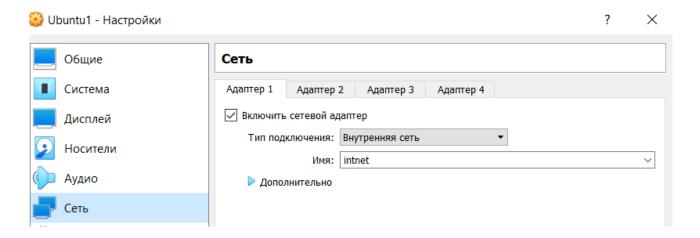


Рисунок 2 — Иллюстрация типа подключения сетевого адаптера первой машины (у других машин точно такие же настройки — они клоны первой машины)

а. Получены три IP-адреса с маской у преподавателя:

«Для данной маски следует придумать 3 IP-адреса: 2 из одной подсети, 1 - из другой, при этом адрес из другой подсети должен совпадать с предыдущими в тех октетах маски, которые равны 255.» - были придуманы следующие IP-адреса:

1 машина — 172.160.0.1 (10101100.10100000.00000000.00000001)

2 машина — 172.160.0.2 (10101100.10100000.00000000.00000010)

3 машина — 172.176.0.1 (10101100.10110000.00000000.00000001)

b. Для полученных IP-адресов определены, относятся они к одной подсети или нет:

1) 1 машина:

$$172_{10} = [2^7 + 2^5 + 2^3 + 2^2] = 10101100_2$$

$$160_{10} = [2^7 + 2^5] = 10100000_2$$

 $0_{10} = 000000000_2$

 $1_{10} = 00000001_2$

*IP-адрес - 10101100.10100000.000000000.00000001

*Адрес подсети - 10101100.10100000.00000000.00000000 (здесь применяется побитовое «and» между IP-адресом его маской (172.160.0.1/12))

2) 2 машина:

$$172_{10} = [2^7 + 2^5 + 2^3 + 2^2] = 10101100_2$$
$$160_{10} = [2^7 + 2^5] = 10100000_2$$
$$0_{10} = 00000000_2$$

 $2_{10} = 00000010_2$

*IP -адрес - 10101100.10100000.00000000.00000010

*Адрес подсети - 10101100.10100000.00000000.00000000 (здесь применяется побитовое «and» между IP-адресом его маской (172.160.0.2/12))

3) 3 машина:

$$172_{10} = [2^7 + 2^5 + 2^3 + 2^2] = 10101100_2$$
$$176_{10} = [2^7 + 2^5 + 2^4] = 10110000_2$$
$$0_{10} = 00000000_2$$
$$1_{10} = 00000001_2$$

*IP-адрес - 10101100.10110000.00000000.00000001

*Адрес подсети - 10101100.10110000.00000000.00000000 (здесь применяется побитовое «and» между IP-адресом его маской (172.176.0.1/12))

- -Первая и вторая машины относятся к одной подсети (адреса их подсетей совпадают, а следовательно эта одна и та же сеть)
- -Третья машина не находится с первой и второй машинами в одной сети (ее адрес подсети не совпадает с их адресом подсети)
- с. Настроены IP-адреса из п. а для созданных виртуальных машин и проверены их доступность с использованием команды ping. Результат совпал с п. b.:

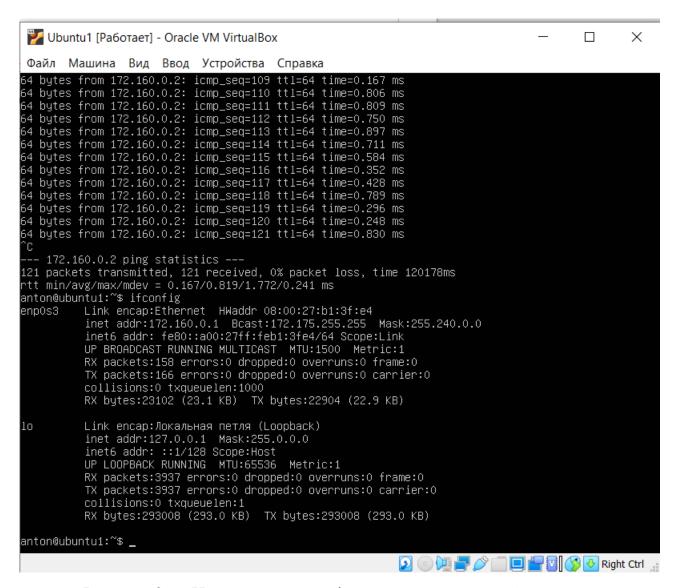


Рисунок 3 — Иллюстрация конфигурации сети первой машины.

Как видно из рисунка 3, широковещательный адрес совпал с тем адресом, то получился в расчетах в пункте b.

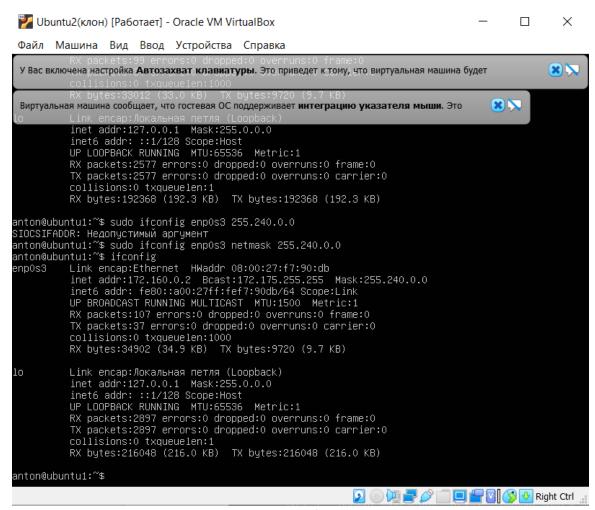


Рисунок 4 — Иллюстрация конфигурации сети второй машины

Как видно из рисунка 4, широковещательный адрес совпал с тем адресом, то получился в расчетах в пункте b.

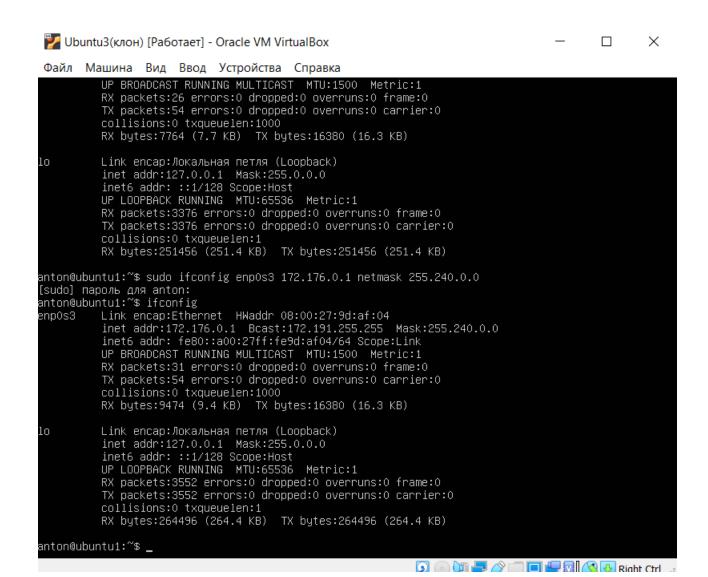


Рисунок 5 — Иллюстрация конфигурации сети третьей машины

Как видно из рисунка 5, широковещательный адрес совпал с тем адресом, то получился в расчетах в пункте b.

1) Есһо-запросы с машины 1:

```
anton@ubuntu1:~$ ping 172.160.0.2

PING 172.160.0.2 (172.160.0.2) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.66 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.922 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.715 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.443 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.904 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.745 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.375 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.864 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.865 ms

64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.865 ms

65 c

--- 172.160.0.2 ping statistics ---

10 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9013ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.375/0.835/1.666/0.332 ms

anton@ubuntu1:~$
```

Рисунок 6 — Иллюстрация успешных ответов на Echo-запросы с 1-ой машины на 2-ую машину

```
anton@ubuntu1:~$ ping 172.176.0.1
connect: Network is unreachable
anton@ubuntu1:~$

\[ \textsize = \te
```

Рисунок 7 — Иллюстрация неуспешного ответа на Echo-запрос с 1-ой машины на 3-ью машину

2) Есһо-запросы с машины 2:

Рисунок 8 — Иллюстрация успешных ответов на Echo-запросы со 2-ой машины на 1-ую машину



Рисунок 9 — Иллюстрация неуспешного ответа на Echo-запрос со 2-ой машины на 3-ью машину

3) Есһо-запросы с машины 3:

```
anton@ubuntu1:~$ ping 172.160.0.1
connect: Network is unreachable
anton@ubuntu1:~$ ping 172.160.0.2
connect: Network is unreachable
anton@ubuntu1:~$

\[ \begin{array}{c} \begin
```

Рисунок 10 - Иллюстрация неуспешных ответов на Echo-запрос с 3-ей машины на 1-ую и 2-ую машины

Результат вышеописанных действий совпадает с расчетами в пункте b—1-ая и 2-ая машины находятся в одной подсети, а третья — в другой, поэтому между 1-ой и 2-ой машиной соединение установить возможно, а между 3-ей и 1-ой или 2-ой — нельзя.

d. Так как изначально был IP-адрес, который не принадлежит подсети, в которой находятся два других IP-адреса, то был придуман IP-адрес, который принадлежит данной подсети, и настроена третья виртуальная машина с использованием придуманного IP-адреса:

Рисунок 11 — Иллюстрация изменения

Есһо-запросы с машины 3:

Рисунок 12 — Иллюстрация успешных ответов на Echo-запросы с 1-ой машины на 3-ью машину

```
PING 172.160.0.2 (172.160.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.63 ms
64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.965 ms
64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.911 ms
64 bytes from 172.160.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.896 ms
^C
--- 172.160.0.2 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3002ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.896/1.101/1.635/0.311 ms
anton@ubuntu1:~$
```

Рисунок 13 — Иллюстрация успешных ответов на Echo-запросы с 3-ей машины на 2-ую машину

е. Для каждого IP-адреса были указаны адрес подсети, широковещательный IP-адрес.

Виртуальная машина	ІР-адрес	Адрес подсети	Широковещательн ый IP-адрес
1	172.160.0.1	172.160.0.0	172.175.255.255
2	172.160.0.2	172.160.0.0	172.175.255.255
3 (после пункта d)	172.160.0.3	172.160.0.0	172.175.255.255
3 (до пункта d)	172.176.0.1	172.176.0.0	172.191.255.255

2. Логическое проектирование сети. Используя варианты из таблицы, была спроектирована схема сети, состоящая из четырех подсетей, соединенных между собой несколькими маршрутизаторами. В каждой из подсетей разместите минимум 2-3 компьютера, придумайте и назначьте им IP-адреса и маски. IP-адреса не должны быть последовательными:

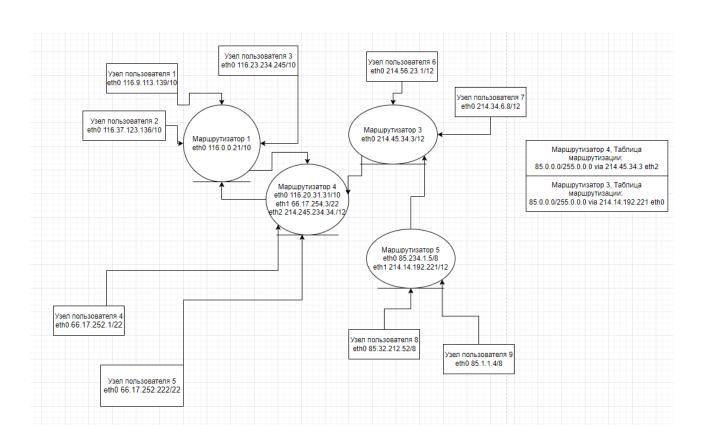


Рисунок 14 — Схема сети. Стрелками обозначены сетевые шлюзы по умолчанию

Вывод.

Были изучены IP-адресации (IPv4), логического построения локальных сетей.