

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Введение в информационные технологии»
Тема: «Алгоритмы и структуры данных в Python»

Студент гр. 9383

Корсунов А.А.

Преподаватель

Розмочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Научиться работать с алгоритмами и структурами данных.

Задание.

В данной лабораторной работе Вам предстоит реализовать связный двунаправленный список.

Node

Класс, который описывает элемент списка.

Класс Node должен иметь 3 поля:

```
__data    # данные, приватное поле
__prev__  # ссылка на предыдущий элемент списка
__next__  # ссылка на следующий элемент списка
```

Вам необходимо реализовать следующие методы в классе Node:

```
__init__(self, data, prev, next)
```

конструктор, у которого значения по умолчанию для аргументов prev и next равны None.

```
get_data(self)
```

метод возвращает значение поля __data.

```
__str__(self)
```

перегрузка метода __str__. Описание того, как должен выглядеть результат вызова метода смотрите ниже в примере взаимодействия с Node.

Пример того, как должен выглядеть вывод объекта:

```
node = Node(1)
print(node) # data: 1, prev: None, next: None

node.__prev__ = Node(2, None, None)
```

```
print(node) # data: 1, prev: 2, next: None
```

```
node.__next__ = Node(3, None, None)
```

```
print(node) # data: 1, prev: 2, next: 3
```

Linked List

Класс, который описывает связный двунаправленный список.

Класс `LinkedList` должен иметь 3 поля:

```
__length    # длина списка
```

```
__first__   # данные первого элемента списка
```

```
__last__    # данные последнего элемента списка
```

Вам необходимо реализовать конструктор:

```
__init__(self, first, last)
```

конструктор, у которого значения по умолчанию для аргументов `first` и `last` равны `None`.

Если значение переменной `first` равно `None`, а переменной `last` не равно `None`, метод должен вызывать исключение `ValueError` с сообщением: "invalid value for last".

Если значение переменной `first` не равно `None`, а переменной `last` равна `None`, метод должен создавать список из одного элемента. В данном случае, `first` равен `last`, ссылки `prev` и `next` равны `None`, значение поля `__data` для элемента списка равно `first`.

Если значения переменных не равны `None`, необходимо создать список из двух элементов. В таком случае, значение поля `__data` для первого элемента списка равно `first`, значение поля `__data` для второго элемента списка равно `last`.

и следующие методы в классе `LinkedList`:

```
__len__(self)
```

перегрузка метода `__len__`.

`append(self, element)`

добавление элемента в конец списка. Метод должен создать объект класса `Node`, у которого значение поля `__data` будет равно `element` и добавить этот объект в конец списка.

`__str__(self)`

перегрузка метода `__str__`. Описание того, как должен выглядеть результат вызова метода смотрите ниже в примере взаимодействия с `LinkedList`.

`pop(self)`

удаление последнего элемента. Метод должен выбрасывать исключение `IndexError` с сообщением `"LinkedList is empty!"`, если список пустой.

`popitem(self, element)`

удаление элемента, у которого значение поля `__data` равно `element`. Метод должен выбрасывать исключение `KeyError`, с сообщением `"<element> doesn't exist!"`, если элемента в списке нет.

`clear(self)`

очищение списка.

Пример того, как должно выглядеть взаимодействие с Вашим связным списком:

```
linked_list = LinkedList()
print(linked_list) # LinkedList[]
print(len(linked_list)) # 0

linked_list.append(10)
```

```
print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, prev: None, next: None]]
print(len(linked_list)) # 1
```

```
linked_list.append(20)
print(linked_list)
# LinkedList[length = 2, [data: 10, prev: None, next: 20; data: 20, prev: 10, next:
None]]
print(len(linked_list)) # 2
```

```
linked_list.pop()
print(linked_list)
print(linked_list) # LinkedList[length = 1, [data: 10, prev: None, next: None]]
print(len(linked_list)) # 1
```

Вам не требуется реализовывать создание экземпляров ваших классов и вызов методов, это сделает проверяющая система.

В отчете вам требуется:

1. Указать, что такое связный список. Основные отличия связного списка от массива.
2. Указать сложность каждого метода.
3. Описать возможную реализацию бинарного поиска в связном списке. Чем отличается реализация алгоритма бинарного поиска для связного списка и для классического списка Python?

Выполнение работы.

1) Связанный список — базовая динамическая структура данных в информатике, состоящая из узлов, каждый из которых содержит как собственно

данные, так и одну или две ссылки («связки») на следующий и/или предыдущий узел списка.

Основные отличия от массива:

- Массив хранится в памяти как упорядоченная последовательность элементов (хранятся строго друг за другом), тогда как в списке элементы хранятся неупорядоченно.
- В связанном списке помимо самого элемента хранятся указатели на следующий и предыдущий элементы, на что выделяется дополнительная память.
- В связанном списке доступ к элементу осуществляется путем сменой указателя, тогда в массиве доступ к элементу осуществляется по его индексу.

2) Сложности методов:

- `__inir__()` - $O(1)$;
- `__len__()` - $O(1)$;
- `__append__()` - $O(1)$;
- `__str__()` - $O(n)$;
- `__pop__` - $O(1)$;
- `__popitem__`: $O(n)$;
- `__clear__`: $O(1)$;

3) Возможная реализация бинарного поиска в связанном списке:

С помощью цикла `while` перемещаемся к следующему элементу связанного списка, пока не встретится `None`, предварительно заводится счетчик длины списка. Таким образом будет известна длина списка. Далее заводится еще одно поле, с помощью которого можно будет определить «индекс» элемента. От начала списка происходит перемещение по следующим элементам, пока это поле не станет равно половине длины списка (первоначальное поле `// 2`). Если значение текущего элемента меньше искомого, то происходит смещение вправо, первое поле становится равно второму полю, второе поле обнуляется, если больше — смещаемся влево, первое поле равно второму, второе поле

обнуляется, если равно — возвращаем значение элемента. Все это происходит в цикле пока первое поле не станет равно 1 или пока рассматриваемый элемент не станет равен искомому.

Вывод.

В ходе проделанной работы была изучена работа с алгоритмами и структурами данных в Python. Были использованы возможности двусвязного списка путем переопределения требуемых по заданию методов.

Приложение А

Исходный код программ

```
class Node():
    def __init__(self, data, prev=None, next=None):
        self.__data = data
        self.__prev__ = prev
        self.__next__ = next

    def get_data(self):
        return self.__data

    def __str__(self):
        if self.__next__ is None:
            next = None
        else:
            next = self.__next__.get_data()
        if self.__prev__ is None:
            prev = None
        else:
            prev = self.__prev__.get_data()
        return "data: {}, prev: {}, next: {}".format(self.get_data(), prev, next)

class LinkedList():
    def __init__(self, first=None, last=None):
        self.__first__ = first
        self.__last__ = last
        self.__length = 0
        if first is None and last is not None:
            raise ValueError("invalid value for last")
        if first is not None and last is None:
            self.__length = 1
            self.__first__ = Node(first)
            self.__last__ = self.__first__
        if (first is not None) and (last is not None):
            self.__length = 2
            self.__first__ = Node(first)
            self.__last__ = Node(last)
            self.__first__.__next__ = self.__last__
            self.__last__.__prev__ = self.__first__
```



```

def __len__(self):
    return self.__length

def append(self, element):
    if self.__first__ is None:
        self.__length = self.__length + 1
        self.__init__(element)
    else:
        self.__length = self.__length + 1
        self.__last__.__next__ = Node(element, prev = self.__last__)
        self.__last__ = self.__last__.__next__

def __str__(self):
    if self.__first__ is None:
        return "LinkedList[]"
    if self.__first__ is not None:
        buffer = self.__first__
        list_r = str(buffer)
        while buffer.__next__ is not None:
            buffer = buffer.__next__
            list_r += "; " + str(buffer)
        return "LinkedList[length = {}, [{}]]".format(len(self), list_r)

def pop(self):
    if self.__length == 0:
        raise IndexError("LinkedList is empty!")
    else:
        self.__last__ = self.__last__.__prev__
        self.__last__.__next__ = None
        self.__length = self.__length - 1

def popitem(self, element):
    if self.__first__ is None:
        raise KeyError("{} doesn't exist!".format(element))
    if len(self) == 1 and self.__first__.get_data() == element:
        self.clear()
    elif self.__first__.get_data() == element:
        self.__first__ = self.__first__.__next__
        self.__first__.__prev__ = None
        self.__length = self.__length - 1

```

```

elif self.__last__.get_data() == element:
    self.pop()
else:
    bufer = self.__first__
    while bufer.get_data() != element and bufer.__next__ != None:
        bufer = bufer.__next__
    if bufer.__next__ == None:
        raise KeyError("{} doesn't exist!".format(element))
    bufer.__prev__.__next__ = bufer.__next__
    bufer.__next__.__prev__ = bufer.__prev__

def clear(self):
    self.__length = 0
    self.__init__()

```