

	規則名	關 鍵 人 物	吸 血 鬼	狼 人	夢 魘	鬼 魂	紙 老 虎	傳 謠 人	殺 人 狂	膽 小 鬼	魔 女	求 愛 者	心 上 人	喪 屍	追加規則
規則 Y	高貴的血族	①	①												【強制：劇本製作時】關鍵人物和吸血鬼必須互為異性。
	月夜兇獸			①											
	霧中夜驚夢				①										
	古墓活屍														
規則 X	被詛咒的土地					①	①								【強制：常駐】平民、膽小鬼和紙老虎的屍體身份變為喪屍。 【任意能力：輪迴開始時】往鬼魂的初始區域對應的版圖上放置 1 張詛咒牌。 【任意能力：回合結束階段】本回合結束階段結算詛咒牌時，1 張或以上位於版圖上的詛咒牌沒有目標角色可以放置→主人公死亡。
	心慌派對					①			①			①			
	戀愛風景線											①	①		
	魔女遺咒							①		①					
	少女大危機	①													
	怪物們的陰謀							①							
	恐慌與妄想								①	①	①				
	不聽勸的人						①	①		①					

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
吸血鬼		無視友好 不死	【任意能力：回合結束階段】同一區域 1 名關鍵人物身上有 2 枚或以上〔密謀〕→那名關鍵人物死亡。 【任意能力：回合結束階段】該角色的初始區域有 2 具或以上的屍體→主人公死亡。
狼人		無視友好	【任意能力：回合結束階段】本回合曾發生過〔瘋狂之夜〕事件→主人公死亡。 【強制：常駐】劇作家不可以往該角色身上設置任何行動牌。
夢魘		無視友好 不死	【任意能力：回合結束階段】與該角色位於同一區域的 1 名角色死亡。 【任意能力：回合結束階段】所有屍體上放置的〔密謀〕總數為 3 枚或以上→主人公死亡。
鬼魂	①		【強制：劇作家能力階段】如果該卡牌為死亡狀態→往位於同一區域或該卡牌初始區域的 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
紙老虎		不死	【強制：常駐】該角色身上有 2 枚或以上的〔不安〕→該角色失去不死的身份特性，獲得必定無視友好的身份特性。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域→那名角色死亡。
膽小鬼			【強制：劇作家能力階段】該角色身上有 2 枚或以上的〔不安〕→選擇 1 塊相鄰版圖，將該角色移動至那塊版圖。
魔女		必定無視友好	
求愛者			【強制：心上人死亡時】往該角色身上放置 6 枚〔不安〕。 【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 1 枚或以上〔密謀〕且有 3 枚或以上〔不安〕→主人公死亡。
心上人			【強制：求愛者死亡時】往該角色身上放置 6 枚〔不安〕。
喪屍			【強制：回合結束階段】選擇 1 塊喪屍數量大於非喪屍的角色數量，且至少有 1 名角色存活的版圖→使該版圖中的 1 名角色死亡（所有喪屍合計，每日限 1 次）。 【任意能力：回合結束階段】將 1 具身份為喪屍的屍體移動至相鄰版圖（所有喪屍合計，每日限 1 次）。

事件名	事件效果
瘀漬殺人	與當事人位於同一區域的另外 1 名角色死亡，或往當事人所在版圖放置 1 枚〔密謀〕。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚〔不安〕，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚〔密謀〕。
失蹤	將當事人移動至任意 1 塊版圖。隨後，往當事人所在版圖放置 1 枚〔密謀〕。
邪氣污染	往神社放置 2 枚〔密謀〕。
送葬	< 當事人不安限度 -1 > 隊長選擇 1 名角色。那名角色死亡。
言靈詛咒	往當事人身上放置 1 張 Ex 牌。
孤守	將與當事人位於同一區域的其他所有角色分別移動至其它任意版圖。
瘋狂之夜	< 群眾事件 >< 必要屍體數 0 > 該事件發生時，遊戲中有 6 具或以上的喪屍→本回合的回合結束階段時，主人公死亡。
詛咒活化	< 群眾事件 >< 必要屍體數 1 > 往當事人所在版圖放置 Ex 牌。
污穢溢出	< 群眾事件 >< 必要屍體數 2 > 往任意 1 名角色身上放置 2 枚〔不安〕，隨後往任意 1 塊版圖上放置 1 枚〔密謀〕。
死者默示錄	< 群眾事件 >< 必要屍體數 2 > 使當事人所在版圖中的所有角色死亡。 隨後，如果當事人所在版圖有 5 具或以上的屍體，則主人公死亡。

Haunted Stage A

規則、身份、事件速查表

劇作家手牌一覽

移動↑↓	移動←→	斜向移動(每輪限1次)
不安 +1(2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2(每輪限1次)

使用修劇10週年紀念擴展時的追加規則

- 規則 X 的候補中加入「超越世界線」。
- 事件候補中加入「希望之光」與「絕望之暗」。
- 劇本中的 1 名平民身份變為因果殘片。
(最終決戰時，無論聲明這名角色的身份為平民還是因果殘片，都視作推理正確。)

超越世界線		追加身份：傳謠人	
【強制：輪迴開始時】偶數輪輪迴開始時劇作家獲得「絕望+1」。最終輪迴開始時主人公獲得「希望+1」。			
希望之光			
< 通過友好指示物判定是否發生 > 隊長選擇 1 名角色，往那名角色身上放置 1 枚 [希望]。			
絕望之暗			
往任意 1 名角色身上放置 1 枚 [絕望]。			
因果殘片		上限：無	身份特性：無
【強制：輪迴開始時】如果該角色在上輪輪迴結束時為死亡狀態→劇作家獲得「絕望+1」。			
【強制：輪迴開始時】如果該角色上輪輪迴結束時存活，且身上放置了 2 枚或以上 [友好] →主人公獲得「希望+1」。			

HSA 追加規則參考

放置在版圖上的密謀指示物視作身份為平民的屍體。

群眾事件是當事人類似「學校群眾」等以版圖作為當事人的事件。在判定事件是否發生時，使用該版圖上的屍體數量進行判定。

詛咒牌使用 Ex 牌來表示，有處於版圖上或者附身在某個角色上（放置在角色牌上）兩種狀態。每回合的回合結束階段按照當前狀態進行下述處理：

- 在版圖上時，（由劇作家）選擇該版圖上的 1 名角色，將詛咒牌附身在那名角色身上。
- 附身在某卡牌上時，嘗試殺害那張卡牌，隨後，（無論生死）從那張卡牌上移動至卡牌所在的版圖上。