### 【强制:该角色死亡时】主人公失败,当前轮回立即结束 高贵的血族 雾中夜惊梦 关键人物 高贵的血族 少女大危机 梦魇 【强制:剧本制作时】 无视友好 不死 回合结束阶段】同一区域1名关键人物身上有2枚或以上「密谋」→那名关键人物死亡 剧本中每名关键人物必须 吸血鬼 【任意:回合结束阶段】该角色的初始区域有2具或以上尸体→主人公死亡 与每个吸血鬼互为异性 高贵的血族 月夜凶兽 【强制: 剧作家能力阶段】该卡牌为死亡状态→ 关键人物 吸血鬼 上限1 狼人 鬼魂 被诅咒的土地 心慌派对 往同一区域或该卡牌初始区域中任意1名角色身上放置1枚「不安」 被诅咒的土地 古墓活尸 无视友好 不死 任意: 回合结束阶段】让同一区域的1名角色死亡 雾中夜惊梦 【任意:轮回开始时】 【任意:回合结束阶段】所有的尸体上共有3枚或以上「密谋」→主人公死亡 【 强制:常驻 】 往鬼魂的初始区域放置 原本身份为平民、胆小鬼 无视友好 回合结束阶段〕本回合发生过「疯狂之夜」事件→主人公死亡 1张诅咒牌 和纸老虎的尸体。 【强制: 常驻】剧作家不能往该角色身上设置行动牌 月夜凶兽 身份变为丧尸 【任意:回合结束阶段】 本回合版图上有诅咒牌 「强制:回合结束阶段」 仅有 1 名角色与该角色处于同一区域→那名角色死亡 杀人狂 (无追加身份) 未能转移至角色→ 心慌派对 恐慌与妄想 主人公死亡 上限 1 【任意: 剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上放置 1 枚「不安」 传谣人 鬼魂 纸老虎 魔女遗咒 怪物们的阴谋 不听劝的人 [强制:回合结束阶段]选择1块丧尸数>非丧尸存活角色数,且有角色存活的版图→ 该版图中1名角色死亡(所有丧尸合计,每日限1次) 让1具身份为丧尸的尸体移动至相邻版图(所有丧尸合计,每日限1次) (效果追加) [ 强制: 剧作家能力阶段] 该角色身上有2枚或以上 [ 不安 ] →该角色移动至相邻版图 胆小鬼 恋爱风景线 恐慌与妄想 恐慌与妄想 不听劝的人 (可选择禁行区域,此时不移动) 心上人 求爱者 杀人狂 胆小鬼 魔女 不死 【强制: 常驻】该角色身上有2枚或以上「不安」→ 该角色失去「不死」并获得「必定无视友好」 纸老虎 被诅咒的土地 不听劝的人 心慌派对 少女大危机 【强制:心上人死亡时】往该角色身上放置6枚「不安」 求爱者 鬼魂 杀人狂 求爱者 强制:剧本制作时】 心慌派对 恋爱风景线 【任意: □台结束阶段】该角色身上有1枚或以上「密谋」且有3枚或以上「不安」→主人公死亡 关键人物必须有「少女」属性 不听劝的人 【强制:求爱者死亡时】往该角色身上放置6枚「不安」 心上人 关键人物 恋爱风景线 纸老虎 传谣人 胆小鬼 魔女遗咒 必定无视友好 魔女 怪物们的阴谋 魔女遗咒 恐慌与妄想 任意:轮回开始时 任意: 剧作家能力阶段 往魔女的初始区域所在 往1块拥有无视友好特性的角色 版图放置1张诅咒牌 细胜者 所在的版图上放置1枚「密谋」 传谣人 魔女 本模组的Ex牌称为诅咒牌。 ( 毎日限1次,毎轮限2次 ) <必要尸体数1> 版图上的「密谋」也视作 往当事人所在版图放置1张Ex牌 传谣人 原本身份为平民且身上 言灵诅咒





### 孤守

将与当事人位于同一区域的 每名其他角色,分别同时 移动至其他版图

<可以移动至不同版图>

<可以选择禁行区域以停在原地>

## 送葬

<当事人不安限度-1> 队长选择1名角色 那名角色死亡

# 亵渎杀人

与当事人位于同一区域的 另外1名角色死亡, 或往当事人所在版图放置 1枚「密谋」

|往当事人身上放置1张Ex牌

往神社放置2枚「密谋」

往任意1名角色身上放置2枚

「不安」,随后往另外1名

将当事人移动至任意版图, 随后往当事人所在版图放置

角色身上放置1枚「密谋」

邪气污染

不安扩散

1枚「密谋」

<必要尸体数2> 往任意1名角色身上放置2枚 「不安」,随后往任意1块版图上放置1枚「密谋」

<必要尸体数2> 当事人所在版图的所有角色死亡 之后若该版图有5具或以上尸体→ 主人公死亡

<必要尸体数0,必定发生> 游戏中有6具或以上的丧尸→ 当日结算诅咒牌后主人公死亡

没有任何指示物的尸体 如果被复活, 移除这枚 「密谋」

群众事件

当事人为某块版图

判定是否发生

根据版图上的尸体数是否足够

可以放置在角色牌或版图上 每天的回合结束阶段开始时 (在处理其他效果之前) 同时处理每张诅咒牌的效果

处理版图上的诅咒牌时, 剧作家将诅咒牌移至同-区域的1名存活角色身上 多张诅咒可移至同一角色



角色牌上的诅咒牌跟随角色牌移动(包括移除角色) 处理角色牌上的诅咒牌时,每张诅咒牌视为该角色牌 死亡1次,然后无论生死, 将诅咒牌放置到该角色牌所在版图







age ed和 参 aum