

	規則名	關鍵人物	主謀	投毒者	傳謠人	親友	殺人狂	偏執狂	心理醫生	強迫症	雙胞胎	追加規則
規則 Y	謀殺計劃	①	①	①								
	事件交織的羅網					①	①					【失敗條件：輪迴結束時】Ex 槽為 3 或以上。
	命懸一線的計劃		①	①								【失敗條件：輪迴結束時】Ex 槽為 1 或以下。
	黑暗學園			①								【失敗條件：輪迴結束時】學校的〔密謀〕為 X 枚或以上。（X = 當前輪迴數 -1）（第 1 輪輪迴必定失敗）
	士的寧毒液	①			①	①						【強制：常駐】判定「連續殺人」「自殺」是否發生時，〔密謀〕視作〔不安〕處理。
規則 X	潛伏的殺人狂						①	①				
	隔離病房驚魂記					①			①	①		【強制：輪迴開始時】上輪輪迴結束時 Ex 槽為 2 或以下→Ex 槽增加 1。
	火藥的味道							①				【失敗條件：輪迴結束時】所有生存角色身上的〔不安〕總數為 12 枚或以上。
	我是名偵探						①	①			①	
	愚者之舞					①		①				
	絕對意志										①	
	雙子的詭計								①			①

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
殺手		無視友好	【任意能力：回合結束階段】同一區域 1 名關鍵人物身上有 2 枚或以上〔密謀〕→那名關鍵人物死亡。 【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 4 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
主謀		無視友好	【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上，或者該角色所在的版圖上放置 1 枚〔密謀〕。
投毒者		無視友好	【強制：回合結束階段】Ex 槽為 2 或以上→使同一區域的 1 名角色死亡。（每輪限 1 次） 【強制：回合結束階段】Ex 槽為 4 或以上→主人公死亡。
愚者	①		【強制：劇本製作時】必須成為某 1 個事件的當事人。 【強制：擔任當事人的事件完成結算後】移除該卡牌上所有的〔不安〕。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
親友	②		【失敗條件：輪迴結束時】該卡牌為死亡狀態。此時，需要告知主人公該卡牌的身份。 【強制：輪迴開始時】該角色身份曾被公開→往該角色身上放置 1 枚〔友好〕。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域→那名角色死亡。
偏執狂		必定無視友好	【任意能力：劇作家能力階段】往該角色身上放置 1 枚〔密謀〕或〔不安〕。
心理醫生			【強制：劇作家能力階段】Ex 槽為 1 或以上→移除同一區域中自身以外 1 名角色身上的 1 枚〔不安〕。
偵探		不死	【強制：劇本製作時】不可以成為事件的當事人。 【強制：事件階段】Ex 槽為 0 →如果與當天事件的當事人（存活）處於同一區域，則事件必定發生。
強迫症		必定無視友好	【強制：劇本製作時】必須成為某 1 個事件的當事人。 【強制：事件階段】當事人為該角色的事件必定會發生。
雙胞胎			【強制：劇本製作時】必須成為某 1 個事件的當事人。 【強制：結算該角色擔任當事人的事件時】該角色視為位於本來所在位置對角線上的版圖。

事件名	事件效果
連續殺人	與當事人位於同一區域的另外 1 名角色死亡。 1 名角色可以同時擔任多個連續殺人事件的當事人。
恐怖襲擊	都市有 1 枚或以上〔密謀〕→位於都市的所有角色死亡。 都市有 2 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
醫院事故	醫院有 1 枚或以上〔密謀〕→位於醫院的所有角色死亡。 醫院有 2 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
自殺	當事人死亡。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚〔不安〕，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚〔密謀〕。
前兆	< 當事人不安限度 - 1 > 往和當事人位於同一區域的 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
獵奇殺人	< 當事人不安限度 + 1 >< Ex 槽增加 2 > 按照「連續殺人」「不安擴散」的順序結算事件。
偽裝自殺	往當事人身上放置 1 張 Ex 牌。 本輪輪迴剩餘時間主人公將無法往放置了 Ex 牌的角色身上放置行動牌。
可疑信件	將和當事人位於同一區域的 1 名角色移動至任意版圖。如果那名角色被移動至其它版圖，則次日那名角色無法移動。
封鎖	指定當事人所在版圖。自事件發生日起算，3 天內角色無法通過移動進入或離開該版圖。
銀色子彈	< Ex 槽不增加 > 該階段結束時，本輪輪迴結束。

Mystery Circle

規則、身份、事件速查表

劇作家手牌一覽

移動↑↓	移動↔→	斜向移動(每輪限1次)
不安 +1(2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2(每輪限 1 次)

使用修劇 10 週年紀念擴展時的追加規則

- 規則 X 的候補中加入「超越世界線」。
- 事件候補中加入「希望之光」與「絕望之暗」。
- 劇本中的 1 名平民身份變為因果殘片。
(最終決戰時，無論聲明這名角色的身份為平民還是因果殘片，都視作推理正確。)

超越世界線	追加身份：傳謠人
【強制：輪迴開始時】偶數輪輪迴開始時劇作家獲得「絕望 +1」。最終輪迴開始時主人公獲得「希望 +1」。	
希望之光	絕望之暗
< 通過友好指示物判定是否發生 > 隊長選擇 1 名角色，往那名角色身上放置 1 枚〔希望〕。	
往任意 1 名角色身上放置 1 枚〔絕望〕。	
因果殘片	上限：無 身份特性：無
【強制：輪迴開始時】如果該角色在上輪輪迴結束時為死亡狀態→劇作家獲得「絕望 +1」。	
【強制：輪迴開始時】如果該角色上輪輪迴結束時存活，且身上放置了 2 枚或以上〔友好〕→主人公獲得「希望 +1」。	

Ex 槽：事件發生次數

每輪輪迴開始時 Ex 槽為 0。
事件發生時，Ex 槽提升 1 點。

無視友好

【任意能力：主人公能力階段】
該角色可以拒絕主人公的友好能力請求。

必定無視友好

【強制：主人公能力階段】
該角色必須拒絕主人公的友好能力請求。
必定無視友好屬於無視友好的一種。