

绝密报告

【失败：轮回结束时】
本轮轮回中公开过主谋、不安定因子或魔术师中任一身份的名称

关键人物 主谋 传谣人

男子汉的战争

【强制：剧本制作时】
忍者必须有男性属性（不能是少年）
【失败：轮回结束时】
忍者或其尸体有 2 枚或以上「密谋」

忍者

规则Y

爱与恨的螺旋

亲友 强迫症

魔女的茶会

亲友 传谣人 魔女(2)

诸神之骸

【强制：轮回开始时】选择 1 名上轮轮回结束时处于死亡状态的角色，放置 1 张 Ex 牌（不可与「因果之绊」重复发动）

杀人狂 强迫症

X 异因子

【任意：剧作家能力阶段】
往存活的不安定因子所在版图放置 1 枚「密谋」（每轮限 1 次）

不安定因子

规则X

事件

伪装自杀

往当事人上放置 1 张 Ex 牌
本轮轮回剩余时间主人公将无法往放置了 Ex 牌的角色身上放置行动牌

魔爪渐近

关键人物 邪教徒 忍者

被封印的邪灵

【失败：轮回结束时】
神社有 2 枚或以上「密谋」

主谋 邪教徒

因果之绊

【强制：轮回开始时】选择 1 名上轮轮回结束时处于死亡状态的角色，放置 1 张 Ex 牌（不可与「诸神之骸」重复发动）
【强制：常驻】
放置了 Ex 牌的角色，其身份变为「关键人物」（该角色失去原本的身份）

亲友 杀人狂 传谣人

死亡真人秀

【失败：轮回结束时】
生存角色数量为 6 名或以下

魔术师 永生者

心无灵犀

【强制：行动结算阶段】禁止友好同时具备禁止移动的效果

传谣人 魔术师

灭亡讴歌

【强制：剧本制作时】
必须引入 1 个或以上的自杀事件
【强制：事件阶段】当事人的身份为平民的事件，在判定是否发生时，如果预言家存活，该当事人的不安限度 -1

预言家

阴谋活动

<通过「密谋」数量判定是否发生>
结算连续杀人或失踪事件的效果

伪造事件

当事人初始区域有 2 枚或以上「密谋」→主人公死亡
将伪造事件计入公开信息表时，可以自由命名事件名称（非公开信息表和游戏中依然视为伪造事件）

	关键人物	绝密报告 魔爪渐近	【强制：该角色死亡时】主人公失败，当前轮回立即结束
	主谋	无视友好 被封印的邪灵 绝密报告	【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上或者该角色所在的版图上放置 1 枚「密谋」
	邪教徒	必定无视友好 被封印的邪灵 魔爪渐近	【任意：行动结算阶段】可以无效化同一区域中任意角色身上和该角色所在版图上放置的「禁止密谋」
	忍者	无视友好 男子汉的战争 魔爪渐近	【任意：回合结束阶段】同一区域的 1 名角色身上有 2 枚或以上的「密谋」→那名角色死亡 【任意：常驻】需公开该角色身份时，可以宣称本局游戏非公开信息表中的任意非平民身份名
	亲友	上限 2 因果之绊 爱与恨的螺旋 魔女的茶会	【失败：轮回结束时】该卡牌为死亡状态。此时，需要告知主人公该卡牌的身份 【强制：轮回开始时】该角色身份曾被公开→往该角色身上放置 1 枚「友好」
	杀人狂	因果之绊 诸神之骸	【强制：回合结束阶段】仅有 1 名角色与该角色处于同一区域→那名角色死亡
	传谣人	上限 1 绝密报告 因果之绊 魔女的茶会 心无灵犀	【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上放置 1 枚「不安」
	强迫症	必定无视友好 爱与恨的螺旋 诸神之骸	【强制：剧本制作时】必须成为某 1 个事件的当事人 【强制：事件阶段】当事人为该角色的事件必定发生
	不安定因子	无视友好 X 异因子	【强制：常驻】学校有 2 枚或以上「密谋」→该角色获得「传谣人」能力（身份依然为「不安定因子」） 【强制：常驻】都市有 2 枚或以上「密谋」→该角色获得「关键人物」能力（身份依然为「不安定因子」）
	预言家	灭亡讴歌	【强制：常驻】剧作家不可往该角色身上设置任何行动牌 【强制：事件阶段】与该角色位于同一区域的其他角色不会触发事件
	魔术师	死亡真人秀 心无灵犀	【任意：剧作家能力阶段】使同一区域中 1 名放置了 1 枚或以上「不安」的角色移动至相邻版图（所有魔术师合计，每轮限 1 次） 【强制：该角色死亡时】移除该角色身上的所有「不安」
	魔女	必定无视友好 魔女的茶会(2)	
	永生者	不死 死亡真人秀	

连续杀人

与当事人位于同一区域的另外 1 名角色死亡
1 名角色可以同时担任多个连续杀人事件的当事人

自杀

当事人死亡

不安扩散

往任意 1 名角色身上放置 2 枚「不安」，随后往另外 1 名角色身上放置 1 枚「密谋」

失踪

将当事人移动至任意版图，随后，往当事人所在版图放置 1 枚「密谋」

医院事故

医院有 1 枚或以上「密谋」→位于医院的所有人死亡
医院有 2 枚或以上「密谋」→主人公死亡

暴乱

学校有 1 枚或以上「密谋」→位于学校的所有人死亡
都市有 1 枚或以上「密谋」→位于都市的所有人死亡

自白

当事人公开自己的身份

破局

由队长选择 1 名角色或 1 块版图，移除其 2 枚「密谋」

登场身份

	关键人物	主谋	邪教徒	忍者	亲友	杀人狂	传谣人	强迫症	魔术师	不安定因子	魔女	永生者	预言家
被封印的邪灵													
绝密报告													
男子汉的战争													
魔爪渐近													
因果之绊													
爱与恨的螺旋													
魔女的茶会												2	
诸神之骸													
X 异因子													
死亡真人秀													
心无灵犀													
灭亡讴歌													