

	規則名	關鍵人物	邪品教徒	魔女	永生者	深潛者	傳謠人	偏執狂	巫師	殺人狂	時間旅者	目擊者	無面者	追加規則
規則 Y	外神合唱曲	①	①			①								【失敗條件：輪迴結束時】5 名或以上的生存角色身上均有 1 枚或以上〔密謀〕。
	達實的福音書	①		①		①								【失敗條件：輪迴結束時】神社有 X 枚或以上〔密謀〕(X=Ex 槽的值)。
	黃衣之王		①	①										【失敗條件：輪迴結束時】本輪輪迴中 Ex 槽增加過。
	巨大定時炸彈 Y				①	①								【失敗條件：輪迴結束時】魔女的初始區域有 2 枚或以上〔密謀〕。
	染血的儀式				①	①								【失敗條件：輪迴結束時】有 X 具或以上尸體 (X=Ex 槽的值)
規則 X	流言四起							①						【任意能力：劇作家能力階段】往任意 1 塊版圖上放置 1 枚〔密謀〕。(每輪限 1 次)
	抗爭者							①		①	①			
	見證恐懼							①				①		
	伊斯之偉大種族									①	①			
	深淵之都的私語					①		①						【強制：常駐】偏執狂獲得關鍵人物的能力（身份不發生變化）。
	無貌之神							①					①	
	癡狂的真相							①						【強制：輪迴開始時】Ex 槽為 2 或以上→本輪輪迴中，規則 Y 規定的失敗條件變更為（劇本事先設定的）另一條規則 Y 的失敗條件。 【強制：劇本製作時】情報商必須登場。

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
祭品	不死		【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 2 枚或以上〔密謀〕且有 2 枚或以上〔不安〕→所有角色和主人公死亡。
			【強制：事件階段】判定該角色擔任當事人的事件是否發生時，〔密謀〕視為〔不安〕處理。
			【強制：劇本製作時】必須成為某 1 個事件的當事人。
邪教徒		必定無視友好	【任意能力：行動結算階段】可以無效化同一區域中任意角色身上和該角色所在版圖上放置的禁止密謀。
魔女		必定無視友好	
永生者		不死	
深潛者	①	無視友好	【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上，或者該角色所在的版圖上放置 1 枚〔密謀〕。 【強制：該角色死亡時】公開該角色身份，Ex 槽增加 1。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
偏執狂		必定無視友好	【任意能力：劇作家能力階段】往該角色身上放置 1 枚〔密謀〕或〔不安〕。
巫師	①		【失敗條件：輪迴結束時】該卡牌為死亡狀態。 【強制：結算該角色友好能力後】公開該角色身份。隨後，隊長可以使 Ex 槽增加 1。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域→那名角色死亡。 【強制：行動結算階段】無視該角色身上放置的禁止友好。
時間旅者		不死	【任意能力：最終日的回合結束階段】該角色身上的〔友好〕為 2 枚或以下→主人公失敗，當前輪迴立即結束。
目擊者			【強制：回合結束階段】該角色有 4 枚或以上〔不安〕→該角色死亡，Ex 槽增加 1。
無面者	無視友好 不死		【強制：常駐】Ex 槽為 1 或以下→該角色獲得傳謠人的能力（身份不發生變化）。
			【強制：常駐】Ex 槽為 2 或以上→該角色獲得深潛者的能力（身份不發生變化）。

事件名	事件效果
癡狂殺人	與當事人位於同一區域的 1 名角色死亡。
集體自殺	當事人有 1 枚或以上〔密謀〕→當事人所在區域的所有角色死亡。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚〔不安〕，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚〔密謀〕。
失蹤	將當事人移動至任意版圖。隨後，往當事人所在版圖放置 1 枚〔密謀〕。
邪氣污染	往神社放置 2 枚〔密謀〕。
醫院事故	醫院有 1 枚或以上〔密謀〕→位於醫院的所有角色死亡。 醫院有 2 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
暴亂	學校有 1 枚或以上〔密謀〕→位於學校的所有角色死亡。 都市有 1 枚或以上〔密謀〕→位於都市的所有角色死亡。
滅絕之火	本局遊戲中若本事件首次發生→所有角色和主人公死亡。
廷達羅斯之嘆	< 通過密謀指示物判定是否發生 > 本輪輪迴剩餘時間，如果發生其它事件，則在那個事件階段結束時，主人公死亡。
發現	Ex 槽增加 1。
送葬	< 當事人不安限度 -1> 隊長選擇 1 名角色。那名角色死亡。

Weird Mythology

規則、身份、事件速查表

劇作家手牌一覽

移動↑↓	移動←→	斜向移動(每輪限1次)
不安 +1(2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2(每輪限 1 次)

使用修劇 10 週年紀念擴展時的追加規則

- 規則 X 的候補中加入「超越世界線」。
- 事件候補中加入「希望之光」與「絕望之暗」。
- 劇本中的 1 名平民身份變為因果殘片。
(最終決戰時，無論聲明這名角色的身份為平民還是因果殘片，都視作推理正確。)

超越世界線

追加身份：傳謠人

【強制：輪迴開始時】偶數輪輪迴開始時劇作家獲得「絕望 +1」。最終輪迴開始時主人公獲得「希望 +1」。

希望之光

< 通過友好指示物判定是否發生 > 隊長選擇 1 名角色，往那名角色身上放置 1 枚〔希望〕。

絕望之暗

往任意 1 名角色身上放置 1 枚〔絕望〕。

因果殘片

上限：無 | 身份特性：無

【強制：輪迴開始時】如果該角色在上輪輪迴結束時為死亡狀態→劇作家獲得「絕望 +1」。

【強制：輪迴開始時】如果該角色上輪輪迴結束時存活，且身上放置了 2 枚或以上〔友好〕→主人公獲得「希望 +1」。

WMM追加規則參考

Ex 槽代表神話知識等級。遊戲開始時為 0 並且不會隨著輪迴而重置。如果使用友好能力的請求被拒絕，則 Ex 槽增加 1。

根據當前 Ex 槽的數值獲得對應的舊日魔術：

1 或以上：在輪迴第 1 天的回合開始階段，由隊長選擇 1 名角色，在那名角色身上放置 2 枚〔友好〕。

2 或以上：輪迴結束時，得知規則 X1 的規則名。

3 或以上：在同一天多位主人公可以同時放置禁止密謀。

4 或以上：回合結束階段時，主人公死亡。輪迴結束後，失去所有的剩餘輪迴，直接進入最終決戰。