

规则Y

谋杀计划	<input type="checkbox"/>
关键人物 杀手 主谋	
被封印的邪灵	<input type="checkbox"/>
【失败：轮回结束时】 神社有 2 枚或以上「密谋」	
主谋 邪教徒	
改变未来	<input type="checkbox"/>
【失败：轮回结束时】 本轮轮回中引发过「蝴蝶效应」事件	
邪教徒 时间旅者	

规则X

好友圈	<input type="checkbox"/>
亲友(2) 传谣人	
恋爱风景线	<input type="checkbox"/>
心上人 求爱者	
潜伏的杀人狂	<input type="checkbox"/>
亲友 杀人狂	
流言四起	<input type="checkbox"/>
【任意：剧作家能力阶段】 往任意 1 块版图上放置 1 枚「密谋」（每轮限 1 次）	
传谣人	

事件

谋杀	<input type="checkbox"/>
与当事人位于同一区域的另外 1 名角色死亡	
不安扩散	<input type="checkbox"/>
往任意 1 名角色身上放置 2 枚「不安」，随后往另外 1 名角色身上放置 1 枚「密谋」	

和我签订契约吧！	<input type="checkbox"/>
【强制：剧本制作时】 关键人物必须有「少女」属性 【失败：轮回结束时】 关键人物有 2 枚或以上「密谋」	
关键人物	
巨大定时炸弹X	<input type="checkbox"/>
【失败：轮回结束时】 魔女的初始区域有 2 枚或以上「密谋」	
魔女	

未知因子X	<input type="checkbox"/>
不安定因子	
妄想扩大病毒	<input type="checkbox"/>
【强制：常驻】 某 1 名平民有 3 枚或以上「不安」时，那名平民身份变为「杀人狂」	
传谣人	
因果线	<input type="checkbox"/>
【强制：轮回开始时】 上轮轮回结束时所有带有「友好」的角色，全部放置 2 枚「不安」	

自杀	<input type="checkbox"/>
当事人死亡	
远距离杀人	<input type="checkbox"/>
任意 1 名身上有 2 枚或以上「密谋」的角色死亡	
散播	<input type="checkbox"/>
从任意 1 名角色身上移除 2 枚「友好」，随后，往另外 1 名角色身上放置 2 枚「友好」	

身份

关键人物	<input type="checkbox"/>
谋杀计划 和我签订契约吧！	
杀手	<input type="checkbox"/>
无视友好 谋杀计划	
主谋	<input type="checkbox"/>
无视友好 谋杀计划 被封印的邪灵	
邪教徒	<input type="checkbox"/>
必定无视友好 被封印的邪灵 改变未来	
时间旅者	<input type="checkbox"/>
不死 改变未来	
魔女	<input type="checkbox"/>
必定无视友好 巨大定时炸弹X	
亲友	<input type="checkbox"/>
上限 2 好友圈(2) 潜伏的杀人狂	
传谣人	<input type="checkbox"/>
上限 1 好友圈 流言四起 妄想扩大病毒	
心上人	<input type="checkbox"/>
恋爱风景线	
求爱者	<input type="checkbox"/>
恋爱风景线	
杀人狂	<input type="checkbox"/>
潜伏的杀人狂	
不安定因子	<input type="checkbox"/>
无视友好 未知因子X	

邪气污染	<input type="checkbox"/>
往神社放置 2 枚「密谋」	
医院事故	<input type="checkbox"/>
医院有 1 枚或以上「密谋」 →位于医院的所有人死亡 医院有 2 枚或以上「密谋」 →主人公死亡	
失踪	<input type="checkbox"/>
将当事人移动至任意版图，随后，往当事人所在版图放置 1 枚「密谋」	
蝴蝶效应	<input type="checkbox"/>
选择与当事人位于同一区域的任意 1 名角色，往该角色身上放置 1 枚「友好」、「不安」或「密谋」	

登场身份

关键人物	杀手	主谋	邪教徒	时间旅者	魔女	亲友	传谣人	心上人	求爱者	杀人狂	不安定因子
谋杀计划	■	■	■								
被封印的邪灵			■	■							
和我签订契约吧！	■										
改变未来				■	■						
巨大定时炸弹X						■					
好友圈							2	■			
恋爱风景线									■	■	
潜伏的杀人狂								■			■
流言四起								■			
妄想扩大病毒								■			
因果线											
未知因子X											■

【强制：该角色死亡时】主人公失败，当前轮回立即结束
【任意：回合结束阶段】同一区域 1 名关键人物身上有 2 枚或以上「密谋」→那名关键人物死亡 【任意：回合结束阶段】该角色身上有 4 枚或以上「密谋」→主人公死亡
【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上或者该角色所在的版图上放置 1 枚「密谋」
【任意：行动结算阶段】可以无效化同一区域中任意角色身上和该角色所在版图上放置的「禁止密谋」
【强制：行动结算阶段】无视该角色身上放置的「禁止友好」 【任意：最终日的回合结束阶段】该角色身上的「友好」为 2 枚或以下→主人公失败，当前轮回立即结束
【失败：轮回结束时】该卡牌为死亡状态。此时，需要告知主人公该卡牌的身份 【强制：轮回开始时】该角色身份曾被公开→往该角色身上放置 1 枚「友好」
【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上放置 1 枚「不安」
【强制：求爱者死亡时】往该角色身上放置 6 枚「不安」
【强制：心上人死亡时】往该角色身上放置 6 枚「不安」 【任意：回合结束阶段】该角色身上有 1 枚或以上「密谋」且有 3 枚或以上「不安」→主人公死亡
【强制：回合结束阶段】仅有 1 名角色与该角色处于同一区域→那名角色死亡
【强制：常驻】学校有 2 枚或以上「密谋」→该角色获得「传谣人」能力（身份依然为「不安定因子」） 【强制：常驻】都市有 2 枚或以上「密谋」→该角色获得「关键人物」能力（身份依然为「不安定因子」）

剧作家行动

移动↑	移动↔	移动⌵
不安+1	不安-1	禁止不安
禁止友好	密谋+1	密谋+2

※ 切角的牌每轮限一次

