

	規則名	關 鍵 人 物	殺 手	主 謀	邪 教 徒	時 間 旅 者	魔 女	親 友	傳 謠 人	心 上 人	求 愛 者	殺 人 狂	不 安 定 因 子	追加規則
規則 Y	謀殺計劃	①	①	①										
	被封印的邪靈			①	①									【失敗條件：輪迴結束時】神社有 2 枚或以上〔密謀〕。
	和我簽訂契約吧！	①												【強制：劇本製作時】關鍵人物必須有少女屬性。 【失敗條件：輪迴結束時】關鍵人物有 2 枚或以上〔密謀〕。
	改變未來				①	①								【失敗條件：輪迴結束時】本輪輪迴中引發過蝴蝶效應事件。
	巨大定時炸彈 X						①							【失敗條件：輪迴結束時】魔女的初始區域有 2 枚或以上〔密謀〕。
規則 X	好友圈							②	①					
	戀愛風景線									①	①			
	潛伏的殺人狂							①				①		
	流言四起								①					【任意能力：劇作家能力階段】往任意 1 塊版圖上放置 1 枚〔密謀〕。（每輪限 1 次）
	妄想擴大病毒								①					【強制：常駐】某 1 名平民角色有 3 枚或以上〔不安〕時，那名平民身份變為殺人狂。
	因果線													【強制：輪迴開始時】上輪輪迴結束時所有帶有〔友好〕的角色，全部放置 2 枚〔不安〕。
	未知因子 X												①	

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
殺手	無視友好		【任意能力：回合結束階段】同一區域 1 名關鍵人物身上有 2 枚或以上〔密謀〕→那名關鍵人物死亡。
			【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 4 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
主謀	無視友好		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上，或者該角色所在的版圖上放置 1 枚〔密謀〕。
邪教徒	必定無視友好		【任意能力：行動結算階段】可以無效化同一區域中任意角色身上和該角色所在版圖上放置的禁止密謀。
時間旅者	不死		【強制：行動結算階段】無視該角色身上放置的禁止友好。
			【任意能力：最終日的回合結束階段】該角色身上的〔友好〕為 2 枚或以下→主人公失敗，當前輪迴立即結束。
魔女	必定無視友好		
親友	②		【失敗條件：輪迴結束時】該卡牌為死亡狀態。此時，需要告知主人公該卡牌的身份。
			【強制：輪迴開始時】該角色身份曾被公開→往該角色身上放置 1 枚〔友好〕。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
心上人			【強制：求愛者死亡時】往該角色身上放置 6 枚〔不安〕。
求愛者			【強制：心上人死亡時】往該角色身上放置 6 枚〔不安〕。
			【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 1 枚或以上〔密謀〕且有 3 枚或以上〔不安〕→主人公死亡。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域→那名角色死亡。
不安定因子	無視友好		【強制：常駐】學校有 2 枚或以上〔密謀〕→該角色獲得傳謠人的能力。（身份依然為〔不安定因子〕）
			【強制：常駐】都市有 2 枚或以上〔密謀〕→該角色獲得關鍵人物的能力。（身份依然為〔不安定因子〕）

事件名	事件效果
謀殺	與當事人位於同一區域的另外 1 名角色死亡。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚〔不安〕，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚〔密謀〕。
邪氣污染	往神社放置 2 枚〔密謀〕。
自殺	當事人死亡。
醫院事故	醫院有 1 枚或以上〔密謀〕→位於醫院的所有角色死亡。
	醫院有 2 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
遠距離殺人	任意 1 名身上有 2 枚或以上〔密謀〕的角色死亡。
失蹤	將當事人移動至任意版圖。隨後，往當事人所在版圖放置 1 枚〔密謀〕。
散播	從任意 1 名角色身上移除 2 枚〔友好〕，隨後，往另外 1 名角色身上放置 2 枚〔友好〕。
蝴蝶效應	選擇與當事人位於同一區域的任意 1 名角色，往該角色身上放置 1 枚〔友好〕、〔不安〕或〔密謀〕。

Basic Tragedy X

規則、身份、事件速查表

劇作家手牌一覽

移動↑↓	移動←→	斜向移動(每輪限1次)
不安 +1(2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2(每輪限1次)

使用修劇10週年紀念擴展時的追加規則

- 規則 X 的候補中加入「超越世界線」。
- 事件候補中加入「希望之光」與「絕望之暗」。
- 劇本中的 1 名平民身份變為因果殘片。

（最終決戰時，無論聲明這名角色的身份為平民還是因果殘片，都視作推理正確。）

超越世界線	追加身份：傳謠人
【強制：輪迴開始時】偶數輪輪迴開始時劇作家獲得「絕望+1」。最終輪迴開始時主人公獲得「希望+1」。	
希望之光	
< 通過友好指示物判定是否發生 > 隊長選擇 1 名角色，往那名角色身上放置 1 枚〔希望〕。	
絕望之暗	
往任意 1 名角色身上放置 1 枚〔絕望〕。	
因果殘片	上限：無 身份特性：無
【強制：輪迴開始時】如果該角色在上輪輪迴結束時為死亡狀態→劇作家獲得「絕望+1」。	
【強制：輪迴開始時】如果該角色上輪輪迴結束時存活，且身上放置了 2 枚或以上〔友好〕→主人公獲得「希望+1」。	

無視友好

【任意能力：主人公能力階段】
該角色可以拒絕主人公的友好能力請求。

必定無視友好

【強制：主人公能力階段】
該角色必須拒絕主人公的友好能力請求。
必定無視友好屬於無視友好的一種。

不死

【強制：常駐】
該角色不會死亡。