




	規則名	關鍵人物	殺手	主謀	邪教徒	傳謠人	殺人狂	暴徒	親友	追加規則
規則 Y	謀殺計劃	①	①	①						
	復仇的火種			①						【失敗條件：輪迴結束時】主謀的初始區域有 2 枚或以上 [ 密謀 ]。
	守護此地	①			①					【失敗條件：輪迴結束時】學校有 2 枚或以上 [ 密謀 ]。
規則 X	開膛者的魔影					①	①			
	流言四起					①				【任意能力：劇作家能力階段】往任意 1 塊版圖上放置 1 枚 [ 密謀 ]。（每輪限 1 次）
	最黑暗的劇本					①		②	①	【任意能力：劇本製作時】劇本製作時，暴徒的人數可以為 0-2 人。

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
殺手		無視友好	【任意能力：回合結束階段】同一區域 1 名關鍵人物身上有 2 枚或以上 [ 密謀 ] → 那名關鍵人物死亡。
			【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 4 枚或以上 [ 密謀 ] → 主人公死亡。
主謀		無視友好	【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上，或者該角色所在的版圖上放置 1 枚 [ 密謀 ]。
邪教徒		必定無視友好	【任意能力：行動結算階段】可以無效化同一區域中任意角色身上和該角色所在版圖上放置的禁止密謀。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚 [ 不安 ]。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域→ 那名角色死亡。
暴徒		無視友好	
親友	②		【失敗條件：輪迴結束時】該卡牌為死亡狀態。此時，需要告知主人公該卡牌的身份。
			【強制：輪迴開始時】該角色身份曾被公開→ 往該角色身上放置 1 枚 [ 友好 ]。

事件名	事件效果
謀殺	與當事人位於同一區域的另外 1 名角色死亡。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚 [ 不安 ]，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚 [ 密謀 ]。
自殺	當事人死亡。
醫院事故	醫院有 1 枚或以上 [ 密謀 ] → 位於醫院的所有角色死亡。
	醫院有 2 枚或以上 [ 密謀 ] → 主人公死亡。
遠距離殺人	任意 1 名身上有 2 枚或以上 [ 密謀 ] 的角色死亡。
失蹤	將當事人移動至任意版圖。隨後，往當事人所在版圖放置 1 枚 [ 密謀 ]。
散播	從任意 1 名角色身上移除 2 枚 [ 友好 ]，隨後，往另外 1 名角色身上放置 2 枚 [ 友好 ]。

	<p><b>友好指示物</b></p> <p>主人公玩家可以放置的指示物。角色身上帶有足夠的友好指示物後，可以使用其友好能力。</p>
	<p><b>不安指示物</b></p> <p>雙方玩家都可以放置的指示物。角色身上帶有的不安指示物等同或超過其不安限度後，該角色可能會引發事件。</p>
	<p><b>密謀指示物</b></p> <p>劇作家玩家可以放置的指示物。該指示物達到一定數量後，可能會由於規則或者身份能力的效果導致主人公遊戲失敗。</p>

### 完全不知道該從何下手？

總之先使用友好 + 1 或者友好 + 2 吧！

通過往不同角色身上放置足夠的友好指示物，就能夠使用他 / 她們的友好能力。遊戲初期建議給職員、巫女、情報商等能夠提供足夠訊息的角色身上放置友好指示物。

盡量不要多次絆倒在同一個地方！

第 2 輪輪迴及之後，如果還不太清楚情況，首先要記住盡可能不要和前幾次觸發同樣的失敗條件。如果是由於引發事件而失敗就盡量移除不安指示物。如果是由於觸發某些身份能力而失敗則盡量避免再次達成其觸發條件。如果是由於密謀指示物數量過多則不要忘記使用禁止密謀等等，諸如此類的做法都能夠幫助你規避之前的錯誤。

# First Steps

規則、身份、事件速查表

## 劇作家手牌一覽

移動 ↑ ↓	移動 ← →	斜向移動 (每輪限 1 次)
不安 +1 (2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2 (每輪限 1 次)

## 初學者劇本的登場角色



### 男學生

乍看之下只是個處事略顯輕率的班中核心，其背後的真容是？友好度為 2 時可以鼓勵別的學生（女學生、巫女、偶像）來減少她們的不安指示物。需要避免引發事件時或許用得上。



### 女學生

乍看之下只是個開朗活潑的班花，其背後的真容是？友好度為 2 時可以鼓勵別的學生（男學生、巫女、偶像）來減少他 / 她們的不安指示物。需要避免引發事件時或許用得上。



### 巫女

乍看之下只是個存在感稍低的小丫頭，其背後的真容是？友好度為 5 時可以借助神力來直接揭露角色的身份，其效果非常強大，十分推薦使用。如果對形勢一頭霧水的情況下就盡量和她交好吧。但是每輪只有 3 天，所以要到 5 只能 +2, +2, +1 這樣達成，會比較困難，需注意。



### 職員

乍看之下只是個認真工作的企業戰士，其背後的真容是？友好度為 3 時會信任主人公，隨後說出自己的身份。觸發條件較為輕鬆，並且基本都能獲得有效訊息，因此也比較推薦。如果對形勢一頭霧水的情況下就盡量和他交好吧。



### 偶像

乍看之下是正當紅的超人氣偶像，其背後的真容是？通過偶像的巨大魅力及外向的性格，友好度為 3 時可以移除別人的不安指示物，友好度為 4 時可以往別人身上放置友好指示物。這兩個能力都很有用。如果對形勢一頭霧水的情況下就盡量和她交好吧。



### 醫生

乍看之下是慈祥且值得信賴的本地名醫，其背後的真容是？友好度為 2 時可以實施診斷，以此來移除或者增加別人的不安。但如果他與你敵對（身份帶有無視友好特性或必定無視友好）的話，劇作家也許會通過你們對他的信任來從中作梗，使他的能力為劇作家所用。在確認他值得信賴之前，暫且不要放置友好指示物吧。