

规则Y

谋杀计划

关键人物 杀手 主谋

复仇的火种

【失败：轮回结束时】
主谋的初始区域有 2 枚或以上「密谋」

主谋

守护此地

【失败：轮回结束时】
学校有 2 枚或以上「密谋」

关键人物 邪教徒

事件

谋杀

与当事人位于同一区域的另外 1 名角色死亡

不安扩散

往任意 1 名角色身上放置 2 枚「不安」，随后往另外 1 名角色身上放置 1 枚「密谋」

医院事故

医院有 1 枚或以上「密谋」
→位于医院的所有人死亡
医院有 2 枚或以上「密谋」
→主人公死亡

规则X

开膛者的魔影

造谣人 杀人狂

流言四起

【任意：剧作家能力阶段】
往任意 1 块版图上放置 1 枚「密谋」（每轮限 1 次）

造谣人

最黑暗的剧本

【任意：剧本制作时】
暴徒的人数可以为 0-2 人

造谣人 暴徒(2) 亲友

自杀

当事人死亡

远距离杀人

任意 1 名身上有 2 枚或以上「密谋」的角色死亡

失踪

将当事人移动到任意版图，随后，往当事人所在版图放置 1 枚「密谋」

散播

从任意 1 名角色身上移除 2 枚「友好」，随后，往另外 1 名角色身上放置 2 枚「友好」

身份

关键人物

谋杀计划 守护此地

杀手

无视友好

谋杀计划

主谋

无视友好

谋杀计划 复仇的火种

邪教徒

必定无视友好

守护此地

造谣人

上限 1

开膛者的魔影 流言四起 最黑暗的剧本

杀人狂

开膛者的魔影

暴徒

无视友好

最黑暗的剧本(2)

亲友

上限 2

最黑暗的剧本

【强制：该角色死亡时】主人公失败，当前轮回立即结束

【任意：回合结束阶段】同一区域 1 名关键人物身上有 2 枚或以上「密谋」→那名关键人物死亡

【任意：回合结束阶段】该角色身上有 4 枚或以上「密谋」→主人公死亡

【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上或者该角色所在的版图上放置 1 枚「密谋」

【任意：行动结算阶段】可以无效化同一区域中任意角色身上和该角色所在版图上放置的「禁止密谋」

【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意 1 名角色身上放置 1 枚「不安」

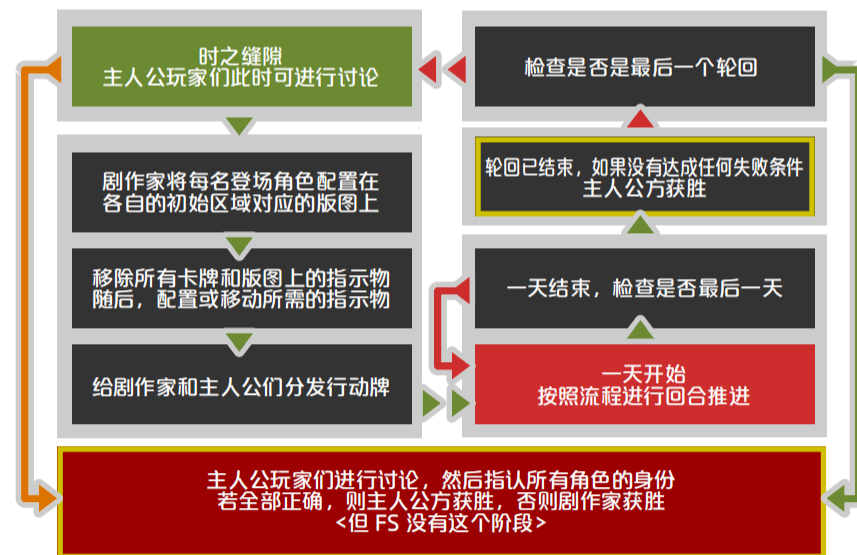
【强制：回合结束阶段】仅有 1 名角色与该角色处于同一区域→那名角色死亡

【失败：轮回结束时】该卡牌为死亡状态。此时，需要告知主人公该卡牌的身份

【强制：轮回开始时】该角色身份曾被公开→往该角色身上放置 1 枚「友好」

登场身份

	关键人物	杀手	主谋	邪教徒	造谣人	杀人狂	暴徒	亲友
谋杀计划								
复仇的火种								
守护此地								
开膛者的魔影								
流言四起								
最黑暗的剧本							2	



剧作家行动

移动↓

移动↔

移动×

不安+1

不安-1

禁止不安

禁止友好

密谋+1

密谋+2

惨剧轮回 First Steps

模组辅助卡



※ 切角的牌每轮限一次

※ 第一个时之缝隙之前先决定好队长