

	規則名	關 鍵 人 物	吸 血 鬼	狼 人	夢 魘	鬼 魂	紙 老 虎	傳 謠 人	殺 人 狂	膽 小 鬼	魔 女	魔 鬼	求 愛 者	心 上 人	喪 屍	追加規則
規則 Y	高貴的血族	①	①													【強制：劇本製作時】關鍵人物和吸血鬼必須互為異性。
	月夜兇獸			①												
	霧中夜驚夢				①											
	古墓活屍															【強制：常駐】平民、膽小鬼和紙老虎的屍體身份變為喪屍。 【任意能力：輪迴開始時】往鬼魂的初始區域對應的版圖上放置 1 張詛咒牌。
規則 X	被詛咒的土地				①	①										【任意能力：回合結束階段】本回合結束階段結算詛咒牌時，1 張或以上位於版圖上的詛咒牌沒有目標角色可以放置→主人公死亡。
	心慌派對				①			①				①				
	戀愛風景線											①	①			
	魔女遺咒							①			①					【任意能力：輪迴開始時】往魔女的初始區域對應的版圖上放置 1 張詛咒牌。
	少女大危機	①														【強制：劇本製作時】關鍵人物必須有少女屬性。
	怪物們的陰謀						①									【任意能力：劇作家能力階段】往擁有無視友好身份特性的角色所在版圖放置 1 枚 [密謀] (每日限 1 次，每輪限 2 次)。
	恐慌與妄想								①	①	①					
	不聽勸的人					①	①			①						

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
吸血鬼		無視友好 不死	【任意能力：回合結束階段】同一區域 1 名關鍵人物身上有 2 枚或以上 [密謀] → 那名關鍵人物死亡。 【任意能力：回合結束階段】該角色的初始區域有 2 具或以上的屍體 → 主人公死亡。
狼人		無視友好	【任意能力：回合結束階段】本回合曾發生過 [瘋狂之夜] 事件 → 主人公死亡。 【強制：常駐】劇作家不可以往該角色身上設置任何行動牌。
夢魘		無視友好 不死	【任意能力：回合結束階段】與該角色位於同一區域的 1 名角色死亡。 【任意能力：回合結束階段】所有屍體上放置的 [密謀] 總數為 3 枚或以上 → 主人公死亡。
鬼魂	①		【強制：劇作家能力階段】如果該卡牌為死亡狀態 → 往位於同一區域或該卡牌初始區域的 1 名角色身上放置 1 枚 [不安]。
紙老虎		不死	【強制：常駐】該角色身上有 2 枚或以上的 [不安] → 該角色失去不死的身份特性，獲得必定無視友好的身份特性。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚 [不安]。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域 → 那名角色死亡。
膽小鬼			【強制：劇作家能力階段】該角色身上有 2 枚或以上的 [不安] → 選擇 1 塊相鄰版圖，將該角色移動至那塊版圖。
魔女		必定無視友好	
求愛者			【強制：心上人死亡時】往該角色身上放置 6 枚 [不安]。 【任意能力：回合結束階段】該角色身上有 1 枚或以上 [密謀] 且有 3 枚或以上 [不安] → 主人公死亡。
心上人			【強制：求愛者死亡時】往該角色身上放置 6 枚 [不安]。
喪屍			【強制：回合結束階段】選擇 1 塊喪屍數量大於非喪屍的角色數量，且至少有 1 名角色存活的版圖 → 使該版圖中的 1 名角色死亡 (所有喪屍合計，每日限 1 次)。 【任意能力：回合結束階段】將 1 具身份為喪屍的屍體移動至相鄰版圖 (所有喪屍合計，每日限 1 次)。

事件名	事件效果
豪瀆殺人	與當事人位於同一區域的另 1 名角色死亡，或往當事人所在版圖放置 1 枚 [密謀]。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚 [不安]，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚 [密謀]。
失蹤	將當事人移動至任意 1 塊版圖。隨後，往當事人所在版圖放置 1 枚 [密謀]。
邪氣污染	往神社放置 2 枚 [密謀]。
送葬	< 當事人不安限度 -1 > 隊長選擇 1 名角色。那名角色死亡。
言靈詛咒	往當事人身上放置 1 張 Ex 牌。
孤守	將與當事人位於同一區域的其它所有角色分別移動至其它任意版圖。
瘋狂之夜	< 群眾事件 >< 必要屍體數 0 > 該事件發生時，遊戲中有 6 具或以上的喪屍 → 本回合的回合結束階段時，主人公死亡。
詛咒活化	< 群眾事件 >< 必要屍體數 1 > 往當事人所在版圖放置 Ex 牌。
污穢溢出	< 群眾事件 >< 必要屍體數 2 > 往任意 1 名角色身上放置 2 枚 [不安]，隨後往任意 1 塊版圖上放置 1 枚 [密謀]。
死者默示錄	< 群眾事件 >< 必要屍體數 2 > 使當事人所在版圖中的所有角色死亡。 之後，如果當事人所在版圖有 5 具或以上的屍體，則主人公死亡。

# Haunted Stage A

規則、身份、事件速查表

## 劇作家手牌一覽

移動 ↑ ↓	移動 ← →	斜向移動 (每輪限 1 次)
不安 +1 (2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2 (每輪限 1 次)

## 各種追加規則

### 犧牲者

放置在版圖上的密謀指示物視作身份為平民的屍體。

※ 如果其被復活，則從版圖上移除。

### 群眾事件

群眾事件屬於一種事件特性。

群眾事件的當事人並非 1 名角色，而是指定了 1 塊版圖，所指定的版圖中所有群眾即為事件當事人 (例：「詛咒活化」當事人被指定為「學校群眾」)。

當版圖中有著等於或超過事件規定的屍體數量時，事件就會發生 (版圖上的密謀指示物也視作屍體)。

### 規則梗概

詛咒牌使用 Ex 牌來表示。

詛咒牌有位於版圖上 (地縛靈) 和位於角色卡牌上 (附身) 兩種狀態。

如果詛咒牌位於角色卡牌上，則將其疊放在對應卡牌來表示。

在每回合的回合結束階段，所有詛咒牌必須分別依照所處狀態決定效果並同時進行處理 (該處理優先於其餘所有處理)。

詛咒牌位於版圖上

選擇同一區域的 1 名角色，將詛咒牌堆疊在那名角色身上。

詛咒牌位於卡牌上

無論當前卡牌的生死狀態，嘗試殺害帶有詛咒牌的卡牌。

隨後，無論該卡牌在處理後是否依然生存，均將詛咒牌取下，並置於該卡牌所在的版圖上。

### 不死

【強制】

該角色不會死亡。