

外神合唱曲

【失败：轮回结束时】  
5名或以上的生存角色身上有1枚或以上「密谋」

关键人物 祭品 永生者

达贡的福音书

【失败：轮回结束时】  
神社有X枚或以上「密谋」  
(X=Ex槽的值)  
(Ex=0时必定失败)

关键人物 邪教徒 深潜者

## 规则Y

见证恐惧

造谣人 目击者

抗争者

造谣人 巫师 杀人狂

伊斯之伟大种族

杀人狂 时间旅者

流言四起

【任意：剧作家能力阶段】  
往任意1块版图上放置1枚「密谋」(每轮限1次)

造谣人

## 规则X

## 事件

灭绝之火

本局游戏中该事件首次发生  
→所有角色及主人公死亡  
(多起灭绝之火独立计数)

黄衣之王

【失败：轮回结束时】  
本轮回中Ex槽增加过

祭品 邪教徒

巨大定时炸弹Y

【失败：轮回结束时】  
魔女的初始区域有2枚或以上「密谋」

魔女 深潜者

染血的仪式

【失败：轮回结束时】  
有X具或以上尸体  
(X=Ex槽的值)  
(Ex=0时必定失败)

魔女 永生者

无貌之神

无面者 巫师

深渊之都的私语

【强制：常驻】  
偏执狂获得「关键人物」能力

深潜者 偏执狂

疯狂的真相

【强制：剧本制作时】  
情报商必须登场，且额外指定一条规则Y

【强制：轮回开始时】  
Ex槽为2或以上→  
本轮回中原本规则Y的失败条件  
变成额外规则Y的失败条件

偏执狂

廷达罗斯之嗅

<通过「密谋」数量判定是否发生>  
本轮回下次事件发生→  
那次事件阶段结束时主人公死亡

集体自杀

当事人身上有1枚或以上「密谋」→  
与当事人位于同一区域的所有角色死亡

	关键人物	外神合唱曲 达贡的福音书
	祭品	不死 外神合唱曲 黄衣之王
	邪教徒	必定无视友好 达贡的福音书 黄衣之王
	深潜者	上限1 无视友好 达贡的福音书 定时炸弹Y 深渊之都的私语
	巫师	上限1 抗争者 无貌之神
	杀人狂	抗争者 伊斯之伟大种族
	造谣人	上限1 流言四起 抗争者 见证恐惧
	偏执狂	必定无视友好 深渊之都的私语 疯狂的真相
	无面者	无视友好 不死 无貌之神
	时间旅者	不死 伊斯之伟大种族
	目击者	见证恐惧
	魔女	上限1 必定无视友好 巨大定时炸弹Y 染血的仪式
	永生者	不死 外神合唱曲 染血的仪式

疯狂杀人

与当事人位于同一区域的1名角色死亡

送葬

<当事人不安限度-1>  
由队长选择1名角色，  
那名角色死亡

不安扩散

往任意1名角色身上放置2枚「不安」，  
随后往另外1名角色身上放置1枚「密谋」

失踪

将当事人移动至任意版图，  
随后，往当事人所在版图放置1枚「密谋」

医院事故

医院有1枚或以上「密谋」  
→位于医院的所有人死亡  
医院有2枚或以上「密谋」  
→主人公死亡

暴乱

学校有1枚或以上「密谋」  
→位于学校的所有人死亡  
都市有1枚或以上「密谋」  
→位于都市的所有人死亡

发现

Ex槽增加1

邪气污染

往神社放置2枚「密谋」

【强制：该角色死亡时】主人公失败，当前轮回立即结束
【强制】必须成为某1个事件的当事人；判定该角色的事件是否发生时，「密谋」也视作「不安」
【任意：回合结束阶段】该角色身上「不安」及「密谋」均有2枚或以上→所有角色和主人公死亡
【任意：行动结算阶段】可以无效化同一区域中任意角色身上和该角色所在版图上放置的「禁止密谋」
【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意1名角色身上或者该角色所在的版图上放置1枚「密谋」
【强制：常驻】该角色死亡时→公开该角色身份，Ex槽增加1
【失败：轮回结束时】该卡牌为死亡状态
【强制：该角色的友好能力结算后】公开该角色身份，之后队长可以使Ex槽增加1
【强制：回合结束阶段】仅有1名角色与该角色处于同一区域→那名角色死亡
【任意：剧作家能力阶段】往同一区域中任意1名角色身上放置1枚「不安」
【任意：剧作家能力阶段】往该角色身上放置1枚「密谋」或「不安」
【强制：常驻】Ex槽为1或以下→该角色获得「造谣人」能力(身份依然为「无面者」)
【强制：常驻】Ex槽为2或以上→该角色获得「深潜者」能力(身份依然为「无面者」)
【强制：行动结算阶段】无视该角色身上放置的「禁止友好」
【任意：最终日的回合结束阶段】该角色身上的「友好」为2枚或以下→主人公失败，当前轮回立即结束
【强制：回合结束阶段】该角色身上有4枚或以上「不安」→该角色死亡，Ex槽增加1

## 身份

## Ex槽

Ex槽初始为0  
友好能力被拒绝时，  
Ex槽增加1  
轮回结束时Ex槽不变  
本模组中，每轮限1次  
的友好能力被拒绝后，  
视为本轮回已经使用过

### Ex1+：感应咒文

【强制：第1天的回合开始阶段】  
Ex槽为1或以上→  
队长选择1名角色放置2枚「友好」

### Ex2+：先祖记忆

【强制：轮回结束时】Ex槽为2或以上  
→告知主人公规则X1  
(非公开信息表写在前面的规则X)

### Ex3+：旧印

【强制：常驻】Ex槽为3或以上→  
主人公可以同时打出多张「禁止密谋」

### Ex4+：发狂

【强制：回合结束阶段结束时】  
Ex槽为4或以上→主人公死亡  
【强制：轮回结束时】Ex槽为4或以上  
→主人公失去剩余轮回，进入最终决战

