

	規則名	關鍵人物	主謀	邪教徒	忍者	親友	殺人狂	傳謠人	強迫症	魔術師	魔女	永生者	預言家	追加規則
規則 Y	被封印的邪靈 絕密報告		①	①										【失敗條件：輪迴結束時】神社有 2 枚或以上〔密謀〕。 【失敗條件：輪迴結束時】本輪輪迴中公開過主謀、不安定因子或魔術師中任一身份的名稱。
	男子漢的戰爭				①			①						【強制：劇本製作時】忍者必須有男性屬性（不可以是少年）。 【失敗條件：輪迴結束時】忍者或其屍體有 2 枚或以上〔密謀〕。
	魔爪漸近		①		①	①								
	因果之絆					①	①	①						【強制：輪迴開始時】選擇 1 名上輪輪迴結束時處於死亡狀態的角色，放置 1 張 Ex 牌（不可以與「諸神之殿」重複發動）。 【強制：常駐】放置了 Ex 牌的角色，其身份變為關鍵人物（該角色失去原本的身份）。
	愛與恨的螺旋 魔女的茶會 諸神之殿 X 異因子 死亡真人秀 心無靈犀					①		①	①			②		
規則 X							①			①				【強制：輪迴開始時】選擇 1 名上一輪輪迴結束時處於死亡狀態的角色，放置 1 張 Ex 牌（不可以與「因果之絆」重複發動）。 【任意能力：劇作家能力階段】往存活的不安定因子所在版圖放置 1 枚〔密謀〕。（每輪限 1 次）
											①	①		【失敗條件：輪迴結束時】生存角色數量為 6 名或以下。 【強制：行動結算階段】禁止友好同時具備禁止移動的效果。 【強制：劇本製作時】必須引入 1 個或以上的自殺事件。 【強制：事件階段】當事人的身份為平民的事件在判定是否發生時，如果預言家存活，該當事人的不安限度 -1。

身份名	上限	身份特性	能力
關鍵人物			【強制：該角色死亡時】主人公失敗，當前輪迴立即結束。
主謀		無視友好	【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上，或者該角色所在的版圖上放置 1 枚〔密謀〕。
邪教徒		必定無視友好	【任意能力：行動結算階段】可以無效化同一區域中任意角色身上和該角色所在版圖上放置的禁止密謀。
忍者		無視友好	【任意能力：回合結束階段】同一區域的 1 名角色身上有 2 枚或以上〔密謀〕→那名角色死亡。 【任意能力：常駐】需公開該角色身份時，可以宣稱本局遊戲非公開信息表中的任意非平民身份名。
親友	②		【失敗條件：輪迴結束時】該卡牌為死亡狀態。此時，需要告知主人公該卡牌的身份。 【強制：輪迴開始時】該角色身份曾被公開→往該角色身上放置 1 枚〔友好〕。
殺人狂			【強制：回合結束階段】僅有 1 名角色與該角色位於同一區域→那名角色死亡。
傳謠人	①		【任意能力：劇作家能力階段】往同一區域中任意 1 名角色身上放置 1 枚〔不安〕。
強迫症		必定無視友好	【強制：劇本製作時】必須成為某 1 個事件的當事人。 【強制：事件階段】當事人為該角色的事件必定會發生。
魔術師			【任意能力：劇作家能力階段】使同一區域中 1 名放置了 1 枚或以上不安指示物的角色移動至相鄰版圖（所有魔術師合計，每輪限 1 次）。 【強制：該角色死亡時】移除該角色身上的所有〔不安〕。
不安定因子		無視友好	【強制：常駐】學校有 2 枚或以上〔密謀〕→該角色獲得傳謠人的能力。（身份依然為〔不安定因子〕） 【強制：常駐】都市有 2 枚或以上〔密謀〕→該角色獲得關鍵人物的能力。（身份依然為〔不安定因子〕）
魔女		必定無視友好	
永生者		不死	
預言家			【強制：常駐】劇作家不可以往該角色身上設置任何行動牌。 【強制：事件階段】與該角色位於同一區域的其他角色不會觸發事件。

事件名	事件效果
連續殺人	與當事人位於同一區域的另外 1 名角色死亡。 1 名角色可以同時擔任多個連續殺人事件的當事人。
自殺	當事人死亡。
不安擴散	往任意 1 名角色身上放置 2 枚〔不安〕，隨後往另外 1 名角色身上放置 1 枚〔密謀〕。
失蹤	將當事人移動至任意版圖。隨後，往當事人所在版圖放置 1 枚〔密謀〕。
陰謀活動	< 通過密謀指示物數量判定是否發生 > 結算連續殺人或失蹤事件的效果。
醫院事故	醫院有 1 枚或以上〔密謀〕→位於醫院的所有角色死亡。 醫院有 2 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。
暴亂	學校有 1 枚或以上〔密謀〕→位於學校的所有角色死亡。 都市有 1 枚或以上〔密謀〕→位於都市的所有角色死亡。
自白	當事人公開自己的身份。
破局	由隊長選擇 1 名角色或 1 塊版圖，移除其 2 枚〔密謀〕。
偽裝自殺	往當事人身上放置 1 張 Ex 牌。 本輪輪迴剩餘時間主人公將無法往放置了 Ex 牌的角色身上放置行動牌。
偽造事件	當事人初始區域有 2 枚或以上〔密謀〕→主人公死亡。 將偽造事件記入公開信息表時，可以自由命名事件名稱（非公開信息表和遊戲中依然視為偽造事件）。

Midnight Zone

規則、身份、事件速查表

劇作家手牌一覽

移動↑↓	移動←→	斜向移動(每輪限1次)
不安 +1(2 張)	不安 -1	禁止不安
禁止友好	密謀 +1	密謀 +2(每輪限1次)

使用修劇10週年紀念擴展時的追加規則

- 規則 X 的候補中加入「超越世界線」。
- 事件候補中加入「希望之光」與「絕望之暗」。
- 劇本中的 1 名平民身份變為因果殘片。  
(最終決戰時，無論聲明這名角色的身份為平民還是因果殘片，都視作推理正確。)

超越世界線	追加身份：傳謠人
【強制：輪迴開始時】偶數輪輪迴開始時劇作家獲得「絕望 +1」。最終輪迴開始時主人公獲得「希望 +1」。	
希望之光	
< 通過友好指示物判定是否發生 > 隊長選擇 1 名角色，往那名角色身上放置 1 枚〔希望〕。	
絕望之暗	
往任意 1 名角色身上放置 1 枚〔絕望〕。	
因果殘片	上限：無   身份特性：無
【強制：輪迴開始時】如果該角色在上輪輪迴結束時為死亡狀態→劇作家獲得「絕望 +1」。	
【強制：輪迴開始時】如果該角色上輪輪迴結束時存活，且身上放置了 2 枚或以上〔友好〕→主人公獲得「希望 +1」。	

無視友好

【任意能力：主人公能力階段】  
該角色可以拒絕主人公的友好能力請求。

必定無視友好

【強制：主人公能力階段】  
該角色必須拒絕主人公的友好能力請求。  
必定無視友好屬於無視友好的一種。

不死

【強制：常駐】  
該角色不會死亡。