

Day01 - 数据结构回顾

数据结构分类

■ 线性结构 - N个数据元素的有限序列

- ```
1 【1】顺序表
2 1.1> 把 '线性表中的节点' 按逻辑次序依次存放在一组 '地址连续的存储单元里'
3 1.2> 用顺序存储方法存储的线性表称为顺序表
4
5 【2】链表
6 2.1> 定义:物理存储单元上非连续的存储结构, 数据元素的逻辑顺序是通过链表中的指针链接实现的
7 2.2> 特点:每个结点包括两个部分: 存储数据元素的数据域、存储下一个结点地址的指针域
8 2.3> 分类
9 2.3.1> 单链表
10 2.3.2> 单向循环链表
11 2.3.3> 双链表
12 2.3.4> 双向循环链表
13 2.4> '用python实现单链表'
14
15 【3】栈stack
16 3.1> 定义:栈是后进先出的线性表,只在表尾('栈顶')进行删除和插入操作('即入栈和出栈')
17 3.2> 特点:
18 3.2.1> LIFO(后进先出Last in first out)
19 3.2.2> 只能在栈顶进行插入和删除
20 3.3> '用python实现栈'
21
22 【4】队列
23 4.1> 定义:队列是限定只能在表的一端进行插入,在表的另一端进行删除的线性表
24 4.2> 特点:队尾进行插入,队头进行删除
25 4.3> '用python实现队列'
```

### ■ 非线性结构 - 一个结点元素可能有多个直接前驱和多个直接后继

- ```
1  【1】集合
2    1.1> 特点: 集合中任何两个数据元素之间都没有逻辑关系,组织形式松散
3
4  【2】树形结构
5    2.1> 特点: 树形结构具有分支、层次特性,其形态有点象自然界中的树
6    2.2> 几个定义
7        2.2.1> 树根          '没有父节点的节点'
8        2.2.2> 节点的度      '一个节点的子树的个数'
9        2.2.3> 节点的层次    '从根开始定义起, 根为第1层'
10       2.2.4> 树的深度      '树中节点的最大层次'
11    2.3> 二叉树特点
12       2.3.1> n个节点的有限集合
```

```
13         2.3.2> 由根节点即左子树和右子树组成
14         2.3.3> 严格区分左孩子和右孩子
15     2.4> 二叉树的遍历
16         2.4.1> 广度遍历 - 一层一层遍历, 如何实现? --可利用队列
17         2.4.2> 深度遍历
18             1) 前序遍历 : 根、左、右
19             2) 中序遍历 : 左、根、右
20             3) 后序遍历 : 左、右、根
21     2.5> '用Python实现二叉树'
22
23
24 【3】图状结构
25     3.1> 特点: 图状结构中的结点按逻辑关系互相缠绕,任何两个结点都可以邻接
```

练习题1 - 栈和队列

■ 题目描述+试题解析

```
1 【1】题目描述
2     用两个栈来实现一个队列, 完成队列的 Push 和 Pop 操作。队列中的元素为 int 类型
3
4 【2】试题解析
5     1、队列特点: 先进先出(时刻铭记保证先进先出)
6     2、栈 A 用来做入队列, 栈 B 用来做出队列, 当栈 B 为空时, 栈 A 全部出栈到栈 B, 栈B 再出栈(即出队
   列)
7     3、精细讲解
8         stack_a: 入队列 (队尾)
9         stack_b: 出队列 (队头)
10
11         stack_a队尾: [1,2,3]
12         stack_b队头: []
13         stack_b.append(stack_a.pop()) # [3,2,1]
14         stack_b.pop() # 1
```

■ 代码实现

```
1 """
2 题目:用两个栈来实现一个队列, 完成队列的 Push 和 Pop 操作。队列中的元素为 int 类型
3 """
4
5 class Solution:
6     def __init__(self):
7         # 创建两个栈空间
8         self.stack_a = []
9         self.stack_b = []
10
11     def push(self, val):
12         """入队列:栈a用来入队列"""
13         self.stack_a.append(val)
14
15     def pop(self):
16         """出队列:栈b用来出队列"""
```

```

17         if self.stack_b:
18             return self.stack_b.pop()
19         else:
20             while self.stack_a:
21                 self.stack_b.append(self.stack_a.pop())
22             return self.stack_b.pop()
23
24 if __name__ == '__main__':
25     q = Solution()
26     q.stack_a = [1,2,3]
27     q.stack_b = []
28     print(q.pop())

```

练习题2 - 链表

■ 题目描述+试题解析

```

1  【1】 题目描述
2      输入一个链表，按链表值从尾到头的顺序返回一个 ArrayList
3
4  【2】 试题解析
5      将链表的每个值取出来然后存放到一个列表 ArrayList 中
6      解题思路1：将链表中从头节点开始依次取出节点元素，append到array_list中，并进行最终反转
7      解题思路2：将链表中从头节点开始依次取出节点元素，insert到array_list中的第1个位置

```

■ 代码实现 - 方法1

```

1  """
2  输入一个链表，按链表值从尾到头的顺序返回一个 ArrayList
3  """
4
5  class Node:
6      """链表节点类"""
7      def __init__(self,x):
8          self.val = x
9          self.next = None
10
11  class Solution:
12      # 返回从尾部到头部的序列，node为头节点
13      def get_list_from_tail_to_head(self,node):
14          array_list = []
15          while node:
16              array_list.insert(0,node.val)
17              node = node.next
18
19          return array_list
20
21  if __name__ == '__main__':
22      s = Solution()
23      head = Node(100)
24      head.next = Node(200)
25      head.next.next = Node(300)

```

```
26 | print(s.get_list_from_tail_to_head(head))
```

■ 代码实现 - 方法2

```
1  """
2  输入一个链表，按链表值从尾到头的顺序返回一个 ArrayList
3  """
4
5  class Node:
6      """链表节点类"""
7      def __init__(self,x):
8          self.val = x
9          self.next = None
10
11  class Solution:
12      # 返回从尾部到头部的序列，node为头节点
13      def get_list_from_tail_to_head(self,node):
14          array_list = []
15          while node:
16              array_list.append(node.val)
17              node = node.next
18          # 将最终列表进行反转,无返回值,直接改变列表
19          array_list.reverse()
20
21          return array_list
22
23  if __name__ == '__main__':
24      s = Solution()
25      head = Node(100)
26      head.next = Node(200)
27      head.next.next = Node(300)
28      print(s.get_list_from_tail_to_head(head))
```