

## Programação Orientada a Objetos

### Exercício sobre Arquivos

Retome a implementação do exercício sobre a modelagem do sistema de controle de composição de trens.

1) Escreva um programa capaz de ler de um arquivo texto, organizado como um registro por linha, os dados de locomotivas, a saber:

- a. Identificador da locomotiva (int)
- b. Peso máximo (em toneladas) que consegue puxar (double)
- c. Número máximo de vagões que consegue tracionar (int)
- d. Identificador do trem que estão integrando no momento ou -1 se está livre (int)

2) Escreva um programa que permita a criação do arquivo de locomotivas definido no exercício 1. O programa deve solicitar os dados de um número não definido de locomotivas e, quando o usuário encerrar a entrada dos dados, armazenar os dados no arquivo texto. Deve ser possível informar o nome de um arquivo existente pela linha de comando. Nesse caso os dados já presentes no arquivo devem ser previamente carregados na memória e os novos dados acrescidos a estes.

3) Com base nos exercícios anteriores, defina um formato de arquivo texto para os dados de vagões e escreva um programa capaz de ler/escrever os dados em um arquivo.