



ERIC MUÑOZ ROUILLION

ESTUDIANTE | INGENIERO INFORMÁTICO

OBJETIVO

Apasionado por la informática y los videojuegos, con interés en el desarrollo de software y la inteligencia artificial. Busco contribuir en un equipo creativo y seguir creciendo como profesional.

FORMACIÓN

INGENIERÍA INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE ALICANTE

Rama de Ingeniería de computadores

COMPUTER ENGINEERING
MAHIDOL UNIVERSITY

Cuatrimestre de movilidad en el extranjero.

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Francés (Nativo)
- Inglés (B2)

EXPERIENCIA

- **NTT Data:**
Prácticas de empresa trabajando en equipo en desarrollo de producto, especialmente buscando, y desarrollando mejoras y nuevas funcionalidades para este.
- **Proyectos personales:**
Durante la carrera he ido desarrollando videojuegos y mecánicas concretas en diversos motores (Godot, Unreal y Unity sobre todo)

APTITUDES TÉCNICAS

- **Lenguajes de programación:**
C#, Python, Java, C++
- **Motor de videojuegos:**
Godot, Unreal, Unity
- **Frameworks y librerías:**
TensorFlow, Keras, NumPy
- **Bases de datos:**
SQL (MySQL, SQLDeveloper), MongoDB
- **Otros:**
Optimización y debugging, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación fluida en entornos bilingües (español e inglés)



Correo: ericux4@gmail.com



Teléfono: 656321793