

# PROGRAM ÇALIŞTIRILDIĞINDA TEST LEAGUE 1,2,3 DOSYALARINDAN HER HANGİ BİRİ SEÇİLMELİDİR !!

## HW02 REPORT

Sistemin çalışması için belli gereksinimler mevcuttur. Bunlar Players.csv, Team Managers.csv, Teams.csv, TFFL Managers.csv ve logo.jpg dosyalarıdır. Bunlar olmadan tüm gereksinimler tamam olmayacak sistem de çalışmayacaktır. Çalışma için tüm isim ve dosya formatlarına uyulmalıdır.

Sistem; çalıştırılmaya başlanınca o ligie ait dosyaların olduğu ve kayıtların yapılacağı ana klasörün adresini seçmenizi ister. Ardından gerekli tüm dosyalar oluşturulur(Takımlar, oyuncular yöneticiler vs). Ayrıca çalışmaya başlanınca otomatik olarak tüm yılın fikstürü de oluşturulur. Bunda dolayı ilk açılışta tüm yılın fikstürüne ulaşılabilir.

Ödevin arayüzü daha efektif olması için neredeyse tamamıyla değişmiştir. Arayüz eap dosyasında bulunmaktadır.

Sistemde basit bir veritabanı oluşması adına csv dosyalardan okunan bilgiler parçalara ayrılarak binary(.dat) dosyalara kaydedilmiştir. Bunda okuma ve yazmanın hem daha performanslı hem de daha kolay olması amaçlanmıştır.

Sistem arayüzdeki buton ile, her hafta otomatik olarak tüm fisktörü oynatabilir. Bu esnada atılan, yenilen gol, atan kişi vs tüm bilgiler ilgili her dosyada değiştirilir ve geriye dönük bir sistem oluşması sağlanır.

Gol krallığı sıralamasına da ulaşılabilir. En çok gol atan ilk 20 oyuncunun listesi ekrana getirilebilir.

Arayüzde 3 adet(+1) tablo bulunmaktadır. Birisi puan durumunu, diğeri hem fikstür hem de skorları, sonuncusu ise seçilen takımın oyuncularını gösterir.

Arayüzden istenilen haftanın fikstürüne ulaşılabilir. Ayrıca oynalılan her haftanın sonuçlarına da aynı şekilde ulaşılabilir.

Geçmiş haftaların sıralamalarında ve puan durumlarına da ulaşılabilir.

Sistem kapanmaya ihtiyaç duymadan bir başka lige geçiş yapabilir. İlgili butona tıklıldığında, sistem başlangıcındaki klasör seçme ekranı ekrana gelecektir. Aynı adımlar uygulanarak yeni bir lig başlatılabilir ve her hangi bir ligden devam edilebilir. Yani n tane lig ile işlem yapabilir.

İstenilen takımın oyuncuları ve bilgileri ekranda tablo halinde gösterilebilir. Bunlara ekleme ve çıkarma yapılabilir. Tabloda oyuncu seçimi yapılabilir. Ekleme yapılması için çıkarma yapılmış olmalıdır. Çünkü her takımın alacağı oyuncu sayısı sınırlandırılmıştır. Ayrıca yine buradan takım hakkında da düzenleme yapılabilir.

Sistemin devamlılığı için bazı kısıtlamalara gidilmiş, hayati önem taşıyan düzenlemelere izin verilmemiştir, takım çıkarmak gibi. Yıl içinde bir takımın çıkarılması ya da eklenmesi düşünülemez.

Başlangıç dosyaları olan csv ler Test League(1,2,3) ve logo.jpg klasörleri altına deneme amaçlı kopyalanmıştır. Tüm bilgiler aynıdır ancak her lig ile değişik eylemler gerçekleştirilerek sistemin

çalıştığı doğrulanabilir.

User Input	System Output
Play One week button	
	play one week and update all fields
#	
Show standing table with week	
	take week
	read the file
	update table
#	
Show top scorers	
	calculate top scorers
	take twenty of them
	show these on table other screen
#	
show schedule with week	
	take week
	read the file
	update table
#	
show weekly score	
	take week
	check it is exist
	read file
	update table
#	
show system speqs	
	read files
	show speqs on other screen
#	
change league	
	take other main folder
	check all reqs are exist
	read files
	update all fields
#	
Show players	
	take team from combobox
	read team file
	show all players on table
#	
Edit team	

	take team from combobox
	read team file
	show pther editable screen
	take all info
	update the file
#	
remove player	
	take team and player infos
	read the files
	make arrangements
	update the files
	update table
#	
add player	
	take team from combobox
	check is there missing player
	take players infos
	update the files
	update the table

**PROGRAM ÇALIŞTIRILDIĞINDA TEST LEAGUE 1,2,3 DOSYALARINDAN HER HANGİ BİRİ SEÇİLMELİDİR !!**

**Emrah YILDIRIM**  
**111044056**