

HW01 Rapor

- * Ödevde kullanılan tüm interface ve abstract class ve class lar UML olarak Enterprise Architect ile çizilmiştir. Inheritance ve composition kullanılmış olup sınıfların daha efektif olması sağlanmıştır.
- * Olabildiğince object oriented programming ilkelerine uyulmaya çalışılmıştır.
- * Bazı sınıflarda composition yapılmış bazılarında ise elemanların sadece bir özelliği baz alınarak o sınıfa dahil edilmiştir.
- * Her sınıfın getter ve setterları olmak üzere daha gereken bir kaç fonksiyon eklenmiştir.
- * Dinamik bellek kullanımına özen gösterilmiş ve ram e binen yük azaltılmaya çalışılmıştır.
- * Sistem en başta csv dosyalarından tüm bilgileri almakta olup daha sonrasında kendi dosyalama sistemine geçiş yapmaktadır. En iyi sonuç için csv dosyalarının formata uygun ve hatasız olması gerekmektedir.
- * Dosya formatları requirement analizi tablosunda belirtilmiştir.
- * Takımlara oyuncu atamaları ve oyunculara takım atamaları elle yapılacak olup herhangi birinde olan bir değişiklik diğerine de yansiyacaktır. Örneğin bir kişinin takımı değişince kişi bulunduğu takımın kadrosunda silinip yeni takımının kadrosuna otomatik olarak eklenecektir.
- * Problemin requirement analysis ve design kısımları tamamlanmıştır.

	User Input	System Response
1	Click add team button	
2		display form for taking team infos
3	User fill all field	
4		take the information and check all field is filled and save
	User Input	System Response
1	click remove team button	
2		display form for take team name
3	enter team name	
4		check team is exist, if true remove team from all area and free all players
	User Input	System Response
1	click edit team button	
2		display form for taking team name
3	enter team name	
4		check team exists, if true display form with team infos
5	fill the field that want to be change	
6		do process and display info about process result
	User Input	System Response
1	click show players button	
2		display form for take a team name
3	enter a team name	
4		check the team is exist if true display all players as a list
	User Input	System Response
1	click edit schedule button	
2		display form for team name and time for game
3	fill all field truly	
4		do process withg this info display screen for process result
	User Input	System Response
1	click Edit Weekly Scores button	
2		display form that include fields(teams names and their scores)
3	enter teams names and score	
4		decide which team is winner and increment the team's score

	User Input	System Response
1	click add someone button	
2		display form that include info field about a person
3	fill all field and check the boxes	
4		take info check id does not exist and save person. Display result page
	User Input	System Response
1	click remove someone button	
2		display for form take a person ID
3	enter a person ID	
4		check the person is exist, if true remove the person from all area
	User Input	System Response
1	click edit someone button	
2		display for form take a person ID
3	enter a person ID	
4		check the person is exist, if true save the person and edit on all area

Emrah YILDIRIM

111044056