

Game Of Life with GUI

Game of Life oyununu arayüz ile oynanabilir hale getirdik. Yazarken JFrame ve JButton sınıflarını sıkça kullandık. Oyun arayüzünde toplam 100x100 olmak üzere 10000 hücre bulunmaktadır. Arayüz iki kısımdan (oyun ve komut pencereleri) oluşmaktadır. Oyun penceresinin boyutu 900x900 pikseldir.

Komut penceresinden şu işlemler yapılabilir:

- 1. One Step** : Ekrandaki oyunu 1 adım ileri taşır. Eğer hiç canlı hücre yoksa hata mesajı verilir.
- 2. Start-Stop**: Oyunun devamlı bir şekilde oynanmasını sağlar. İlk tıklamadan sonra duruma göre adı, START ya da STOP olarak değişir.
- 3. Reset** : Dosyadan okunan oyunu ilk haline getirir. Ekleme yapılmamışsa hata mesajı verilir.
- 4. Load** : txt dosyasından harita okuması yapar. Dosya adı girişi yapılır.
- 5. Save** : Ekrandaki oyunu txt dosyasına kaydeder. Dosya adı girişi yapılır.

Ayrıca hücrelere tıklama yapılarakta öldürme ve canlandırma yapılabilir.

Dosya formatı en başta satır ve sütun sayısını belirten iki integer değerden sonra 1 ve 0 larla çizilmiş bir harita şeklindedir.

Ödevde istenen tüm işlemler yerine getirilmiştir.

Youtube Video Linki: <http://www.youtube.com/watch?v=SuUZYXAzRhs&feature=youtu.be>

Komut Ekranı



Oyun Ekranı

