

ÖDEV 01 RAPORU

Conway'in Hayat Oyunu

Oyunun oynanacağı büyüklüğü dosyadan okuduktan sonra satır - sütun olarak bu ölçülere eşit 1 ve satır-sütun sayıları 2 fazla olan 2 tane 2D array için hafızada yer alındı.

Dosyadan satır satır tablo okuması yapıp küçük olan arraye yazıldı. Büyük olan diğer 2 arrayinde kenarları ölü hücre anlamına gelen “.” ile dolduruldu.

Bu işlemlerden sonra büyük tabloların boş kalan orta kısmı küçük tablo ile doldurulur. Sonuç olarak oyunun oynanabileceği 2 adet 2D array elimizde kalır 3. arrayin hafıza alanı ise free edilir.

Daha sonra oyun başlar, kurallarına göre bir arrayde kontrolleri yapılır diğer arrayde canlandırma ve öldürme işlemleri gerçekleştirilir. Ardından da iki tablo birbirlerine eşitlenir, değişen tablo ile aynı olur.

>> Board un okunacağı ve son durumunun yazılacağı dosyaların isimlerini kullanıcı girer.

>> Oyunun kaç adım devam edeceğini kullanıcı belirler.

>> Girilenin integer olduğu kontrol edilir.

>> Canlı hücreler “X” ölüler ise “.” ile belirtilmiştir.

>> 2 ayrı array kullanıldığı için canlandırma ve öldürme ile ilgili problem yaşanmasının önüne geçilmiştir.

111044056

Emrah YILDIRIM