



SAKARYA
ÜNİVERSİTESİ

NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA
-ÖDEV 1 SORU 1-

2020-2021 Eğitim-Öğretim Yılı

Bahar Dönemi

Ad: Yunus Emre

Soyad: Akıncı

Sınıf: 1. Sınıf 1B grubu

Numara: b201210101

Ödevde bir satranç tahtası üzerine birbirini yemeyecek şekilde 8 tane rastgele kale yerleştirmemiz isteniyor. Ayrıca bu kale yerleştirme işleminin her seferinde rastgele gerçekleşmesi de bizden isteniyor.

Yaptığım Şeyler:

1. Bir tane birbirinden farklı sayı üreten random dizi class'ı oluşturmak:

Bir “RndSayı” class'ı tanımladım ve içinde 8 karakterden oluşan bir “rndSayılar[]” adında dizi oluşturdum. Class içine “RandomSayı()” adında bir fonksiyon yazdım. Bu fonksiyonda özel Random sınıfından referans ile (0,9) arası **birbirinden farklı** 8 tane sayı oluşturarak rndSayılar[] dizisine atadım.

2. Random sayılara göre rastgele bir şekilde ekrana dağılan kale yerleştirme sınıfı oluşturmak

Oluşturduğum class'a RndSayı classından kalıtım aldırıldım. Ekrana bastırılacak “K” harflerinin koordinatlarını (**x + rndSayılar[i], y + rndSayılar[7 - i]**) olarak belirledim. X ve y Program.cs de girilmiştir. “K” harfleri random sayıların birbirinden farklı olması nedeniyle hiçbir zaman birbirlerini yiyemeyecektir.

3. Daha estetik bir görüntü oluşturmak adına satranç tahtası çizen sınıfı oluşturmak

Çeşitli döngülerle beraber satranç tahtasının kenarlarını ve koordinatları belirtmek için harf ve sayıları ekrana bastım.

Örnek Ekran Çıktıları

