

Nesne Tabanlı Programlama

Object Oriented Programming

DERS 01 – Nesne tabanlı programlamaya giriş
Dr. Öğr. Üyesi Emre Bendeş

Bu Ders Ne
İçeriyor ?

Sınıf nesne yapısı

UML (Unified Modeling Language)

NTP Özellikleri

Polimorhizm, Miras, Absraction, encapsulation

Tasarım Prensipleri (SOLID)

Dizayn Pattern Creational

Dizayn Pattern structured

Dizayn Pattern Behavioral

NOT: DERSİN AMACI DİL ÖĞRETMEK DEĞİLDİR

Programlama Dilinden Ne Bekleriz ?

- Hız
- Esneklik
- Kolay kullanım
- Bakım kolaylığı
- Kütüphane desteğı
- Modülerite
- Güvenlik
- Sağlamlık



Hangi Dil Öğrenmeli?

Amaç:

- Gömülü Sistem Programlama
- Mobil Programlama
- Web Tabanlı Programlama
 - Front end
 - Back end
- Görsel Programlama
- Veritabanı Programlama
- Bilimsel programlama
 - Yapay zeka teknikleri
 - Doğal dil işleme
 - Görüntü işleme
 - Vs.

Dil Popülaritesi

- <https://www.tiobe.com/tiobe-index/>
- <https://pypl.github.io/PYPL.html>

Hangi
yaklaşım?

Prosedürel
programlama –
Procedural
Programming

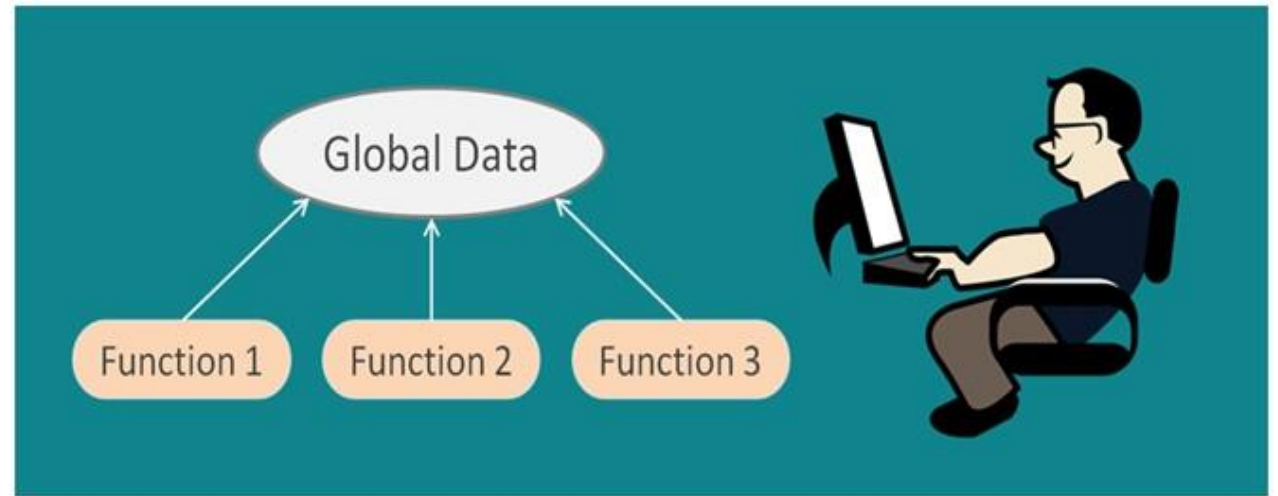
C, Pascal,
Foltran

Nesne Tabanlı
programlama – Object
Oriented Programming

C++, C#,
Java, Python

Prosedürel Programlama

- Program başlangıç noktası
- Fonksiyonlar
- Veriler



Nesne Tabanlı Programlama

- Sınıf - Class
- Nesne – Object



Java

- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>