Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK 3 REPORT

EMRE ÇELİK 141044024

Course Assistant: NUR BANU ALBAYRAK

Detailed System Requirements

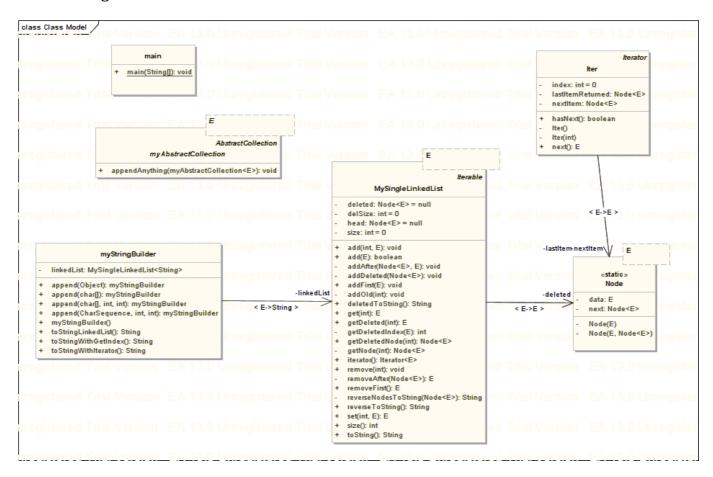
myStringBuilder sınıfını implement edebilmek için single linked list objesi içermesi gerekiyor.Daha sonrasında append methodu istenilen şekilde çalışması için javanın StringBuilder sınıfındaki append methodu gibi çalışması için , oradaki overloadlar gibi gerekli tüm tipler için append işlemi yapması gereklidir.Sonrasında 3 farklı toString implementasyonu için linkedlist in index alan get methodlarının olması gereklidir.Bunun yanı sıra iterator ve toString methodu implement edilmiş olması gereklidir.Bu toStringlerin kıyaslanması için büyük veri içeren dosyalarla işlem yapılması gereklidir.

LinkedList için reverseToString methodu gereği yardımcı recursive methodu kullanılıp , parametre olarak iterator veya node gonderilmesi gerekiyor.

MyAbsractCollection sınıfında 2 obje toplamak icin bu sınıfın AbstactCollection dan extend olup yine abstract sınıf olması ve AbstactCollection'un methodlarını kullanabiliyor olması gereklidir.

SingleList'in silinen nodlarını tekrar kullanabilmek için silinenlere özel bir node objesi tutulması gereklidir.

Class Diagrams



Problem Solutions Approach

myStringBuilder sınıfında string verilerini tutabilmek için single linked list yazdım.Herhangi bir şeyi append yapabilmek için object alan bir append alıp toString çağırınca birçok tip için append methodu çalıştı.Onun dışında toStringi olmayanlar için gerekli overload ları yaptım ve sonuc olarak java nın StringBuilder sınıfının aldığı kadar tür ile çalışmış oldu. 3 farklı toString methodlarını yazabilmek için linkedlistte get methodunu , iteratoru ve toStringi implement etmiştim.Bu 3 methodu karsılastırabilmek icin 100.000 integer iceren bi dosya olusturup 3 toString için timer tuttum ve sürelerini kıyaslayıp performanslarını karşılaştırdım.

reverseToString methodu için yardımcı methodu kullanıp parametre olarak node head gonderdim ve yardımcı methodum recursive ilerleyerek tüm node ların datalarını string olarak ters sırayla toplayıp reverseToString methoduna string döndürdü.

myAbstractCollection sınıfını AbstarctCollection dan extend ederek abstract yazdım ve appendAnything methodunda iterator yardımıyla AbstarctCollection dan gelen add methodunu kullanarak parametre olarak gelen myAbstractCollection generic objesini bulunan objeye ekledim. Bu sayede myAbstractCollection extend edip methodları implement eden iki sınıf birbirine eklenebilir.

MySingleLinkedList te silinen nodları tekrar kullanabilmek için ayrı bir nod tuttum ve silinenleri buraya ekledim.Daha sonrasında silinen bir data eklenmeye çalışıldığında yeni node olusturmak yerine burada silinen nodda aynı datayı içeren nodu referans gösterdim.Bu şekilde silineni tekrar kullanılabilir hale getirdim.deletedToString methodunda ise silinen nodların datalarını string olarak toplayıp düzenli bir şekilde return ettim.Test edebilmek için 100 integer ile çalışıp eleman silip , silineni tekrar ekleyip test ettim.

Test Cases

Test 1 : linkedlist in index ve item parametreleri alan methodunu -1 indexiyle çağırmak.

Beklenen olay : Ekleme olayının gerçekleşmemesi ve programın exception fırlatması veya uyarı vermesi

Gerçekleşen olay : Method IndexOutOfBoundsException fırlatır.

Test 2: linkedlist in remove methoduna index olarak size vermek.

Beklenen olay : Remove işleminin gerçekleşmemesi ve hata mesajı veya methodun exception fırlatması

Gerçekleşen olay : Remove yapılmaz ve method IndexOutOfBoundsException fırlatır.

Diğer testleri(performans) Running command and results kısmında göstereceğim.

Running command and results

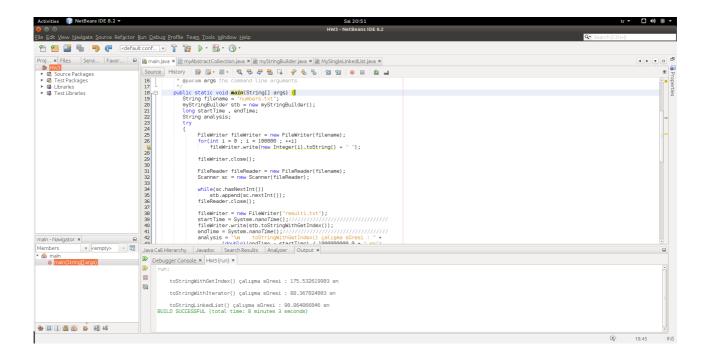
Q1:

100.000 integer içeren dosyayı okuyup stringbuildera append yaptıktan sonra 3 farklı toString methodunu çağırıp hepsi için timer tutup çalışma sürelerini (sn) cinsinden ekrana yazdırdım. Aşağıda görüldüğü gibi çalışma süreleri :

toStringWithGetIndex() için 175 sn toStringWithIterator() için 88 sn toStringLinkedList() için 90 saniye olarak hesaplanmıştır.

ToStringLinkedList() ile toStringWithIterator() yakın olmasının sebebi ikisinin de iterator yardımıyla yazılmış olmasıdır.İkisi de tek while döngüsü ile çalıştığı için eleman sayısı (n) kadar döneceğinden $\Theta(\mathbf{n})$ çalışma zamanına sahiptirler.

toStringWithGetIndex() te ise for döngüsüyle size kadar dönüp elindeki indexi get methodunu çağırmak için kullanır ve get methodu linkedlist te sürekli bulunulan indexe kadar ilerler ve 1,2,3,4, .. n kere bunu yaptığı için $\boldsymbol{\Theta}(n^2)$ çalışma zamanına sahiptir ve bu yüzden çok daha yavaş çalışmıştır.



Q2:

Aşağıda görüldüğü gibi linkedlist reverseToString elemanları ters sırayla yazdırmıştır.

```
Add 2149

| Mind 2 | American DE 6.2 * | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 | American DE 6.2 | Mind 2 ```

## Q4:

```
| MNY_Q4 NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotBeases 108 &2 | NotB
```

