Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK 1 REPORT

EMRE ÇELİK 141044024

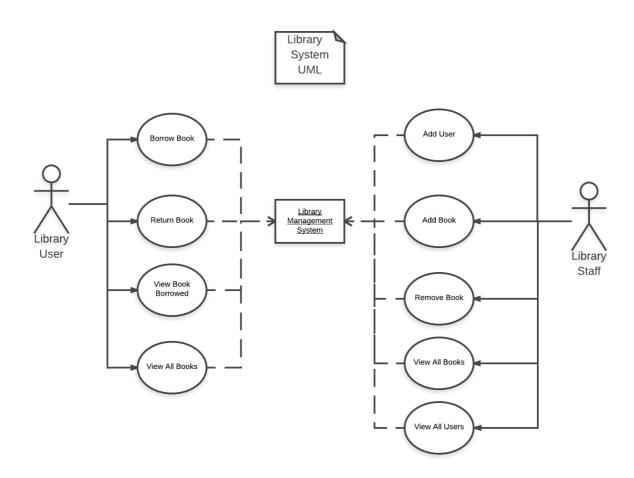
Course Assistant: NUR BANU ALBAYRAK ŞEYMA YÜCER System Requirements(Sayfa 3)
 Use Case Diagrams(Sayfa 3)
 Class Diagrams(Sayfa 4)
 Problem Solutions Approach(Sayfa 5)
 Test Cases(Sayfa 5)
 Running and Results(Sayfa 6)

7. PART 2(Sayfa 11)

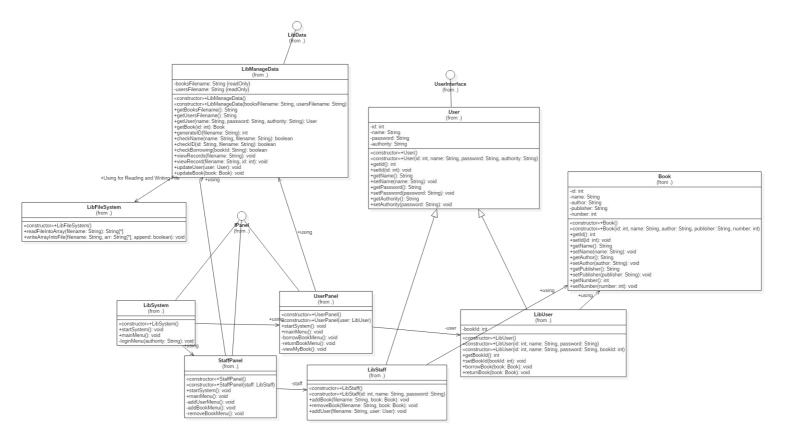
1. System Requirements

Programın çalıştırılacağı sistemin jdk 8 ve javac(terminalden çalıştırılacaksa) içermesi gerekmektedir.make komutuyla derlenip java Main komutuyla çalıştırılabilirdir.Intellıj projesi olarak da çalıştırılabilirdir.Kütüphane sistemi veritabanı olarak csv dosyalarıyla çalışmaktadır.Bu dosyalar aynı dizinde olmalı ve erişim engellenmemelidir.Program çalıştırılınca gerekli inputlar girildiği sürece sistem işlemeye devam eder.(Programı yönetmek için gerekli Staff adı: "staff", şifresi: "staff")

2. Use Case Diagrams



3. Class Diagrams



StarUML programını kullanarak çizdim.

4. Problem Solutions Approach

Öncelikle bu kütüphane sisteminin aktörlerini düşünüp ortak özelliklere ve ortak işlere sahip olanlarını belirleyip hiyerarşiyi planladım ve aklımda bunların birbirleriyle olan bağlarını , işlemlerini düşünüp aralarındaki ilişkiyi kurdum. Tekrar kullanılabilir şeklinde olması gereken bu sınıfları olabildiğinde çok iş parçaçığına bölüp problemi parçaçıklara ayırmaya çalıştım. Bu parçaçıkların hem çok kullanışlı , hem de farklı programlar için kullanılabilir ve geliştirilebilir olmasını amaçladım. Daha sonrasında programı yazmaya başlayınca planladığım şeyleri uygulayıp hedeflediğim şeyleri işler hale getirmeye başladım.

5. Test Cases

(Bu senaryolar aşağıda bazı resimlerde (Error Case)gösterilmiştir.)

1-) Senaryo : Staff kitap eklerken veya kullanıcı kitap ödünç alırken gireceği id tamsayı olmalıdır.

Test Aşaması : Id olarak tamsayı girilmesi

Beklenen Sonuç : Kitap işlemlerinde bir problem olmaması dahilinde girilen tamsayı inputun doğru kabul edilmesi.

Gerçek Sonuç : Program inputu doğru kabul eder.

2-) Senaryo : Staff kitap eklerken veya kullanıcı kitap ödünç alırken gireceği id tamsayı olmalıdır.

Test Aşaması : Id olarak harflerden ve karakterlerden oluşan bir ifade girilmesi Beklenen Sonuç : Kitap işlemlerinde bir problem olmaması dahilinde girilen karakter inputun hatalı olarak kabul edilmesi.

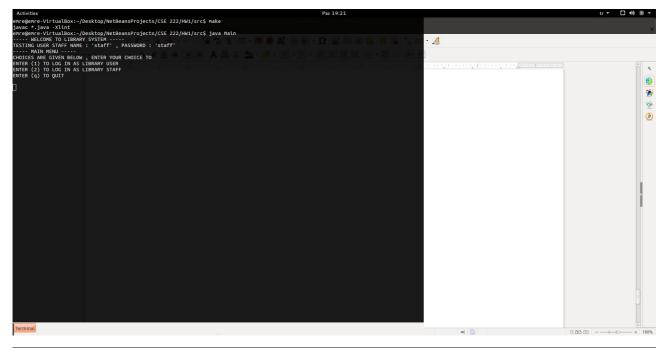
Gerçek Sonuç : Programın inputu hatalı sayıp hata mesajı verir ve tekrar input ister.

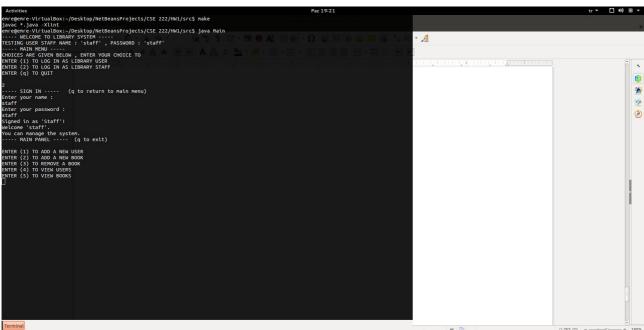
3-)Senaryo: Kullanıcı isimlerinin birbirlerinden farklı olması

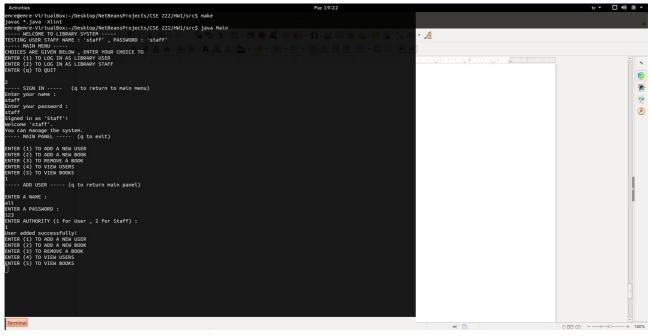
Test Aşaması : Staff'ın daha önceden var olan bir kullanıcı adıyla kullanıcı eklemesi Beklenen Sonuç : Programın ismi kabul etmemesi.

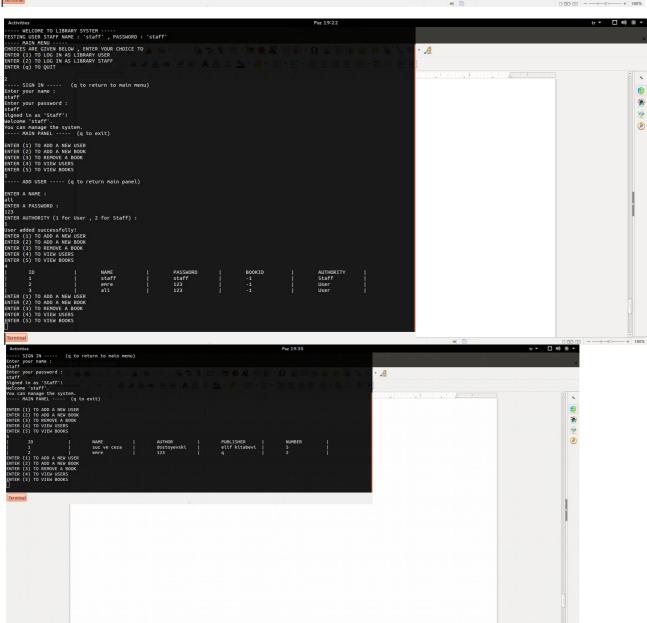
Gerçek Sonuç : Program bu kullanıcı adının başkasına ait olduğunu söyledi ve tekrar input girilmesini istedi.

6. Running and Results



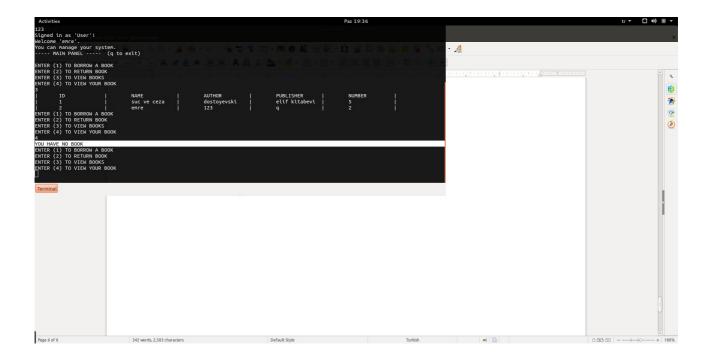


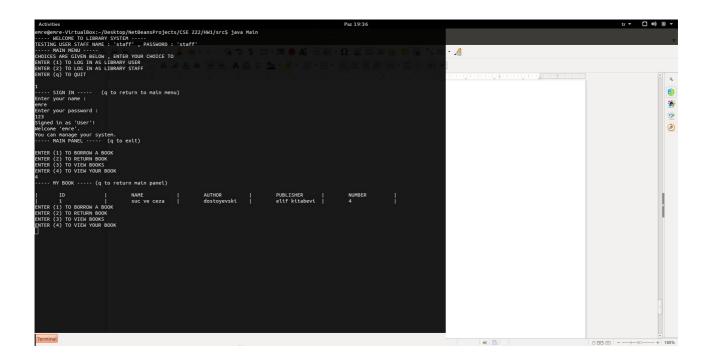




Turkish = 🖺

ERROR CASE





```
Atthible

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

### 19:37

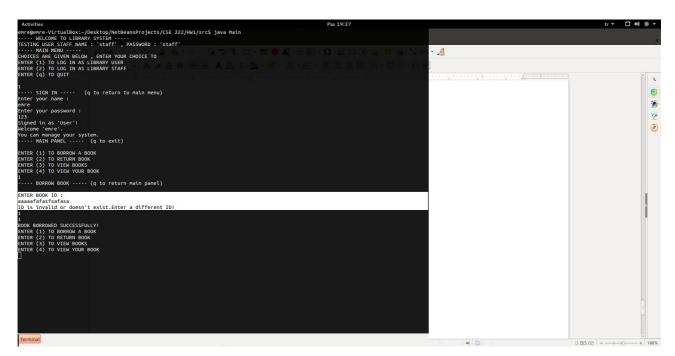
### 19:37

### 19:37

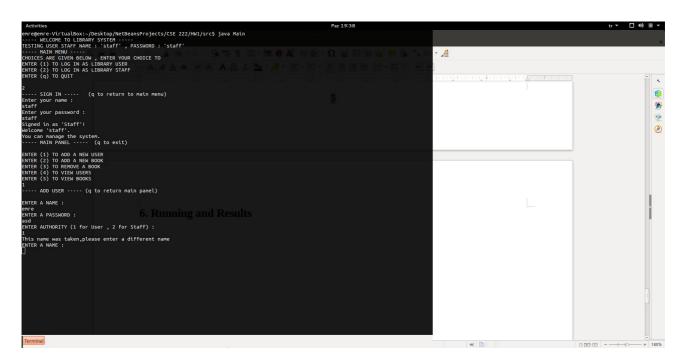
### 19:37

#
```

ERROR CASE



ERROR CASE



7. PART 2

C de verileri saklamak ve dışarıdan erişimi kısıtlamak structlar ve pointer lar ile mümkündür.Örneğin struct pointerına bir isim verip onun üzerinde değişken oluşturmaya çalışalım.İçindeki verilere doğrudan erişmeye çalıştığımızda compiler bu pointerın gösterdiği yerde ne kadar veri olduğunu bilemeyeceğinden doğrudan erişme hakkımız olmaz ve member ları değiştiremeyiz veya ilklendiremeyiz.Bunu yapmak için ve fonksiyonlar yazarız ve bu fonksiyonlar struct pointer için yer alıp ilklendirme veya set etme işlevlerini gerçekleştirebilir.Bu şekilde veriyi dışarıdan doğrudan erişimi engellemiş oluruz ve kullanıcı yine veriye fonksiyonlarla erişmiş,değiştirmiş ve ilklendirmiş olur.