

Gebze Technical University
Computer Engineering

CSE443- Object Oriented Analysis and Design
Fall 2018-2019

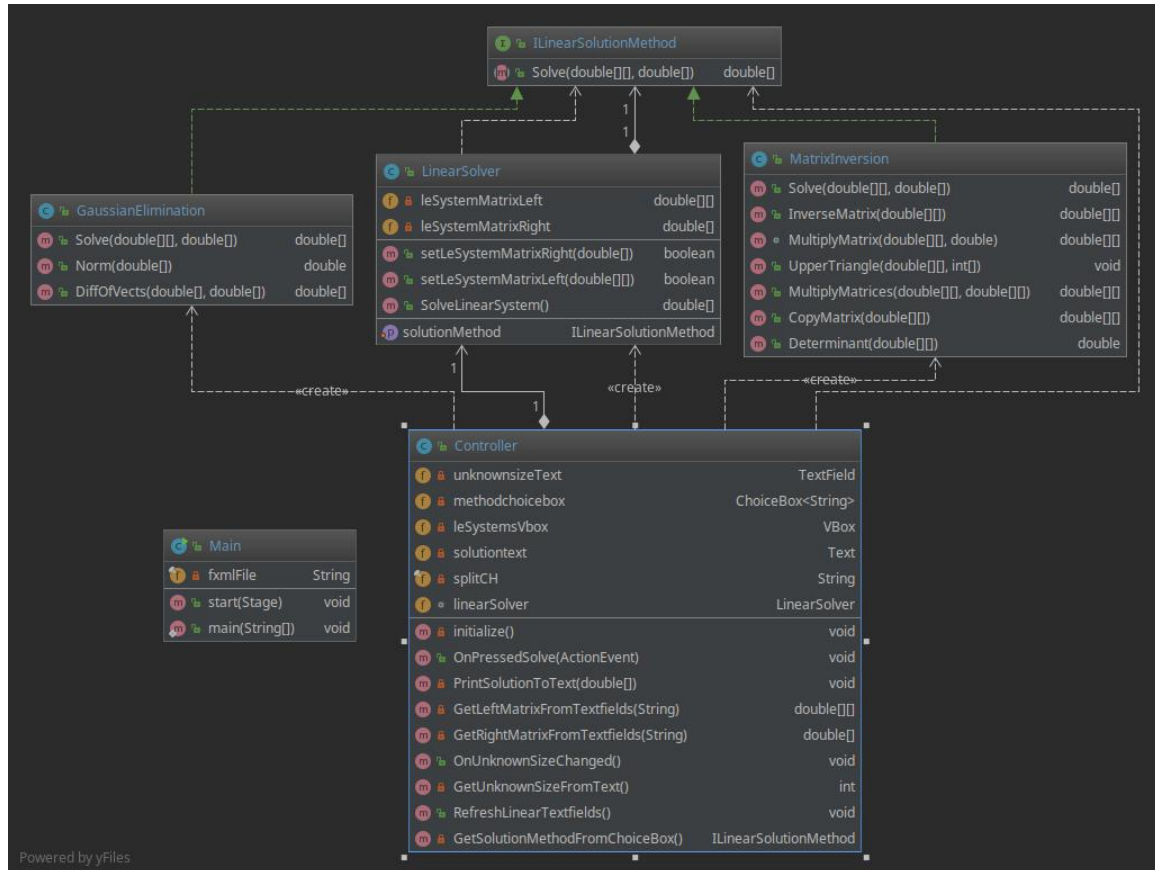
HOMEWORK 1 REPORT

EMRE ÇELİK
141044024

Part 1

Dinamik olarak metod değişiminin yapılabilmesi için Strategy pattern i uygulandı. LinearSolver sınıfı matrix' e ve ILinearSolution türünde bir çözüm metodu objesine sahiptir ve Solve isimindeki çözüm metodu ile lineer bir sistemi çözebilir. Çözüm metotları ILinearSolution sınıfından türemek zorunda olup Solve metodunu override etmelidir. Bu sayede yeni bir metod eklendiğinde, dinamik olarak o metod ile işlem yapılabilir.

Controller sınıfı UI' ı kontrol edip, UI' dan gelen bilgilerle LinearSolver' ın objesini kullanıp sonucu üretir ve UI' a bu sonucu yazdırır. Bu işlemi yaparken UI' dan seçilen metod' a göre LinearSolver' a runtime' da metod oluşturup bu metod ile çözüme ulaşır.



Part 2

Observer pattern' i kullanıldı. IWebSubject (observable), abone ekleme, çıkarma ve bildirim gönderme metotlarını barındırır. Bundan türeyen abstract sınıf olan WebSubject ise, gözlemcileri olan subscriber' ların listesini barındırır. Add, delete ve notify metotlarını override eder.

Content' ler(image, photo, text vs.) bu abstract sınıftan türeyip, setter içerisinde notifySubscribers metodu çağırırlar. Eğer notify ile subscriber' lara parametre verecekler ise, notifySubscribers metodu override etmeleri gerekir. IWebSubscriber sınıfı ise observer olup update metodu ile observable tarafından notify sırasında bilgilendirilir.

