

```
1: /*
2: int tamsayılar %d
3: float ondalıklı sayılar %f
4: char karakterler için %c %s
5:
6: Atama, Arttırma, Azaltma İşlemleri
7:
8: int x = 4; // x değeri 4
9: int y = 15; // y değeri 15
10: x=y; // x değeri 15 oldu
11: y=x+1; // y değeri 15+1 16 oldu.
12:
13: -----
14: int x=4;
15: x=x+1;
16:
17: postfix i++; //önce x i kullan sonra 1 arttır demek
18: prefix ++i; //önce arttır sonra x i kullan demek
19:
20:
21:
22:
23: #include<stdio.h>
24: main(){
25: int x=5;
26: int y=7;
27: int z=2;
28:
29: printf("x:%d \t y:%d \t z:%d \n ",--x,++y,z++); // 4 8 2
30: printf("x:%d \t y:%d \t z:%d \n ",x,y,z); // 4 8 3
31: printf("x:%d \t y:%d \t z:%d \n ",x--,--y,z--); // 4 7 3
32: printf("x:%d \t y:%d \t z:%d \n ",x,y,z); // 3 7 2
33: }
34:
35: */
36:
37: /*
38: Giriş Çıkış Fonksiyonları.
39:
40: printf ve scanf
41:
42: Printf fonksiyonu ekrana yazı yazdırmak için kullanılır.
```

```
43: Örneğin float bi değer olan x değerini ekrana yazdırmak
44: istiyorsak
45:
46: printf("%f",x);
47:
48: scanf fonksiyonu klavyeden bir değer okumak için kullanılır.
49: Örneğin klavyeden bir öğrencinin vize notu girilmesi
   isteniyor ise
50: vize isimli bir int degisken de tanımladı isek;
51:
52: scanf("%d",&x);
53:
54: */
55:
56: // Bu program bir kurenin hacmini bulur
57:
58: // c programlamada # işareti kütüphane tanımlamada ve
59: // değişmezlerin tanımlamasında kullanılır.
60:
61: #include<stdio.h>
62: #define PI 3.14
63: int yaricap;
64: float hacim;
65:
66: printf("Klavyden kurenin yari capini girin..:");
67: scanf("%d",&yaricap);
68:
69: hacim =(4/3.0)*PI*(yaricap*yaricap*yaricap);
70: printf("Kurenin hacmi %f dir");
71:
72:
73:
```