

DERS BİLGİLERİ						
Dersin Adı		Kodu	Yarıyılı	T+U Saat	Kredi	AKTS
Nesne Tabanlı Programlama		203	3	3+2	4	6
Dersin Haftalık İçeriği						
1. Hafta	Nesne Tabanlı Programlamaya (OOP) Giriş		Nesne temelli düşünme, tarih ve tasarım prensipleri			
2. Hafta	OOP temelleri		Özellikler, metotlar, olaylar, kontrol yapıları, döngüler ve diziler			
3. Hafta	OOP temelleri		Özellikler, metotlar, olaylar, kontrol yapıları, döngüler ve diziler			
4. Hafta	Veri yapıları ve algoritmalar		İlkel ve referans tipler, listeler, yığınlar, kuyruklar, sözlükler ve OOP'deki uygulamaları			
5. Hafta	Nesne ve sınıf tasarımı, Birleşik Modelleme Dili (UML)		Sınıf diyagramları, nesne diyagramları ve aktivite diyagramları			
6. Hafta	Nesne ve sınıf tasarımı, Birleşik Modelleme Dili (UML)		Sınıf diyagramları, nesne diyagramları ve aktivite diyagramları			
7. Hafta	Kalıtım, soyut sınıflar					
8. Hafta	Kalıtım, soyut sınıflar					
9. Hafta	Ara sınav					
10. Hafta	Arayüzler, çok biçimlilik					
11. Hafta	Arayüzler, çok biçimlilik					
12. Hafta	OOP'de istisna yönetimi ve hata yönetimi					

	13. Hafta	Bellek yönetimi, çöp toplama ve kaynak işleme					
	14. Hafta	Eşzamanlılık, paralel programlama ve asenkron programlama					
Ders Kitabı:							
	-Thinking in Java,Bruce Eckel, Fourty Edition						
	-Dusty Phillips, Python 3 Object Oriented Programming						
	-Memmedağa Memmedli, Olasılık ve İstatistik 1 Olasılık Teorisi, Seçkin Yayıncılık Fen Bilimleri						
Yardımcı Kaynaklar:							
	-Ders Notları						