İNÖNÜ ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ FİNAL SINAV SORULARI 08/06/2022

Önemli: Sınav süresi 75 Dakikadır. Sınav süresi boyunca öğrenci kimliğinizi veya nüfus cüzdanınızı masanın üzerinde bulundurunuz. Cep telefonlarınızı kapatınız. Sınav sorumlularının talimatlarına uyunuz. Sınav başlangıcından itibaren ilk 15 dakikada sınavı terk etmeyiniz.

SORULAR

```
1) class Araba:
  def __init__(self, marka, model, uretim_yili):
    self.marka = marka
    self.model = model
    self.uretim_yili = uretim_yili
  def araciTanit(self):
    print(f''{self.marka} {self.model}, {self.uretim_yili} modeldir.'')
2) class SporAraba(Araba):
  def __init__(self, marka, model, uretim_yili, hizlanma_suresi):
    super().__init__(marka, model, uretim_yili)
    self.hizlanma suresi = hizlanma suresi
  def hizlan(self):
    print(f"{self.marka} {self.model} 0-100 km/s hızlanma süresi: {self.hizlanma suresi} saniye")
3) class Musteri:
  def __init__(self, isim, soyisim, email):
    self.isim = isim
    self.soyisim = soyisim
    self.email = email
musteri1 = Musteri("Ahmet", "Yılmaz", "ahmet@example.com")
musteri2 = Musteri("Mehmet", "Demir", "mehmet@example.com")
print(f"Müşteri 1: {musteri1.isim} {musteri1.soyisim}, Email: {musteri1.email}")
print(f"Müşteri 2: {musteri2.isim} {musteri2.soyisim}, Email: {musteri2.email}")
4) class Hesap:
  def __init__(self):
    self.\__bakiye = 0
  def bakiyeGetir(self):
    return self.__bakiye
  def bakiyeDegistir(self, miktar):
    if miktar > 0:
       self.__bakiye += miktar
  def paraCek(self, miktar):
    if miktar > 0 and self. bakiye >= miktar:
       self. bakiye - = miktar
       print(f''{miktar} TL cekildi. Yeni bakiye: {self.__bakiye} TL'')
  def paraYatir(self, miktar):
    if miktar > 0:
       self. bakiye += miktar
       print(f"{miktar} TL yatırıldı. Yeni bakiye: {self. bakiye} TL")
hesap = Hesap()
hesap.paraYatir(1000)
hesap.paraCek(500)
5) class GeometrikSekil:
```

```
def alanHesapla(self):
    pass
class Dikdortgen(GeometrikSekil):
  def __init__(self, uzunluk, genislik):
    self.uzunluk = uzunluk
    self.genislik = genislik
  def alanHesapla(self):
    return self.uzunluk * self.genislik
class Ucgen(GeometrikSekil):
  def __init__(self, taban, yukseklik):
    self.taban = taban
    self.yukseklik = yukseklik
  def alanHesapla(self):
    return (self.taban * self.yukseklik) / 2
dikdortgen = Dikdortgen(5, 10)
ucgen = Ucgen(4, 6)
print(f"Dikdörtgen Alam: {dikdortgen.alanHesapla()}")
print(f"Üçgen Alanı: {ucgen.alanHesapla()}")
```

```
6)
       Kitap
                                      Kullanıcı
     baslık
                                    adı
                                     kullanıcıID
     yazar
     yayınYılı
                                     ödünçKitaplar
     ödünçAlındı
                                     + ödünçAl()
   + ödünçAl()
                                      iadeEt()
     iadeEt()
                                     bildirimGönder()|
                is-a
                                                 ı
              v
                                                 V
     Kütüphane
                                     Bildirim
     kitaplar
                                     kullanıcıID
                                     bildirimMetni
     kullanıcılar
     ödüncListesi
                                    + gönder()
     ödünçAl()
     iadeEt()
     bildirimGönder()|
                                       \downarrow
```

Bu sınıf diyagramında:

"Kitap" sınıfı, kitapların temel özelliklerini ve ödünç alınabilir durumunu içerir. "ödünçAl()" ve "iadeEt()" adında iki metodu bulunur.

"Kullanıcı" sınıfı, kütüphane kartları ve kullanıcıların bilgilerini içerir. Kullanıcıların ödünç aldığı kitapları takip etmek için bir liste olan "ödünçKitaplar" özelliğini içerir. Ayrıca, "ödünçAl()", "iadeEt()" ve "bildirimGönder()" adında üç metodu bulunur.

"Kütüphane" sınıfı, kütüphane sistemi işlemlerini yönetir. "kitaplar" ve "kullanıcılar" adında iki özelliği vardır. Ayrıca, kitapları ödünç alma, iade etme ve bildirim gönderme işlemlerini içeren üç metodu bulunur.

"Bildirim" sınıfı, kullanıcıya gönderilen bildirimleri temsil eder. "kullanıcıID" ve "bildirimMetni" adında iki özelliği bulunur ve "gönder()" adında bir metodu vardır.