

```
1: #include <stdio.h>
2: main(){
3:     printf("selam"); // bu satır
    ekrana selam yazdırır.
4: }
5:
6: // bu tek satırlık bir açıklamadır.
7:
8: /*    bu
9: çok
10: satırlı
11: bir açıklamadır
12: */
13:
14: Değişkenler
15: Temel değişkenler: char, int,
    float, double, short, long
16:
17: char    1 byte    0-255
18: int     4 byte    -2^16 ile +2^16    2
    7 9 90 (tam sayı)
19: short   2 byte    -2^8    ile +2^8

20: long    8 byte    -2^32    ile +2^32
21:
22: float    8 byte    2.4        5.9
    9.0        10.2 (ondalıklı sayılar)
```

23: **double** işletim sistemine göre hafızada işgal ettiği alan farklıdır.

24:

25: En fazla kullanacağımız **int**, **float** ve **char** dır.

26:

27: Değişken Tanımlama

28:

29: Veritipi degiskenadi;

30:

31: **int** vize;

32: **float** y;

33:

34: Değişkenler nasıl isimlendirilir.

35: 1- İngiliz alfabesi olmak zorunda

36: 2- özel karakterden sadece (**\_**) var.

37: 3- rakamla başlamaz ve tamamı rakam olmaz.

38: 4- C programlama dilinin dahili komutlarında değişken adı olmaz

39:

40: **int** birinci\_vize\_sinavi;

41: **int** BirinciVizeSinavi;

```
42:
43: Format Belirteci (Yer tutucu)
44:
45: %d int değerler için kullanılır.
46: örnek:
47:     int vize=65;
48:     printf("%d",vize);
49:
50: %f ondalık değişkenler için
    kullanılır. float, double
51:
52: float pi=3.14;
53: double d=2.6;
54:
55: printf("%f %f",pi,d);      3.14 2.6
56: printf("%f %d",pi,d);      3.14 2
57:
58: %c char tipindeki değişkenler için
    kullanılır
59:
60: char c1='a';
61:
62: printf("%c",c1);    a
63: printf("%d",c1);    97
64:
65: %s karakter dizisi
66:
```

```
67: printf("%s", "Arduino
    Programlama");
68:
69:
70: Matematiksel İşlemler
71:
72: x+y    x ile y'yi topla
73: x-y    X'den y'yi çıkar
74: x*y    x ile y'yi çarp
75: x/y    x'i y'ye böl
76:
77: x^2    x'in karesini al
78: x%y    x'i y'ye böl kalanını ver
79:
80: +x     x sayısını + ile çarp
81: -x     x sayısını - ile çarp
82:
83:
84: Arttırma ve azaltma işlemleri
85:
```