

MOV& R0, #0ffh; Specify the Input here.

MOV& a, R0

MOV& p0,r0

MOV& b ,#10

div ab

MOV& r7,b

MOV& b,#10

div ab

MOV& r6,b

MOV& r5, a

clr a

add a,r7

add a, r6

add a, r5

MOV& r4, a