

**SISTEM TABUNGAN BERSAMA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN  
METODE MODEL VIEW CONTROLLER CODEIGNITER 4**

Studi Kasus :

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PROYEK MANDIRI)**

Praktik Kerja Lapangan ini disusun untuk memenuhi syarat  
mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada  
Program Studi Teknik Informatika



Jenjang Program Strata-1

Disusun Oleh :

Muchamad Rif'an (17.01.53.2021)

Forlediska Amelia Sitorus P (17.01.53.2006)

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS STIKUBANK SEMARANG**

2021

**HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**Sistem Tabungan Bersama Berbasis Web Menggunakan Metode  
Model View Controller Codeigniter 4**

Semarang, 15 Juni 2020

Menyetujui,

Ketua Pelaksana PKL

Pembimbing PKL

(Muchamad Rif'an)

(Heribertus Yulianton, S.Si., M.Cs.)

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan Syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan (Proyek Mandiri) yang berjudul “Sistem Tabungan Bersama Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Codeigniter 4 “.

Salah satu tujuan penulis dalam menulis laporan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai dokumentasi dan juga bentuk evaluasi kegiatan Praktik Kerja Lapangan.

Penulis menyampaikan terima kasih pada beberapa pihak yang ikut mendukung proses pembuatan laporan ini hingga selesai.

Penulis menyadari atas ketidak sempurnaan penyusunan laporan kegiatan Praktik Kerja Lapangan ini. Namun penulis tetap berharap laporan ini akan memberikan manfaat bagi para pembaca. Demi kemajuan penulis, penulis juga mengharapkan adanya masukan berupa kritik atau saran yang dapat bermanfaat. Terima kasih.

Semarang, 14 April 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang.....	1
1.2.    Perumusan Masalah.....	1
1.3.    Tujuan dan Manfaat.....	1
1.4.    Metodologi.....	2
1.5.    Sistematika Penulisan .....	2
PROGRES PROYEK MANDIRI.....	4
Daftar Bagian Sistem yang sudah diselesaikan .....	4
Daftar Bagian Sistem yang belum diselesaikan .....	7

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Menabung adalah kegiatan menyisihkan sebagian uang untuk digunakan dikemudian hari. Menabung saat ini masih menjadi masalah tersendiri bagi sebagian orang dikarenakan banyaknya berbagai biaya kebutuhan hidup, kurangnya semangat dan motivasi juga mempengaruhi faktor kegagalan dalam menabung. Minat menabung masyarakat Indonesia juga tergolong rendah. Tabungan dapat menjadi solusi saat kondisi darurat.

Sistem tabungan bersama diharapkan dapat meningkatkan semangat dan motivasi dalam menabung. Perkembangan teknologi informasi saat ini dapat dimanfaatkan untuk pengembangan sistem tabungan bersama berbasis web. Sistem ini menjadi wadah dan pengelola tabungan secara bersama atau grup.

### **1.2. Perumusan Masalah**

1. Apakah manfaat sistem tabungan bersama ?
2. Bagaimanakah cara kerja tabungan bersama ?
3. Apa saja kelebihan dan kekurangan dari sistem tabungan bersama ?
4. Bagaimanakah kegunaan dari Model View Controller Codeigniter 4 ?

### **1.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **1.3.1 Tujuan dari Praktek Kerja Lapangan**

- Memenuhi syarat untuk menyelesaikan mata kuliah Praktek Kerja Lapangan pada Semester VII
- Mampu memahami, memantapkan dan mengembangkan pelajaran yang didapat diperkuliahan dan penerapannya di dunia kerja

### **1.3.2 Manfaat bagi Mahasiswa**

- Sebagai sarana latihan dan penerapan ilmu pengetahuan perkuliahan
- Meningkatkan keterampilan serta kreatifitas mahasiswa

### **1.4. Metodologi**

Perancangan sistem tabungan bersama berbasis web menggunakan metode model view controller codeigniter 4 ini dilakukan dalam beberapa tahap yang secara umum antara lain :

- Pendefinisian aplikasi yang dibangun.
- Identifikasi masalah yang terjadi, terkait dengan aplikasi yang dibangun.
- Menetapkan tujuan dari penelitian aplikasi deteksi wajah berbasis Android.
- SDLC (software development life cycle) dari mulai proses pengambilan data awal, penganalisisan kebutuhan sistem, pembuatan desain sistem, kemudian pembuatan program dari sistem itu sendiri.
- Melakukan pemodelan aplikasi dengan mengumpulkan dan memahami hal-hal yang dapat terjadi dalam aplikasi.
- Melakukan perancangan dan pengembangan aplikasi seperti desain basis data sebagai lokasi penyimpanan data dan pembuatan kode program aplikasi.
- Pengujian aplikasi dan dokumentasi dari hasil pengujian.
- Pengambilan kesimpulan dari pengujian yang dilakukan.

### **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan ini sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi dan sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan semua teori yang melandasi penulisan dalam pembuatan Aplikasi Android, yang meliputi semua hal tentang Rancang Bangun Aplikasi Android Deteksi Wajah serta komponen perancangan sistemnya.

3. BAB III ANALISA SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan tentang pemecahan masalah yang terjadi dilingkungan tempat penelitian dilaksanakan. Penjelasan tersebut diantaranya adalah penjabaran tentang, Penganalisisan kebutuhan sistem, Pengambilan data awal, Pembuatan Desain Sistem dan Sebagainya.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini, akan diberikan gambaran proses Aplikasi “ Aplikasi Dteksi Wajah Menggunaka Firebase ML KIT” dengan sistem dan program yang telah di rancang secara aplikatif.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada kesimpulan dan saran ini untuk pengembangan dari program (software) aplikasi yang telah dibuat.

# PROGRES PROYEK MANDIRI

## Daftar Bagian Sistem yang sudah diselesaikan

### 1. Pembuatan sistem register dan login

The image displays two screenshots of a web application running on a local host (http://localhost:8080). The browser's address bar shows the URL, and the page title is "Tabungan Bersama". The top navigation bar includes a "Home" link.

**Register Page:** The page features a "Register" heading and a form with the following fields:

- Email: A text input field with a placeholder "Email". Below it, a note states: "We'll never share your email with anyone else."
- Username: A text input field with a placeholder "Username".
- Password: A text input field with a placeholder "Password".
- Repeat Password: A text input field with a placeholder "Repeat Password".

A blue "Register" button is located at the bottom of the form.

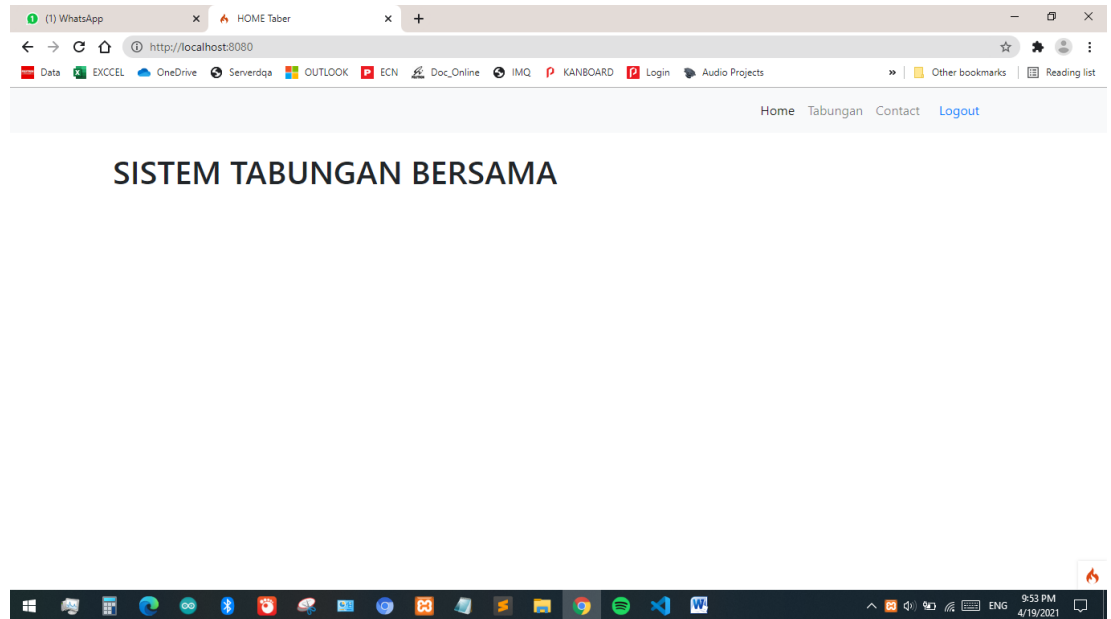
**Login Page:** The page features a "Login" heading and a form with the following fields:

- Email or username: A text input field with a placeholder "Email or username".
- Password: A text input field with a placeholder "Password".

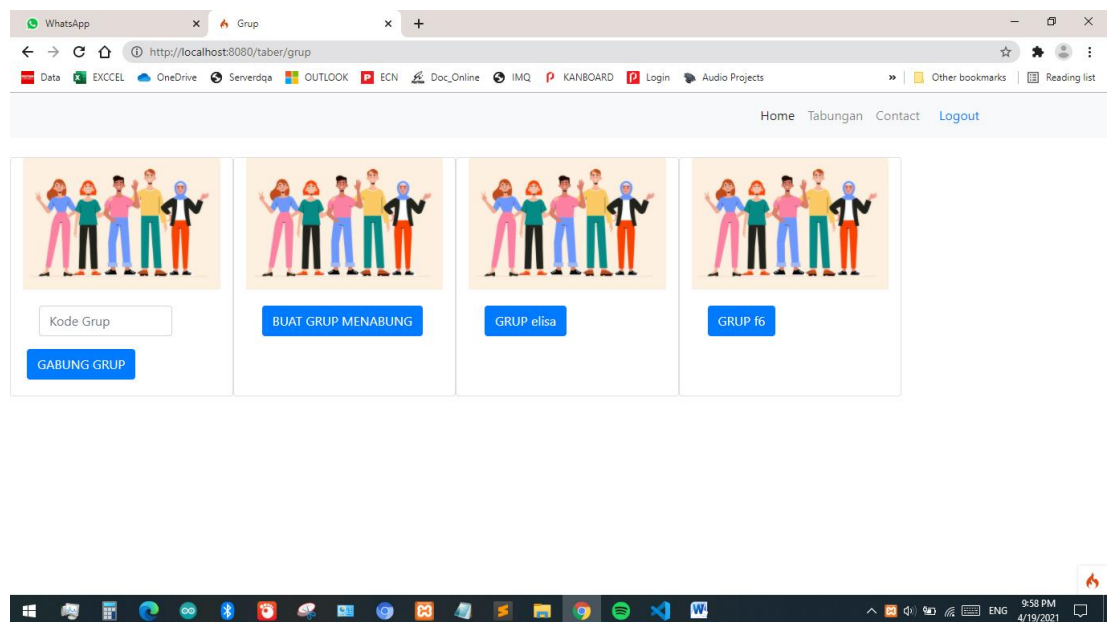
A blue "Login" button is located at the bottom of the form. Below the button, there are two links: "Need an account?" and "Forgot your password?".



## 2. Tampilan tampilan homepage



## 3. Tampilan beranda tabungan bersama



#### 4. Tampilan form pembuatan grup

WhatsApp x Buat Grup x +

← → ↻ ⌂ http://localhost:8080/taber/grup/create

Ota EXCEL OneDrive Serverdga OUTLOOK ECN Doc\_Online IMQ KANBOARD Login Audio Projects

Home Tabungan Contact Logout

Kembali

Nama Grup

Tujuan Grup

Target Tabungan

Jumlah Setoran

Periode Setoran

Mulai Menabung

Tambah Data

Windows taskbar: 9:58 PM 4/19/2021

#### 5. Tampilan beranda grup

WhatsApp x Buat Grup x +

← → ↻ ⌂ http://localhost:8080/taber/grup/db2bc5

Ota EXCEL OneDrive Serverdga OUTLOOK ECN Doc\_Online IMQ KANBOARD Login Audio Projects

Home Tabungan Contact Logout

Kembali

Tabungan	f6	Periode menabung	1 Hari Sekali	Kode Grup	db2bc5
Tujuan	karimun	Jangka Waktu	10 Hari		
Anggota	2 Anggota	Awal Menabung	2021-04-07		
Target Tabungan	Rp. 10000	Akhir Menabung	2021-04-17		
Setoran Menabung	Rp. 1000	Progres Tabungan Grup	50%		

No	Nama	Saldo
1	rifan	Rp. 3000
2	rifan20	Rp. 7000

Windows taskbar: 9:59 PM 4/19/2021

### **Daftar Bagian Sistem yang belum diselesaikan**

1. Menu permintaan anggota baru gabung grup
2. Menu pembayaran tabungan
3. Progresbar tabungan anggota