

CADP Games 2021

Actividad

Una empresa posee un archivo con información de sus empleados. Para cada empleado la empresa conoce el salario en dólares¹, la edad, el DNI y el legajo.

Realice un programa **en Pascal** que procese la información de los empleados de la empresa, y ofrezca un menú al usuario que le permita calcular e informar:

1. Cantidad total de empleados
2. Cantidad de empleados cuyo salario es menor a 300 dólares
3. Salario promedio de los empleados
4. Cantidad de veces que aparece el dígito 1 en el legajo del empleado con mayor salario
5. DNI de los dos empleados con menor salario
6. Cantidad de empleados cuyos legajos posee todos dígitos pares o todos dígitos impares
7. Porcentaje de empleados de más de 50 años y que cobran menos de 600 dólares
8. Cantidad de veces que aparece el dígito 0 entre todos los legajos.
9. Cantidad de veces en las que un empleado cobra más del doble del empleado anterior del listado



¹ Los salarios se expresan en dólares para poder trabajar con valores más pequeños y evitar problemas de representación de números en Pascal.

Instructivo

1. Ingrese al siguiente directorio de Google Drive:
<https://drive.google.com/drive/folders/1YBOtG2jf6U7-XlvF-ajeYXG-cehi8V78?usp=sharing>
2. Cada equipo debe buscar el archivo con su número de grupo. Por ejemplo, el grupo 1 debe descargar el archivo Grupo1.tar.gz, y el grupo 9 debe descargar el archivo Grupo9.tar.gz
3. Una vez descargado, deberán descomprimir dicho archivo (por ejemplo, en el directorio "CADP Games" del Escritorio).
4. Una vez descomprimido, el directorio debe contener:
 - a. Archivo DatosGrupo : este archivo contiene todos los datos que deberán ser procesados con su programa. **NO debe modificarse el contenido de este archivo**
 - b. Archivo CADPDataLoader.pas : pequeña librería que les permitirá leer los datos del archivo DatosGrupo. Aquí se define el tipo de datos TDatos , con el que deberán trabajar. **No debe modificarse el contenido de este archivo.**
 - c. Archivo actividad.pas : **aquí deberán introducir su código.** A modo de ejemplo, hay un pequeño programa que invoca a las rutinas que brindan acceso a los datos.

Antes de realizar la actividad, se aconseja experimentar con las rutinas de lectura de datos

Evaluación de la actividad

Cada inciso, al igual que el programa principal, tendrá un valor de entre 0 y 10 puntos. Para obtener los 10 puntos del inciso se evaluarán los siguientes aspectos:

Aspecto	Descripción	Puntos
Solución	El código debe resolver adecuadamente el inciso	4
Modularización	Selección y uso correcto de módulos; comunicación entre módulos	3
Estructuras de control	Selección adecuada de las estructuras de control	2
Legibilidad	Inclusión de comentarios, indentación, uso correcto de nombres de módulos, de variables y de parámetros	1