1	№ 4		
1.1 :			
1.1.0.1			
1.1.1			
1 12 13	$\begin{array}{c} 1~4\\ \text{NASM}~4~4.3 \end{array}$	3 4.1	
Hello world! 3 4.2 NASM 4 4.4	LD 5 4.5	5 4.6	
. 5 5	8 6 8 ## 1	NASM. ## 2	1.
Hello world! 2. NASM 4.	NASM 3. LD 5.	6.	
1.2 3			
		,	
,			
			: -
, ; -	() —	,	
, - —	;	;	,
•	,	,	,
- .		,	(
,	x86	,	, 2 3
): - RAX, RCX, RDX X, ESI, EDI — 32	- AX, CX, DX, BX	
_	· ·	: ,	,
,	0 1.	,	·
·	,	·	

```
: 1.
                                                                                 ; 3.
                                                 (assembly language,
            ; 4.
                                                                                asm)
                                . NASM
                                                                    NASM
Intel-
                                  x86-64. ## 4
                                                                           ### 4.1
             Hello world!
                                        \operatorname{cd}
 emshekhavcov@emshekhavcov: $ cd work/study/2023-2024/Архитектура\ компьютера/arch-pc/labs/lab04/report
                                                                   touch ( .
                                        hello.asm
                                                                                  ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04
                                                                                  Файл Правка Поиск Вид Документ Справка
                              mousepad ( . 3)
                                                             *~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab
                                                           Файл Правка Поиск Вид Документ Справка
                                                           ; hello.asm
                                                           SECTION .data ; Начало секции данных
                                                                   hello: DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' n/
                                                                    ; символ перевода строки
                                                                   helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
                                                           SECTION .text ; Начало секции кода
                                                                   GLOBAL _start
                                                           _start: ; Точка входа в программу
                                                                   mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_wri
                                                                    mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный в
                                                                    mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
                                                                    mov edx,helloLen ; Размер строки hello
                                                                    int 80h ; Вызов ядра
                                                                    mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_ex
                                                                    mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без оши
                                                                    int 80h ; Вызов ядра
                                  "Hello word!" ( . 4).
### 4.2
                            NASM
                                                                  "Hello world!"
                              NASM,
                                                      nasm -f elf hello.asm,
-f
                                                                    ELF ( . 5).
                    nasm,
                                                                           "hello.o".
                                                  ls:
### 4.3
                                               NASM
hello.asm
                 obj.o,
```

```
list.lst ( . 6).
### 4.4
                        LD
                                           hello.o
                                                                   LD,
          hello ( . 7).
                                                                              ls
                                                         main, ...
               main.
                                                                           obj.o
### 4.5
                                                                  hello ( . 9)
### 4.6
                                   mshekhavcov@emshekhavcov:~$ cp hello.asm lab4.asm
hello.asm
               lab4.asm ( . 10).
                                         lab4.asm
                    mousepad
                             ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04/report/lab4.asm - ...
                            Файл Правка Поиск Вид Документ Справка
                            ; hello.asm
                            SECTION .data ; Начало секции данных
                                   hello: DB 'Evgeniy Shekhavcov',10 ; 'Hello world!' плюс
                                    ; символ перевода строки
                                    helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
                            SECTION .text ; Начало секции кода
                                   GLOBAL _start
                            _start: ; Точка входа в программу
                                    mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
                                    mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
                                   mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
                                   mov edx, helloLen ; Размер строки hello
                                    int 80h ; Вызов ядра
                                    mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
                                    mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
                                    int 80h ; Вызов ядра
                . ( . 11).
                                . 12).
                                                                     lab4.o
               lab4.o
                                        LD.
                                                                   lab4 (
```

(.

14).

lab4,