## Программирование в командном процессоре OC UNIX.

Евгений Шехавцов<sup>1</sup> 27 апреля, 2024, Москва, Россия

 $<sup>^{1}</sup>$ Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

#### Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов

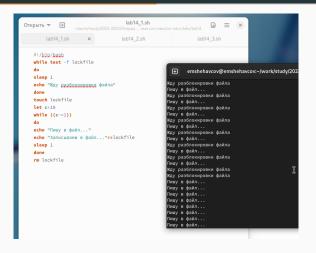
### Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 3 задания

### лабораторной работы

Процесс выполнения

1. Написали командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 дожидается освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использует его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом).



**Рис. 1:** Задание 1

2. Реализовали команду man с помощью командного файла. Изучили содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд.

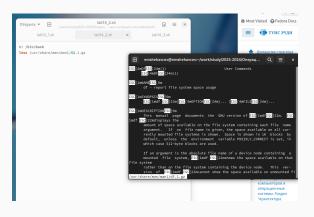
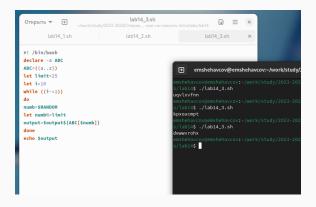


Рис. 2: Задание 2

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написали командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита



**Рис. 3:** Задание 3

Выводы по проделанной работе

#### Вывод

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.