

Compte Rendu

Fait par KNAR Imane

Introduction:

Pour créer une application facile à maintenir, elle doit être fermée à la modification, ouverte à l'extension.

Pour créer un projet qui respecte ces critères, on doit utiliser le principe de l'inversion de contrôle.

L'inversion de contrôle veut dire que le développeur va s'occuper des exigences fonctionnels (code métier), et le Framework va s'occuper des exigences techniques (code technique).

L'inversion de contrôle est rendu possible grâce à la programmation orienté aspect, qui permet de séparer les différents aspects d'une application : code métier dans une classe, code de la sécurité dans une autre classe, l'accès aux données dans une autre classe...càd on ne mélange jamais le code métier et le code technique.

Une application doit être bâtit sur une architecture d'entreprise, parmi les architectures qu'on peut utiliser on a l'architecture JEE.

Le Framework qu'on va utiliser doit permettre de faire l'inversion de contrôle, parmi ces Framework on va travailler avec Spring.

Atelier 1: Couplage faible

Dans le couplage faible, on doit avoir une classe qui dépend d'une interface, et non pas une classe qui dépend d'une autre classe.

On va commencer par la couche DAO (Couche d'accès aux données).

Dans un premier temps, on va créer une interface IDao :



On va créer une implémentation de l'interface IDao :

```
p File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Iools VCS Window Help Trial [C:\User\Dentity Lenovo_User\Desktop\JEE\Trial] - DaoImpl.java
Trial > src > dao > C DaoImpl
  🔲 ... 😲 💆 🛧 💠 — 🕕 IDao.java × 😊 DaoImpl.java × 🕕 IMetier.java × 🖒 MetierImpl.java × 🖒 Presentation.java >

✓ ☐ Trial C:\Users\Lenovo_User\D 1 package dao;

   > 🗎 .idea
                           3 public class DaoImpl implements IDao{
     © Daolmpl
           1 IDao 4
                                   1 usage
@Override
      > 🖿 metier
                          5 📭 public double getData() {
      > 🖿 pres
                          6 <del>-</del> 7
      Trial.iml
                                         Se connecter à la BD pour récupérer la température
  Scratches and Consoles
                                         double temp=Math.random()*40;
                                         return temp;
```

On va passer à la couche métier, qui va s'occuper des besoins fonctionnels.

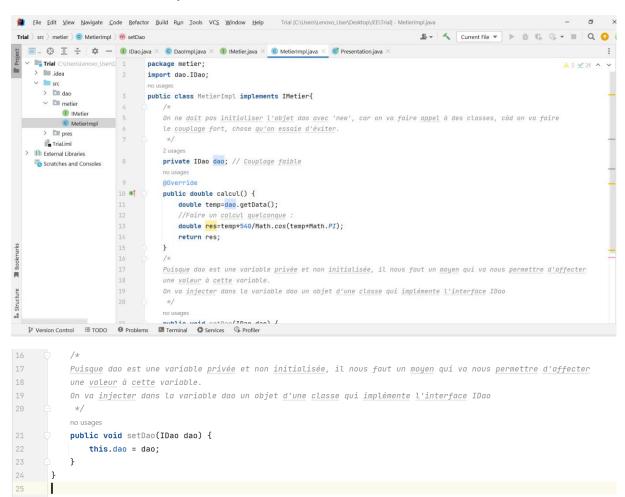
On va créer une interface IMetier :

```
<u>File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help</u>
                                                                            Trial [C:\Users\Lenov
Trial > src > metier > 1 IMetier
   🔲 ... 😲 💆 💢 🛑 🕕 🗓 IDao.java × 🖒 DaoImpl.java × 🗓 IMetier.java × 🖒 MetierImpl.java
  ✓ Trial C:\Users\Lenovo_User\D 1
                                     package metier;
     > 🗎 .idea
     ∨ src
                                     1 usage 1 implementation
       > 🛅 dao
                             3 ■ public interface IMetier {
        ∨ I metier
                                        no usages 1 implementation
             IMetier
                             4 1
                                         double calcul();

    MetierImpl

                              5
        > pres
                              6
        Trial.iml
  > IIII External Libraries
     Scratches and Consoles
```

On va créer une implémentation de l'interface IMetier :



Atelier 2 : Injection des dépendances en utilisant les annotations

On doit d'abord ajouter les dépendances de Spring core, Spring context et Spring beans dans le fichier pom.xml :

```
-projectibotta.soorectmooding/orr-o-/projectibotta.soorectmooding/
           </properties>
          <dependencies>
          <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-core -->
18
          <dependency>
19
              <groupId>org.springframework
20
              <artifactId>spring-core</artifactId>
              <version>5.3.23
          </dependency>
             <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-context -->
24
              <dependency>
                 <groupId>org.springframework
                 <artifactId>spring-context</artifactId>
                  <version>5.3.23
              </dependency>
29
              <!-- <pre>https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-beans -->
30
              <dependency>
                  <groupId>org.springframework
                  <artifactId>spring-beans</artifactId>
                  <version>5.3.23
34
              </dependency>
35
        </dependencies>
```

Après, on doit ajouter l'annotation @Component sur chaque classe de notre projet

Et on ajoute l'annotation @Autowired sur l'objet, qui va permettre d'activer l'injection des dépendances d'une manière automatique

```
package dao;
 2
 3
        import org.springframework.stereotype.Component;
        no usages
 5
        @Component
        public class DaoImpl implements IDao{
            1 usage
 7
            @Override
            public double getData() {
 9
                /*
                Se connecter à la BD pour récupérer la température
10
11
                 */
                double temp=Math.random()*40;
12
13
                return temp;
14
       }
15
```

```
package metier;
                                                                                                         A 2 A 1 ★ 26
       import dao.IDao;
3
       import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4
       import org.springframework.stereotype.Component;
5
       3 esages
 6
       @Component
7
       public class MetierImpl implements IMetier{
8
9
           On ne doit pas initialiser l'objet dao avec 'new', car on va faire appel à des classes, càd on va faire
           le couplage fort, chose qu'on essaie d'éviter.
           */
           2 usages
           @Autowired
           private IDao dao; // Couplage faible
           1 usage
           @Override
15 📭
           public double calcul() {
               double temp=dao.getData();
               //Faire un calcul quelconque :
               double res=temp*540/Math.cos(temp*Math.PI);
18
19
               return res;
20
1
        package pres;
                                                                                                                        <u>A</u> 1
 3
        import metier.IMetier;
 4
        import metier.MetierImpl;
 5
        import org.springframework.context.ApplicationContext;
 6
        import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;
        import org.springframework.stereotype.Component;
 8
        no usages
 9
        @Component
10
        public class Presentation {
            no usages
11
            public static void main(String[] args) {
                 ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext( ...basePackages: "dao", "metier");
                IMetier metier = context.getBean(IMetier.class);
                 {\tt System.} \textit{out.} \\ {\tt println("Temp\'erature} : "+ metier.calcul()); \\
15
16
       }
        ı
```