

## ***Admin Control Panel***

Głównym założeniem projektu było stworzenie panelu który mógłby działać w tle sieci i nadzorować wszelkie procesy w projektach sieci. Mam tutaj na myśli wszelką maść problemów z nadzorowaniem Techników przez Właścicieli, braku informacji o pracach nad danym zakresem problemów zadań. Znikających tematach błędów zgłaszanych przez Opiekunów. Dodatkowy aspektem była myśl stworzenia konfiguratora serwerów, czyli pełny nadzór nad roundsoundem, reklamami, rangami, listami baz danych. Z całego tego zamieszania i pomysłów powstał panel, który zostaje udostępniony dla całej społeczności CS:GO.

Zdaję sobie sprawę z problemów, niedopracowań jak i również „jednostronnego” pisanie kodu pod jedną sieć, lecz zawsze poniżej panel może służyć jako baza do czego lepszego, większego a może i nawet spowoduje to rozdział forum na rzecz takich wybranych i dostosowanych stron.

Projekt bazuje na: PHP 5.6, systemie szablonów bootstrap (Szablon AdminLTE 2)

### **Możliwości:**

#### **1. Wpisy:**

Moduł do wymiany wiadomości publicznych między userami systemu, możliwość oznaczania ogłoszeń, które są prezentowane na stronie głównej. Daje pewnego rodzaju szansę na wymianę informacji na czymś poza forum.

#### **2. Zadania:**

System umożliwiający prezentowanie progresu, postępu działań na sieci. Kilka etapów postępu pracy nad zadaniem, system komentarzy oraz pełne logi. Dodatkowo możliwość stworzenia publicznego linku i przekazania danych z zadania na np. forum. Przydatną funkcją jest możliwość stworzenia pozycji todo, które mogą prezentować postęp prac nad danym zadaniem. W ramach tej możliwości została stworzona dodatkowo zakładka z mini statystykami. Statystyki te przedstawiają rozkład ilości zadań w danym statusie oraz procentowe wykonanie zadań przyjętych przez Techników.

#### **3. Usługi:**

Bardzo prosty system mini/mikro sklepu który ma nadać usługę na określony czas. Jest to moim zdaniem dobre miejsce na nadawanie usług wszelkim legendom, wspierającym czy nagród za topx. W ustawieniach tej zakładki możemy dodawać usługi, definiować serwery na których dana usługa działa oraz jakie flagi ma otrzymać. Usługi są oparte na edycji pliku admins simple który możemy zlokalizować w katalogu configs naszego sourcemoda.

#### **4. Konkurencja;**

Wykorzystanie irytujących powiadomień push do nadzoru innych sieci. Dzięki tej funkcji można w zupełności zapomnieć hasła do multikont na innych sieciach, ponieważ skrypt, pobierze nam ostatnie aktualności z innych for.

#### **5. Galeria Map:**

Znany temat na sieciach wielu for csgo, gdzie znajdziemy listę map z dopasowanym do nich obrazkiem. Jako że temat zwykle jest mało wykorzystywany a obrazki zwykle muszą być robione często powstał pomysł aby wykorzystać api imgura i za jego pomocą stworzyć jedną dużą bazę obrazków. Mamy swego rodzaju pewność, że obrazki będą w sieci długo, a wgranie jest banalne. Dodatkiem miłym jest tak zwany znak wodny, którego tekst możemy zdefiniować w ustawieniach systemu. Warto też wspomnieć że wgrywane obrazki są zmieniane pod względem rozdzielczości w celu ujednolicenia wielkości.

#### **6. Pluginy:**

W zależności od pomysłu wykorzystania, moim celem było danie administracji pewnego rodzaju lokalizacji biblioteki podstawowych pluginów działających praktycznie na każdym serwerze. Miejsca w którym możemy sprawdzać, weryfikować poprawki jak i zlecać wgranie plików na serwer.

System dodatkowo ma możliwość oznaczania plików jako kod źródłowy czy starszą wersję. Dzięki takiemu zabiegowi, pliki np. sp nie trafią do plików serwera.

#### 7. Roundsound

Bazując na listach przebojów, powstał pomysł stworzenia katalogu piosenek. Piosenki są proponowane przez stronę publiczną które możemy linkować na forum. Społeczność może oddać również głos zadowolenia na utwory i również sprawdzić aktualną listę jak i tworzoną na np. kolejny miesiąc. Publiczna lista posiada możliwość otworzenia fragmentu utworu, przejścia na serwis youtube czy też pobiera obrazek jako okładki albumu.

#### 8. Kalkulator Slotów

Nowatorska funkcja umożliwiająca przeliczanie slotów i analizowanie ile dodać ile skasować. Celem jest aby serwer był jak najbardziej pełny i zyski z sprzedaży vipów były duże. Brak miejsca w godzinach szczytu = darmowy slot dla vipa

#### 9. Serwery Ustawienia

#### 10. Serwery Konfiguracja

1. Reklamy: Ciężko opisać tą zakładkę, znany plugin od reklam w say, csay czy msay. Skrypt acp dodatkowo posiada możliwość dodania czasowej reklamy, czy reklamy która będzie na serwerach jakimś zakresie dni wskazanego miesiąca.
2. Rangi: System hextags, aktualizacja pliku.
3. Bazy danych: Uproszczony edytor pliku database.cfg
4. Mapy: lista map UMC lub mapchoster
5. Help Menu: Zakładka współdzielająca z pluginem napisanym przez @Pynio, która ma za zadanie wygenerować listę serwerów z detalami, listę adminów z statusem steam oraz menu pomocy z listą potrzebnych komend.
6. Tagi: Edytor svtags, polega na systematycznym zmienianiu zawartości tagów.
11. Changelog: logi serwerów
12. Wgrywarka: dane z prac, zleconych wgrywek plików
13. Raporty: Lista raportów Opiekuna
14. Kokpit Serwerów: Informacje o połączenie ftp oraz rcon, system informuje nas o problemach. (zakładka moim zdaniem nie skończona)
15. Detale Serwerów:
  1. Detale serwera
    1. obrazek mapy pobierany z galerii map
    2. podstawowe informacje o serwerze
  2. Regulamin

Umożliwia dodanie linku lub regulaminu jako tekstu, chciałem to wykorzystać ale raczej zapomniane. Celowałem aby regulamin był wykorzystywany głównie z systemu acp, nie na ociążonych forach.

#### 3. Ustawienia Podstawowe

#### 4. Lista Adminów

1. status steam, nick steam, awatar admina
2. dodawanie, usuwanie, edycja admina z sourcebans
3. zgodność nicku sb z steam
4. Ilość adminów z danym statusem steam
5. Chat Say, wyświetlanie czatu say z bazy hlstats
6. Prace zdalne: informacja o aktualizacji danych plików danego serwera, oraz o błędach które system napotkał.
7. Source update: aktualizator sourcemod i metamod, wskazana zakładka sprawdza za nas czy pojawiła się nowa wersja. Gdy tak jest mamy o tym powiadomienie.
8. Consola RCON
9. Statystyki serwera:

1. Ilość graczy w zestawieniach godzinowy, dziennych czy miesięcznych z podziałem na ilość wyników.
  2. Gosetti: Wykresy ilości punktów oraz pozycji serwera.
16. ACP systemowe:
1. Użytkownicy: dodawanie, usuwanie, generowanie nowego hasła, edycja
  2. Grupy: dodawanie, edytowanie, kasowanie
  3. Moduły
  4. Ustawienia
  5. Logi
17. Strony publiczne
1. Lista serwerów, detale serwerów
  2. Lista adminów
  3. Roundsound
  4. Detale Zadania
  5. Głosowanie gosetti: jedna strona wiele serwerów
  6. Changelog
  7. Galeria Map

#### Poziomy dostęp:

1. Użytkownik ROOT, nadawany z bazy, brak możliwości nadania z poziomu acp
2. Grupy użytkowników: każda grupa może mieć dostęp do wskazanego modułu a w nim do określonych funkcji, jeśli takowe są
3. Gość: publiczne strony

#### Instalacja:

1. Wgranie do katalogu strony www
2. Wgranie bazy danych
3. Edycja pliku var/config.php uzupełnienie danych dostępu do wgranej bazy
4. Dodanie zadań cronjobs, przykład:
 

*	*/1	*	*	*	curl --silent https://acp.sloneczny-dust.pl/?x=cronjobs_optym > /dev/null
*/2	*	*	*	*	curl --silent https://acp.sloneczny-dust.pl/?x=cronjobs_serwer > /dev/null
0	*/1	*	*	*	curl --silent https://acp.sloneczny-dust.pl/?x=cronjobs_stats > /dev/null
*/2	*	*	*	*	curl --silent https://acp.sloneczny-dust.pl/?x=cronjobs > /dev/null
5. Pierwsze logowanie:
 

Login: admin  
 Hasło: 3wart1jX

#### GIT: github

Prosiłbym o nie ścieranie mnie z ziemi za może stary kod, małe zabezpieczenia czy też bugi i błędy. Nie jest to system skończony i wydany dla firmy za 10k, nie jest to również system na licencji. Chciałbym tylko w społeczność CSGO tchnąć pewną bryzę nowego i może spowodować jakieś dobre zmiany.