

Algèbre linéaire et bilinéaire

Table des matières

1. Rappels d'algèbre linéaire	2
1.1. Espaces vectoriels	2
1.2. Famille libre, famille génératrice et bases	2
1.3. Applications linéaires	3
1.4. Matrice d'une application linéaire	4
1.5. Déterminant d'une matrice	4
2. Diagonalisation	5
3. Polynôme caractéristique	5
4. Trigonalisation	5
5. Polynôme d'endomorphisme	5
6. Réduction d'endomorphisme	5
7. Formes bilinéaires	6
7.1. Ecriture dans une base	6
7.2. Dualité	6

1. Rappels d'algèbre linéaire

1.1. Espaces vectoriels

Définition 1.1. Soit \mathbb{K} un corps commutatif. On appelle *espace vectoriel sur \mathbb{K}* , ou \mathbb{K} -*espace vectoriel*, un ensemble E muni de deux lois

- une loi de composition interne $+: E \times E \rightarrow E$, telle que le couple $(E, +)$ forme un groupe commutatif,
- et d'une loi de composition externe $\cdot: \mathbb{K} \times E \rightarrow E$, vérifiant les propriétés suivantes
 1. la loi \cdot est distributive à droite, $\forall a, b \in \mathbb{K}, \forall x \in E, (a + b) \cdot x = a \cdot x + b \cdot x$,
 2. la loi \cdot est distributive à gauche, $\forall a \in \mathbb{K}, \forall x, y \in E, a \cdot (x + y) = a \cdot x + a \cdot y$,
 3. la loi \cdot est associative mixte, $\forall a, b \in \mathbb{K}, \forall x \in E, a \cdot (b \cdot x) = (ab) \cdot x$,
 4. le neutre de \mathbb{K} est neutre à gauche pour \cdot , $\forall x \in E, 1 \cdot x = x$.

Définition 1.2. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et F un sous-ensemble de E . On dit que F est un *sous-espace vectoriel de E* , s'il est non-vide et stable par combinaisons linéaires.

Proposition 1.3. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F et G deux sous-espaces vectoriels de E . Alors $F \cap G$ est un sous-espace vectoriel.

Définition 1.4. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F et G deux sous-espaces vectoriels de E . On définit la somme de F et G par

$$F + G := \{x + y \mid x \in F, y \in G\}.$$

Proposition 1.5. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F et G deux sous-espaces vectoriels de E . Alors $F + G$ est un sous-espace vectoriel.

Définition 1.6. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x_1, \dots, x_n \in E$. On appelle *sous-espace vectoriel engendré par x_1, \dots, x_n* , l'ensemble des combinaisons linéaires de x_1, \dots, x_n , noté

$$\text{Vect}(x_1, \dots, x_n) = \{a_1 \cdot x_1 + \dots + a_n \cdot x_n \mid a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}\}.$$

Définition 1.7. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $(E_k)_{1 \leq k \leq n}$ une famille de sous-espaces vectoriels de E . On dit qu'ils sont en *somme directe* si

$$\forall (x_1, \dots, x_n) \in E_1 \times \dots \times E_n, \sum_{k=1}^n x_k = 0 \Rightarrow \forall 1 \leq k \leq n, x_k = 0$$

dans ce cas, on notera $E_1 \oplus \dots \oplus E_n := E_1 + \dots + E_n$.

Remarque 1.8. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F et G deux sous-espaces vectoriels de E . Alors F et G sont en somme directe si $F \cap G = \{0\}$.

1.2. Famille libre, famille génératrice et bases

Définition 1.9. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x_1, \dots, x_n \in E$. On dit que (x_1, \dots, x_n) est une *famille libre* si les droites $(\mathbb{K}x_k)_{1 \leq k \leq n}$ sont en somme directe, c'est-à-dire

$$\forall a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}, a_1 \cdot x_1 + \dots + a_n \cdot x_n = 0 \Rightarrow \forall 1 \leq k \leq n, a_k = 0.$$

Définition 1.10. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x_1, \dots, x_n \in E$. On dit que (x_1, \dots, x_n) est une *famille génératrice* si $\text{Vect}(x_1, \dots, x_n) = E$, c'est-à-dire

$$\forall x \in E, \exists a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}, a_1 \cdot x_1 + \dots + a_n \cdot x_n = x.$$

Définition 1.11. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x_1, \dots, x_n \in E$. On dit que (x_1, \dots, x_n) est une *base* si elle est libre et génératrice, c'est-à-dire

$$\forall x \in E, \exists ! a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}, a_1 \cdot x_1 + \dots + a_n \cdot x_n = x.$$

Théorème 1.12. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et (x_1, \dots, x_n) et (x_1, \dots, x_m) deux bases de E . Alors elles ont le même nombre d'éléments $n = m$.

Définition 1.13. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel. On appelle *dimension de E* , notée $\dim(E)$, le nombre d'éléments dans une base de E .

Théorème 1.14. (de la base incomplète) Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie et (x_1, \dots, x_m) une famille libre de E . Alors il existe $x_{m+1}, \dots, x_n \in E$, tels que (x_1, \dots, x_n) soit une base de E .

Proposition 1.15. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n et $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une famille d'éléments de E . Alors les énoncés suivants sont équivalents

1. \mathcal{E} est une base de E ,
2. \mathcal{E} est une famille libre de E ,
3. \mathcal{E} est une famille génératrice de E .

Théorème 1.16. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, et F et G deux sous-espaces vectoriels de E . Alors

$$\dim(F) + \dim(G) = \dim(F + G) + \dim(F \cap G).$$

Notation 1.17. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $x \in E$, et $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ et $\mathcal{F} = (f_1, \dots, f_n)$ deux bases de E .

- On note $[x]_{\mathcal{E}}$ les coordonnées de x dans la base \mathcal{E} .
- On note $\mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}} := ([f_1]_{\mathcal{E}} \dots [f_n]_{\mathcal{E}})$ la matrice de passage de la base \mathcal{E} à la base \mathcal{F} .

Alors les coordonnées de x dans les bases \mathcal{E} et \mathcal{F} sont liées par

$$[x]_{\mathcal{E}} = \mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}} [x]_{\mathcal{F}}$$

ce qui entraîne

$$\mathcal{P}_{\mathcal{F}}^{\mathcal{E}} = (\mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}})^{-1}.$$

1.3. Applications linéaires

Définition 1.18. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $u : E \rightarrow F$ une application. On dit que u est *linéaire*, si elle vérifie

$$\forall a, b \in \mathbb{K}, \forall x, y \in E, u(a \cdot x + b \cdot y) = a \cdot u(x) + b \cdot u(y).$$

Si $E = F$, on dit que u est un *endomorphisme*.

Notation 1.19. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels. On note $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans F . Si $E = F$, on note $\mathcal{L}(E) := \mathcal{L}(E, E)$.

Définition 1.20. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $u : E \rightarrow F$ une application linéaire.

- On appelle *image* de u l'ensemble $\text{im}(u) := \{u(x) \mid x \in E\}$.
- On appelle *noyau* de u l'ensemble $\text{ker}(u) := \{x \in E \mid u(x) = 0\}$.

Proposition 1.21. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $u : E \rightarrow F$ une application linéaire. Alors $\text{ker}(u)$ et $\text{im}(u)$ sont des espaces vectoriels.

Définition 1.22. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $u : E \rightarrow F$ une application linéaire. On appelle *rang* de u , noté $\text{rg}(u)$, la dimension de $\text{im}(u)$.

Théorème 1.23. (du rang) Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $u : E \rightarrow F$ une application linéaire. Alors

$$\dim(E) = \dim(\text{im}(u)) + \dim(\ker(u)).$$

Corollaire 1.24. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, et $u : E \rightarrow F$ une application linéaire. Alors les énoncés suivants sont équivalents

1. u est bijective,
2. u est injective,
3. u est surjective.

1.4. Matrice d'une application linéaire

Définition 1.25. Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et \mathcal{F} une base de F , et $u : E \rightarrow F$ une application linéaire. On appelle *matrice de u* dans les bases \mathcal{E} et \mathcal{F} , la matrice

$$[u]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}} := ([u(e_1)]_{\mathcal{F}} \cdots [u(e_n)]_{\mathcal{F}}).$$

Si $E = F$, on notera $[u]_{\mathcal{E}} := [u]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}$, et on remarque $\mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}} = [\text{id}]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}$.

Proposition 1.26. Soit E, F et G trois \mathbb{K} -espaces vectoriels, \mathcal{E}, \mathcal{F} et \mathcal{G} des bases respectives de E, F et G , et $u : E \rightarrow F$ et $v : F \rightarrow G$ deux applications linéaires. Alors

$$[v \circ u]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{G}} = [v]_{\mathcal{F}}^{\mathcal{G}} [u]_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}}.$$

Corollaire 1.27. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, \mathcal{E} et \mathcal{F} deux bases de E , et $u : E \rightarrow E$ un endomorphisme sur E . Alors

$$[u]_{\mathcal{F}} = \mathcal{P}_{\mathcal{F}}^{\mathcal{E}} [u]_{\mathcal{E}} \mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}}.$$

1.5. Déterminant d'une matrice

Définition 1.28. Soit M une matrice carrée de taille n . On appelle *déterminant* de M , le nombre

$$\det(M) := \sum_{\sigma \in S_n} \text{sign}(\sigma) m_{1,\sigma(1)} \cdots m_{n,\sigma(n)}.$$

Proposition 1.29. Soit A et B deux matrices carrées de même taille. Alors

$$\det(AB) = \det(A) \det(B).$$

Corollaire 1.30. Soit P une matrice inversible. Alors

$$\det(P^{-1}) = \det(P)^{-1}$$

et si M est une matrice carrée de même taille, on a

$$\det(P^{-1}AP) = \det(A).$$

Corollaire 1.31. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, \mathcal{E} et \mathcal{F} deux bases de E , et $u : E \rightarrow E$ un endomorphisme sur E . Alors

$$\det([u]_{\mathcal{E}}) = \det([u]_{\mathcal{F}}).$$

Définition 1.32. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $u : E \rightarrow E$ un endomorphisme sur E . On appelle *déterminant* de u , noté $\det(u)$, le déterminant de la matrice de u dans une base de E .

Proposition 1.33. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $u : E \rightarrow E$ un endomorphisme sur E . Alors u est inversible si et seulement si son déterminant est non-nul.

Proposition 1.34. Soit M une matrice carrée de la forme

$$\left(\begin{array}{c|c} A & C \\ \hline 0 & B \end{array} \right)$$

où A et B sont des blocs carrés. Alors

$$\det(M) = \det(A) \det(B).$$

2. Diagonalisation

3. Polynôme caractéristique

4. Trigonalisation

5. Polynôme d'endomorphisme

6. Réduction d'endomorphisme

7. Formes bilinéaires

Définition 7.1. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $\Phi : E \times E \rightarrow E$ une application. On dit que Φ est une *forme bilinéaire*, si pour tout $x \in E$, les applications $y \mapsto \Phi(x, y)$ et $y \mapsto \Phi(y, x)$ sont linéaires.

7.1. Ecriture dans une base

Définition 7.2. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et $\Phi : E \times E \rightarrow E$ une application bilinéaire. On appelle *matrice* de Φ dans la base \mathcal{E} , la matrice

$$[\Phi]_{\mathcal{E}} := (\Phi(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n}.$$

Proposition 7.3. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et $\Phi : E \times E \rightarrow E$ une application bilinéaire. Alors par bilinéarité

$$\forall x = (x_1, \dots, x_n), y = (y_1, \dots, y_n) \in E, \Phi(x, y) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} x_i y_j \Phi(e_i, e_j) = [x]_{\mathcal{E}}^T [\Phi]_{\mathcal{E}} [y]_{\mathcal{E}}.$$

Proposition 7.4. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel, \mathcal{E} et \mathcal{F} deux bases de E , et $\Phi : E \times E \rightarrow E$ une application bilinéaire. Alors

$$[\Phi]_{\mathcal{F}} = \mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}^T} [\Phi]_{\mathcal{E}} \mathcal{P}_{\mathcal{E}}^{\mathcal{F}}.$$

7.2. Dualité

Définition 7.5. Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n . On appelle *dual* de E , noté E^* , l'ensemble des formes linéaires sur E . Si $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$ est une base de E , on appelle *base duale*, la famille (e_1^*, \dots, e_n^*) telle que

$$\forall i, j \in \{1, \dots, n\}, e_i^*(e_j) := \delta_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}.$$