

# Front matter

**lang: ru-RU title: Текстовый редактор Emacs. subtitle: ЛР по ОС №10**  
**author: Танрибергенов Эльдар Марсович group: НПИбд-02-20**

Отчёт

о выполнении лабораторной работы № 10.

## Текстовый редактор Emacs.

### Выполнил:

студент группы НПИбд-02-20

Танрибергенов Эльдар Марсович.

Студ. билет № 1032208074

Москва 2021 г.

## Цель работы:

- Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## Задание:

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

## Теоретическое введение

[\[1\]](#)

Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста.

Точка вставки (point) — это место в буфере, в котором происходит вставка или удаление данных.

Окно в Emacs — это область экрана, в которой отображается буфер.

Фрейм (frame) — это отдельное окно используемой оконной системы, в котором отображаются одно или несколько окон Emacs.

Возможности редактора можно найти здесь [\[2\]](#)

## Ход работы:

Запускаю emacs, но вдруг оказалось, что по умолчанию он не установлен -- пришлось установить.

Выполняю все задания. Результаты:

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(1\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(1).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(2\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(2).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(3\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(3).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(4\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(4).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(5\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(5).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(6\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(6).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(7\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(7).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(8\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(8).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(9\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(9).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(10\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(10).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(11\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(11).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(12\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(12).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(13\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(13).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(14\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(14).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(15\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(15).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(16\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(16).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(17\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(17).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(18\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(18).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(19\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(19).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(20\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(20).png)

[https://github.com/emtanribergenov/OS\\_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20\(21\).png](https://github.com/emtanribergenov/OS_labs/blob/master/10/screenshots/sh%20(21).png)

## Вывод:

В результате лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с редактором Emacs.

## Ответы на вопросы:

1. **Emacs** представляет собой мощный экранный редактор текста с массой возможностей.
2. Командный интерфейс
3. буфер - текст, открытый в данный момент; окно - некоторая часть фрейма.
4. да
5. scratch и Messages

6. Ctrl
7. C-x C-2 - разделить по горизонтали C-x C-3 - по вертикали
8. обычно находится в каталоге пользователя и называется **.emacs**.
9. Сочетания клавиш для выполнения определённого действия. Можно.
10. vi. Он проще