1. Blog

Każdy wpis składa się z tytułu, automatycznie wstawianej daty i treści. Wpisy powinny być przechowywane w bazie danych. Wymagane funkcje: dodawanie wpisów, kasowanie wpisów, wyświetlanie wpisów po jednym z nawigacją (poprzedni, następny).

2. Księga gości

Księga gości powinna składać się z trzech plików. Pierwszy wyświetli wszystkie dotychczasowe wpisy, drugi to formularz, a trzeci do wysyłania do bazy nowego wpisu.

3. Kalkulator jednostek fizycznych

Kalkulator jednostek powinien umożliwić przeliczanie jednostek fizycznych. Jednostki powinny być pogrupowane według wielkości fizycznych w następującym menu:

- Ciśnienie
- Czas
- Długość
- Energia
- Masa
- Objętość
- Powierzchnia
- Prędkość
- Siła
- Temperatura

4. Kalkulator bankowy

Kalkulator ma składać się z dwóch części:

- Kalkulator kredytowy służący do obliczania wysokości poszczególnych rat
 kredytu przy założonym poziomie oprocentowania nominalnego, okresie na
 jaki kredyt został zaciągnięty, oraz sposobie spłat rat kredytu.
- Kalkulator lokat służący do obliczania przyszłej wartości inwestycji w lokaty bankowe, przy założonym oprocentowaniu nominalnym, kapitalizacji oraz okresie na jaki została założona lokata.

5. Proste forum internetowe

Forum ma składać się z jednego działu. Autoryzacja nie jest wymagana, wymagane jest natomiast podanie pseudonimu przy pisaniu posta. Forum musi posiadać listę tematów. Wyświetlanie wiadomości z wątkami.

6. Prosty system głosowania

System głosowania powinien składać się z kilku części:

- Formularz HTML z możliwością głosowania.
- Sprawdzenie czy wcześniej głosowano z tego samego IP.
- Zapis danych z aktualnego głosowania
- Wyświetlenie średniej z głosowania i liczby głosowań.



7. Gra w kółko i krzyżyk 3x3.

Skrypt umożliwiający zagranie w sieci w tę prostą grę. Elementy powinny być wykonane graficznie, stawianie figury przez kliknięcie myszą w pole gry.

8. Wykres wielomianu trzeciego stopnia.

Skrypt powinien przyjmować w formularzu cztery współczynniki wielomianu trzeciego stopnia, oraz zakres współrzędnej x, a następnie generować wykres tego wielomianu w podanym przedziale, z automatycznym skalowaniem osi Y.

9. Prosty system newsów.

Na stronie głównej powinny być wyświetlane początki trzech ostatnich newsów i link 'czytaj więcej' po którego kliknięciu użytkownik zostanie przeniesiony do pełnej treści newsa. News będzie składał się z tytułu, treści i daty utworzenia.

10. System wysyłania internetowych kartek

Skrypt powinien udostępnić użytkownikowi wykonanie następujących czynności:

- wybieranie kartki z bogatej kolekcji,
- edycjia treść kartki (podając imię nadawcy, adres odbiorcy oraz ewentualną treść)
- wysyłanie kartki poprzez naciśnięcie odpowiedniego przycisku.

