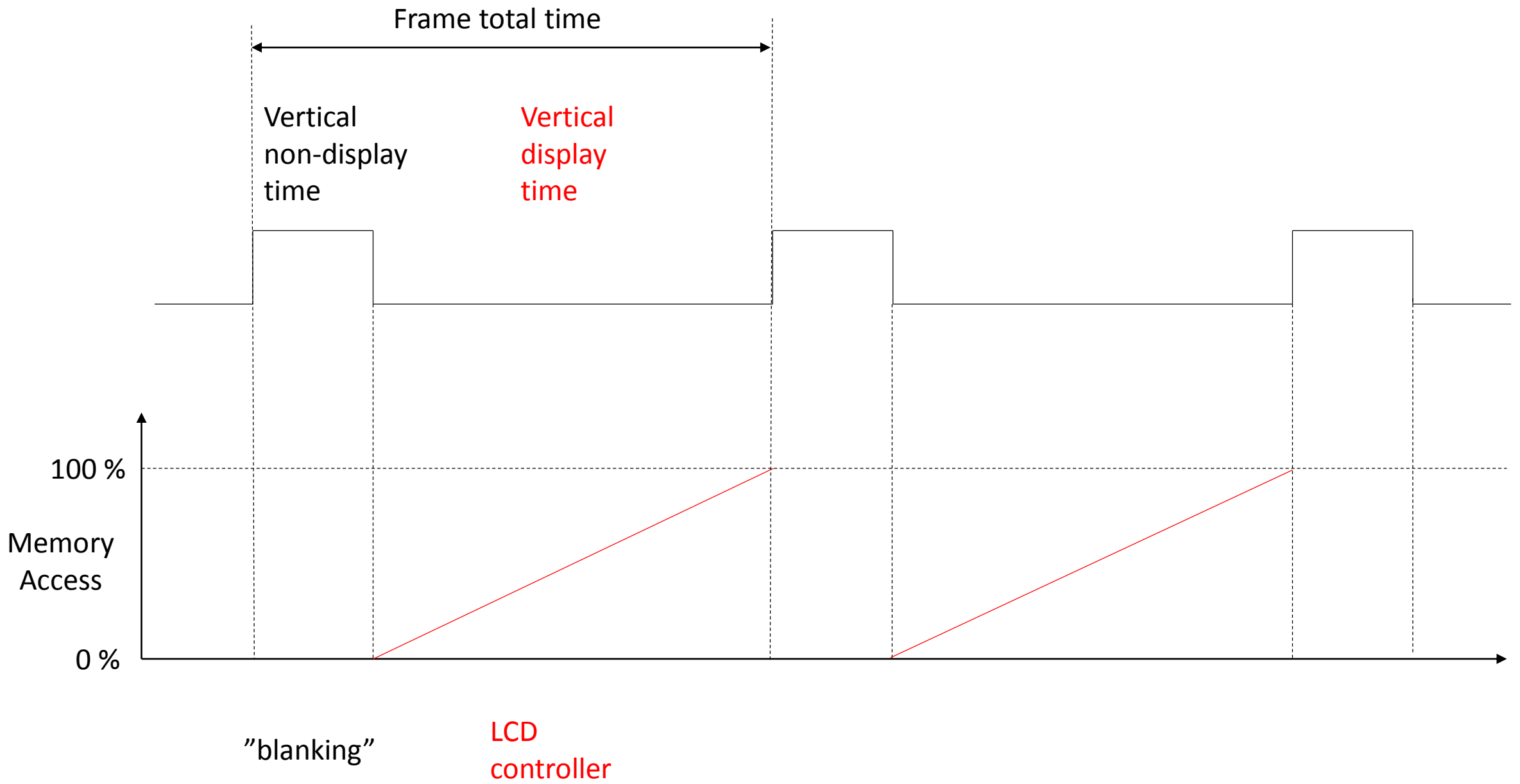


Clocks per line = "CPL" = HSW + HBP + Columns + HFP
 Lines per frame = "LPF" = VSW + VBP + Rows + VFP
 Clocks per frame = CPL x LPF

Frames per second = FPS
 LCD clock speed [Hz] = CPL x LPF x FPS



								FPS	Freq[MHz]	Vactive[ms]	Vblank[ms]	Vtot[ms]
W	480 col							30	4,658	30,4	2,9	33,3
H	272 row							31	4,813	29,4	2,8	32,3
								32	4,968	28,5	2,7	31,3
								33	5,124	27,7	2,6	30,3
VSW	12 line	line/frame		298				34	5,279	26,8	2,6	29,4
VBP	10 line							35	5,434	26,1	2,5	28,6
VFP	4 line			clk/frame		155258		36	5,589	25,4	2,4	27,8
								37	5,745	24,7	2,4	27,0
HSW	1 clk	clk/line		521				38	5,900	24,0	2,3	26,3
HBP	32 clk							39	6,055	23,4	2,2	25,6
HFP	8 clk							40	6,210	22,8	2,2	25,0
		Vblank-clk		13546				41	6,366	22,3	2,1	24,4
		Vactive-clk		141712				42	6,521	21,7	2,1	23,8
		Vtot-clk		155258				43	6,676	21,2	2,0	23,3
								44	6,831	20,7	2,0	22,7
								45	6,987	20,3	1,9	22,2
		Freq[MHz]		FPS				46	7,142	19,8	1,9	21,7
				8,7	56,036			47	7,297	19,4	1,9	21,3
				7,25	46,696			48	7,452	19,0	1,8	20,8
				6,21428571	40,026			49	7,608	18,6	1,8	20,4
				5,4375	35,022			50	7,763	18,3	1,7	20,0
				9	57,968			51	7,918	17,9	1,7	19,6
				7,5	48,307			52	8,073	17,6	1,7	19,2
				6,42857143	41,406			53	8,229	17,2	1,6	18,9
				5,625	36,23			54	8,384	16,9	1,6	18,5
								55	8,539	16,6	1,6	18,2
								56	8,694	16,3	1,6	17,9
								57	8,850	16,0	1,5	17,5
								58	9,005	15,7	1,5	17,2
								59	9,160	15,5	1,5	16,9
								60	9,315	15,2	1,5	16,7