

Rachadinha	
Documento Visão	Data: 09/10/2024

Rachadinha

Visão

1. Introdução

Esse documento tem como objetivo apresentar os requisitos para o desenvolvimento do nosso aplicativo

2. Posicionamento

O aplicativo tem como objetivo facilitar o momento final de um “rolê” entre amigos, encontros...

2.1 Instrução do Problema

O problema de	Desentendimentos no momento de dividir a conta dos restaurantes, rolês, bares, etc. Dificuldade na hora de separar os gastos individualmente.
afeta	Adolescentes, jovens, adultos. Pessoas que usualmente saem em grupo ou dupla para algum restaurante/bar.
o impacto do qual é	Facilidade no uso, transparência de dados, diferenciação no mercado e possíveis parceiros comerciais.
uma solução bem-sucedida seria	Dividir de forma individual os gastos, assim evitando que o usuário pague além do que consumiu.

2.2 Instrução sobre a Posição do Produto

O Rachadinha se posiciona no mercado como o aplicativo essencial para simplificar a divisão de contas em grupo, garantindo que cada usuário pague apenas pelo que consumiu. Com foco em eficiência e praticidade, o aplicativo se destaca como a solução ideal para encontros, eventos e despesas compartilhadas, eliminando mal-entendidos na hora de pagar a conta.

Para	Adolescentes, jovens e adultos.
Que	Sentem dificuldade na hora de finalizar a conta e dividir igualmente os gastos entre eles.
O	Rachadinha
Que	Auxilia o usuário a dividir gastos compartilhados durante um encontro, evento ou ‘rolê’.
A menos que	O usuário se sinta confortável em realizar a divisão de forma totalmente manual e lenta.
Nosso produto	Promove a automação de algo comum no dia a dia das pessoas, evitando erros ou desentendimentos. Facilita o usuário na hora de dividir despesas compartilhadas.

3. Descrições do Envolvido

3.1 Resumo do Envolvido

Rachadinha	
Documento Visão	Data: 09/10/2024

Nome	Descrição	Responsabilidades
Usuário Final	Jovens e adultos (16 a 30 anos) que participam de encontros sociais.	Utilizar o aplicativo para dividir contas, pagar por meio de Pix e consultar o histórico de transações. Oferecer feedback sobre a usabilidade e funcionalidades.
Desenvolvedores	Equipe de programadores e designers responsáveis pelo aplicativo.	Desenvolver, testar e manter o aplicativo usando Flutter , Dart , e MySQL . Garantir que o sistema seja funcional, intuitivo e multiplataforma (Android/iOS).
Supervisores Acadêmicos	Professores e coordenadores envolvidos no projeto de extensão.	Acompanhar o desenvolvimento para garantir alinhamento com os objetivos pedagógicos. Avaliar a aplicação prática e impacto social do projeto.

3.2 Ambiente do Usuário

O aplicativo **Rachadinha** se destina a um público jovem-adulto (16 a 30 anos) que frequentemente participa de encontros sociais como idas a bares, restaurantes, churrascos e pedidos de delivery. Esse público busca uma solução rápida e eficiente para dividir contas e organizar pagamentos sem estresse. Abaixo estão os detalhes específicos do ambiente de trabalho dos usuários:

- **Número de Pessoas Envolvidas:**
 - Grupos de 2 a 10 pessoas, dependendo do evento. O tamanho dos grupos pode variar, especialmente em festas e encontros maiores.
 - Em grandes encontros, há a necessidade de maior organização para evitar confusões na hora de pagar contas divididas.
- **Ciclo de Tarefas e Tempo Gasto:**
 - Cada ciclo de uso geralmente acontece ao final de uma atividade social (por exemplo, ao pedir a conta no restaurante).
 - A operação dura apenas alguns minutos: inserção dos itens, divisão das partes, e pagamento via Pix.
 - A necessidade de simplificar e agilizar esse processo é crítica, pois a maioria dos usuários deseja concluir a tarefa rapidamente para não interromper o momento social.
- **Restrições Ambientais:**
 - O aplicativo deve funcionar em ambientes variados, como bares barulhentos ou festas movimentadas, onde a concentração é baixa e o tempo para interações é limitado.
 - A interface precisa ser intuitiva e de fácil leitura em qualquer condição de luz, facilitando o uso em ambientes externos e com diferentes níveis de iluminação.
- **Plataformas do Sistema:**
 - Atualmente, o público-alvo utiliza smartphones Android e iOS.
 - O desenvolvimento em **Flutter** permite que o aplicativo seja executado em ambas as plataformas sem problemas, garantindo um alcance mais amplo.
- **Integração com Outros Aplicativos:**
 - A integração com o sistema de pagamentos **Pix** é essencial, já que ele é amplamente utilizado no Brasil.

Rachadinha	
Documento Visão	Data: 09/10/2024

- O aplicativo também pode armazenar e exibir históricos de transações e cálculos personalizados, mas não depende de integração com outros aplicativos financeiros além do Pix.
- **Modelo de Negócio e Funções Envolvidas:**
 - A função principal do aplicativo é auxiliar na divisão de contas, com a opção de dividir partes iguais ou personalizar os valores para cada participante.
 - Funções complementares incluem a geração de QR Codes para pagamentos rápidos e a manutenção de históricos, que ajudam os usuários a acompanhar as transações realizadas em encontros passados.

Esse ambiente dinâmico e social exige um aplicativo que seja rápido, prático e acessível, atendendo a um público que valoriza a eficiência e a simplicidade durante momentos de lazer.

4. Visão Geral do Produto

4.1 Perspectiva do Produto

O **Rachadinha** é um aplicativo independente, com foco na divisão de contas de forma simples e prática. Ele se destaca ao fornecer funcionalidades como geração de QR Code para transferências via Pix, divisão personalizada das contas (inclusão de taxas de entrega, exclusão de itens específicos), e um histórico de transações. O aplicativo pode ser integrado com serviços financeiros que suportam transferências via Pix e com bancos de dados para armazenamento de históricos de operações, mas não depende de um sistema maior ou de integração com outros softwares complexos.

4.2 Premissas e Dependências

Premissas:

- A plataforma de pagamento **Pix** estará disponível para os usuários e será integrada ao sistema financeiro do Brasil, garantindo que as transferências entre usuários possam ser realizadas com facilidade.
- O público-alvo utilizará smartphones compatíveis com o sistema operacional **Android** e **iOS**, onde o **Flutter** será usado como framework para desenvolvimento.

Dependências:

- O aplicativo depende de conectividade à internet para gerar QR Codes e realizar transferências via Pix.
- O uso de API de terceiros para processar dados de pagamento e gerar QR Codes deve permanecer estável e disponível para o público.

4.3 Necessidades e Recursos

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
Geração de QRcode	Média	API	Primeira Versão - 2025
Interface/Telas	Alta	Flutter	Primeira Versão - 2025
Estrutura banco de dados	Alta	MySQL	Primeira Versão - 2025
Sistema de autenticação/Usuários	Alta	Backend em Java	Primeira Versão - 2025

4.4 Alternativas e Competição

Existem alternativas no mercado, como aplicativos de pagamento que permitem transferências entre pessoas, como **PicPay**, **Nubank**, e até mesmo funcionalidades de divisão de contas no **WhatsApp Pay**. No entanto, essas soluções não são focadas exclusivamente na **divisão de contas** de forma personalizada, e não oferecem tantas

Rachadinha	
Documento Visão	Data: 09/10/2024

opções como o **Rachadinha** (por exemplo, remover itens específicos ou dividir taxas).

5. Outros Requisitos do Produto

Aplicável:

Segurança de dados e pagamentos:

Conformidade
GDPR (Regulamento Geral de Proteção de Dados)
LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados)
Padrões de API
Padrões de acessibilidade

Hardware ou Requisitos de Plataforma:

Dispositivos móveis:
Compatível com Android
Compatível com iOS

Conectividade:

Necessário acesso à internet (Wi-Fi ou dados móveis) para sincronização de dados e processamento de pagamentos.

Armazenamento:

Armazenamento local mínimo para cache de dados:
Suporte ao uso de serviços em nuvem para backup e sincronização
Sensores e Autenticação:
Compatível com autenticação biométrica (impressão digital, Face ID)

Requisitos de Desempenho:

Tempo de resposta da interface:
Menos de 300 ms para ações comuns, como calcular a divisão.

Tempo de sincronização com servidor:

Transações de pagamento e sincronização de dados com o servidor devem ser concluídas em menos de 2 segundos.

Escalabilidade:

Suporta pelo menos 1.000 transações simultâneas

Disponibilidade:

Meta de uptime de 99,9% em serviços críticos

Uso de recursos:

Baixo uso de CPU e memória para garantir uma experiência fluida, mesmo em dispositivos de médio porte.

Requisitos Ambientais:

Uso offline limitado:

A funcionalidade básica da divisão de conta pode ser acessada offline, mas o processamento não.

Ambientes de operação:

O aplicativo deve funcionar em condições típicas de uso móvel, com suporte para mudanças de rede (Wi-Fi para

Rachadinha	
Documento Visão	Data: 09/10/2024

4G/5G) sem interrupção.

Localização e fuso horário:

O aplicativo deve estar preparado para uso global, com suporte para múltiplos idiomas e fusos horários.

Temperatura de operação:

Dispositivos que operam entre 0°C e 45°C sem impacto podem não funcionar do mesmo jeito.

Desempenho

- Excelente: Respostas em menos de 1 segundo para todas as operações; carrega dados instantaneamente.

Robustez

- Bom: Funciona bem na maioria dos dispositivos; algumas falhas ocasionais em condições extremas.

Tolerância a Falhas

- Excelente: Sistema se recupera automaticamente de falhas, garantindo a continuidade do serviço; dados sempre salvos.

Utilidade

- Bom: A maioria dos usuários encontra as funções úteis; pequenas áreas de melhoria em usabilidade.

Características Semelhantes

- Experiência do Usuário (UX):

- Regular: Navegação confusa em algumas seções; feedback inadequado.

- Estabilidade:

- Excelente: Uptime de 99,9%; manutenção programada notificada com antecedência.

Restrições de Design

- Interface do Usuário (UI): Deve seguir as diretrizes de design para iOS e Android, respeitando a estética e os padrões de cada plataforma.
- Acessibilidade: O design deve incluir opções para usuários com deficiências, como compatibilidade com leitores de tela e suporte a contraste alto.
- Tamanhos de Tela: O app deve ser responsivo e funcionar em uma variedade de tamanhos de tela, desde smartphones pequenos até tablets.

Restrições Externas

- Regulamentações Financeiras: O app deve estar em conformidade com regulamentações financeiras locais, como regras de transferência de dinheiro, KYC (Conheça seu Cliente) e anti-lavagem de dinheiro.
- Integração com Serviços de Pagamento: Dependência de provedores de serviços de pagamento (ex: Stripe, PayPal, etc.) pode impor restrições em termos de taxas, disponibilidade e suporte a diferentes moedas.
- Políticas de Privacidade: O app deve seguir as diretrizes de privacidade aplicáveis (como a LGPD no Brasil), afetando como os dados do usuário são coletados, armazenados e utilizados.

Outras Dependências

- Conexão com a Internet: Dependência de uma conexão estável e rápida para funcionar adequadamente, especialmente nas funções de envio e recebimento de dinheiro.
- API de Terceiros: Dependência de APIs externas para funcionalidades como verificação de identidade, autenticação e processamento de pagamentos.
- Hardware do Dispositivo: Dependência das capacidades do hardware dos dispositivos (ex: câmera para QR codes, NFC para pagamentos, etc.).
- Atualizações de Sistema Operacional: O funcionamento do app pode ser afetado por atualizações futuras do iOS e Android, que podem alterar permissões ou funcionalidades disponíveis.

Manual do Usuário

- Conteúdo: Descrição das funcionalidades, instruções passo a passo, gestão de contas, segurança.

Rachadinha	
Documento Visão	Data: 09/10/2024

- Prioridade: Alta
 - Estabilidade: Alta (fundamental para o uso correto do app)
 - Benefício: Alto (ajuda os usuários a maximizar a utilização)
 - Esforço: Médio (necessita de tempo para criar conteúdo claro e abrangente)
 - Risco: Baixo (documentação bem feita reduz chamadas de suporte)

Ajuda Online

- Conteúdo: FAQ, artigos de suporte, chat de suporte.
- Prioridade: Alta
 - Estabilidade: Alta (ajuda a resolver problemas rapidamente)
 - Benefício: Alto (reduz a carga sobre a equipe de suporte)
 - Esforço: Médio (criação e atualização contínua dos conteúdos)
 - Risco: Baixo (ajuda a evitar insatisfação do usuário)

Instalação

- Conteúdo: Requisitos, instruções de download e configuração inicial.
- Prioridade: Alta
 - Estabilidade: Alta (importante para a primeira experiência do usuário)
 - Benefício: Alto (facilita a adoção do app)
 - Esforço: Médio (precisa de clareza e precisão)
 - Risco: Baixo (boas instruções minimizam erros na instalação)

Identificação

- Conteúdo: Nome do app, logotipo, descrições para lojas de aplicativos.
- Prioridade: Média
 - Estabilidade: Alta (importante para a percepção da marca)
 - Benefício: Alto (impacta a visibilidade e atração do usuário)
 - Esforço: Baixo (requer criação inicial, mas não manutenção constante)
 - Risco: Médio (uma má identificação pode levar a confusões ou falta de interesse)

Requisitos de Embalagem

- Conteúdo: Distribuição, materiais de marketing, registro de versões.
- Prioridade: Média
 - Estabilidade: Média (pode afetar a percepção da qualidade do app)
 - Benefício: Médio (ajuda na adoção e na comunicação com os usuários)
 - Esforço: Médio (necessário para garantir boa apresentação e comunicação)
 - Risco: Médio (pode impactar a recepção do app no mercado)