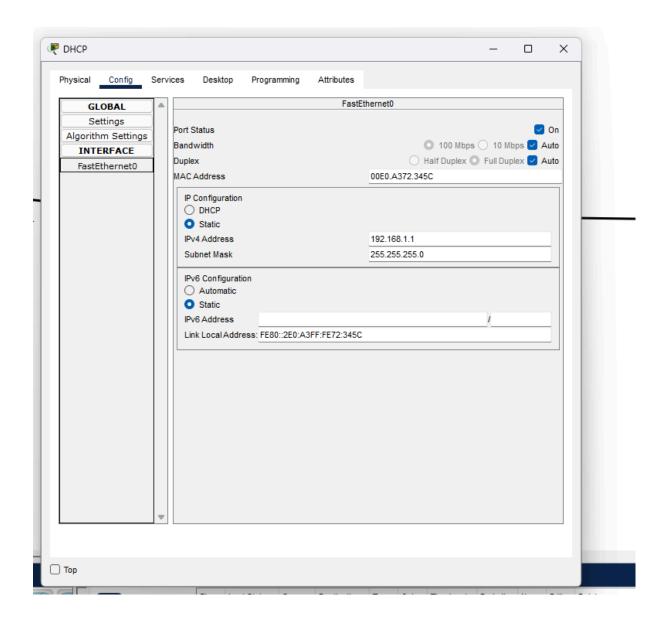
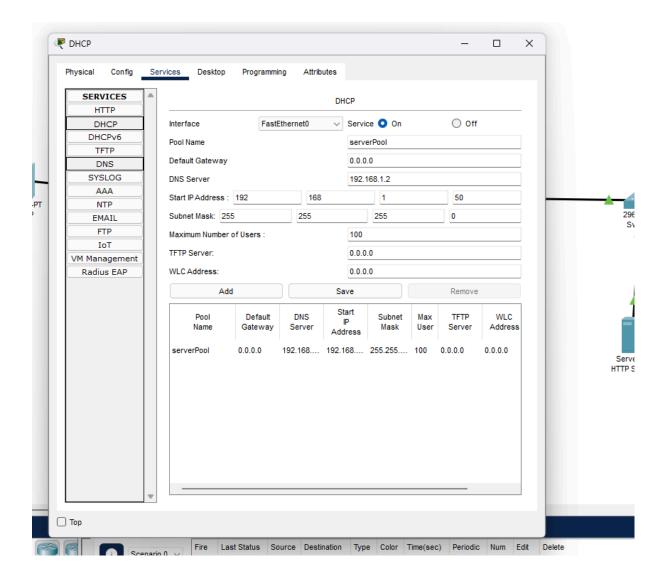


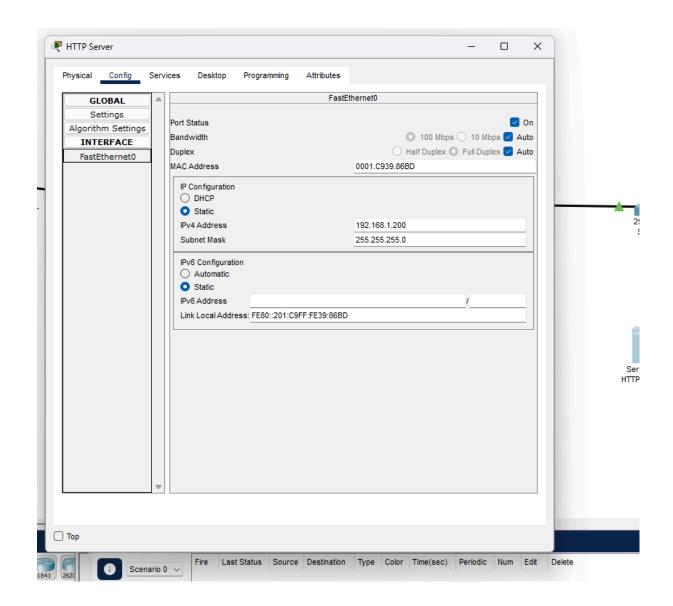


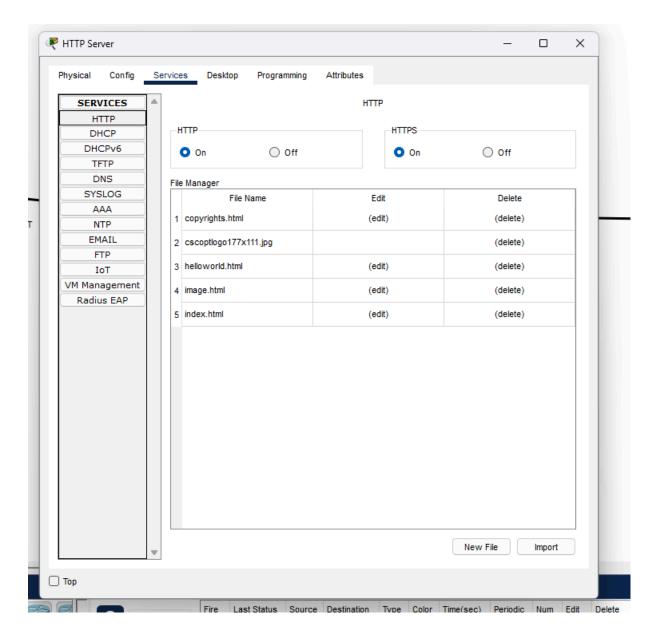
Nella prima schermata ho aggiunto i dispositivi attraverso le varie opzioni e creato i collegamenti tra di loro.



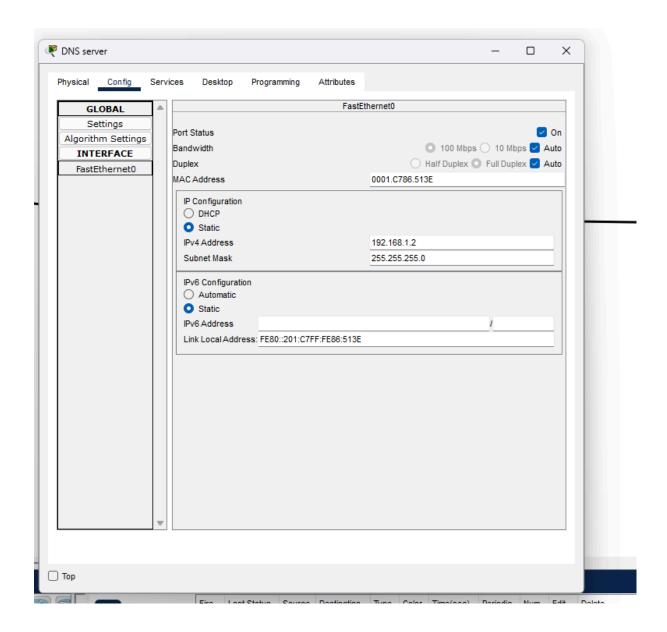


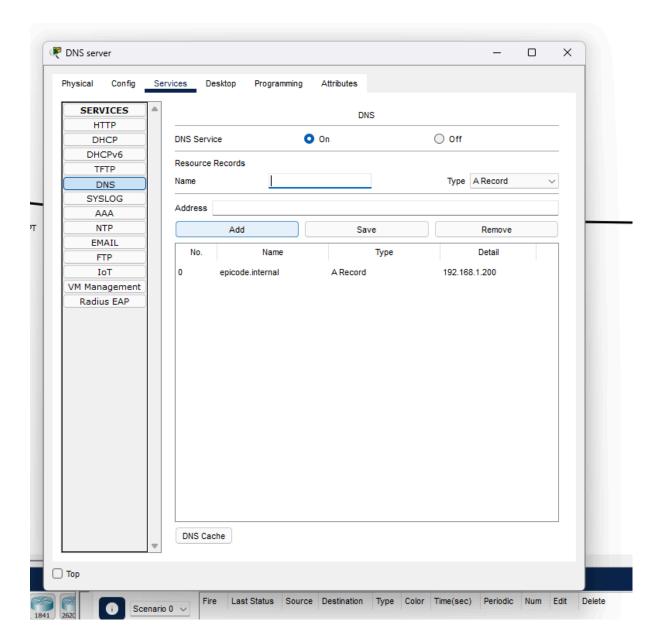
in queste immagini ho prima assegnato un indirizzo statico al server DHCP(prima immagine) poi ho configurato il server DHCP non ho aggiunto il default Gateway perchè ho notato che è una rete interna. Tutti i dispositivi comunicano sulla stessa rete non c'è bisogno di nessun salto (hop) su un'altra rete, infatti l'ho lasciato così e l'esercizio mi è riuscito lo stesso, ho messo poi il primo indirizzo di partenza disponibile che il server DHCP può assegnare ho aggiunto la subnet mask che è una /24 e ho inserito il numero massimo di indirizzi.



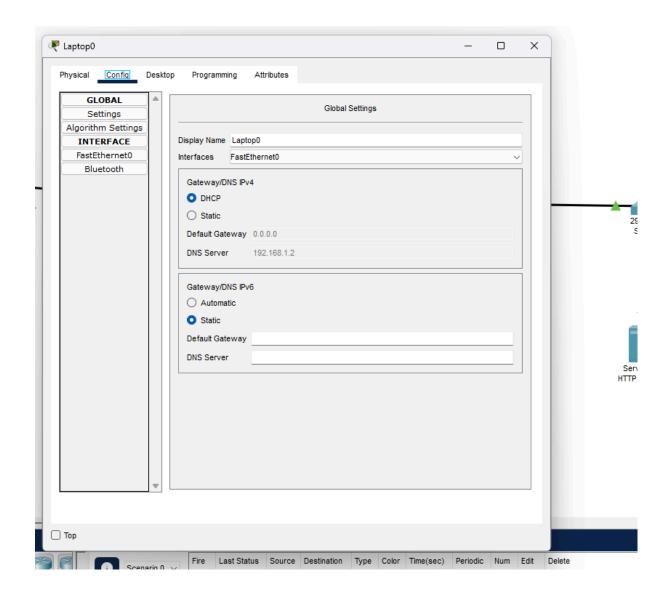


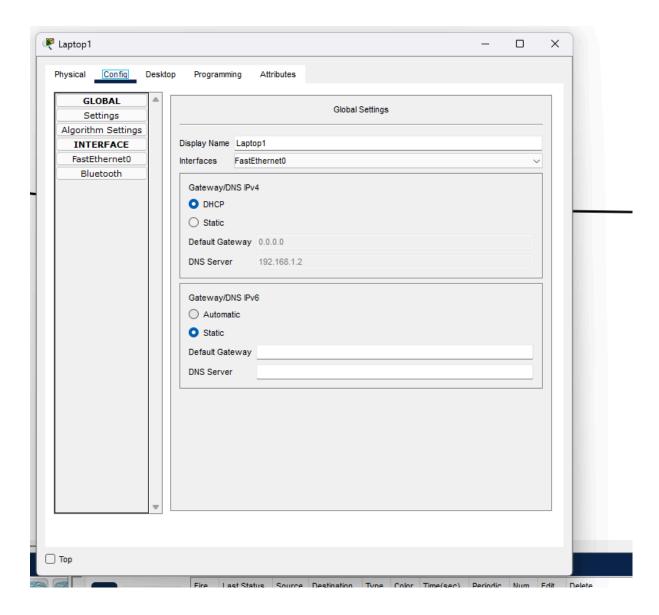
ho poi configurato il server HTTP sempre impostando l'indirizzo statico poi sono andata su service e ho attivato il servizio con il pulsante on



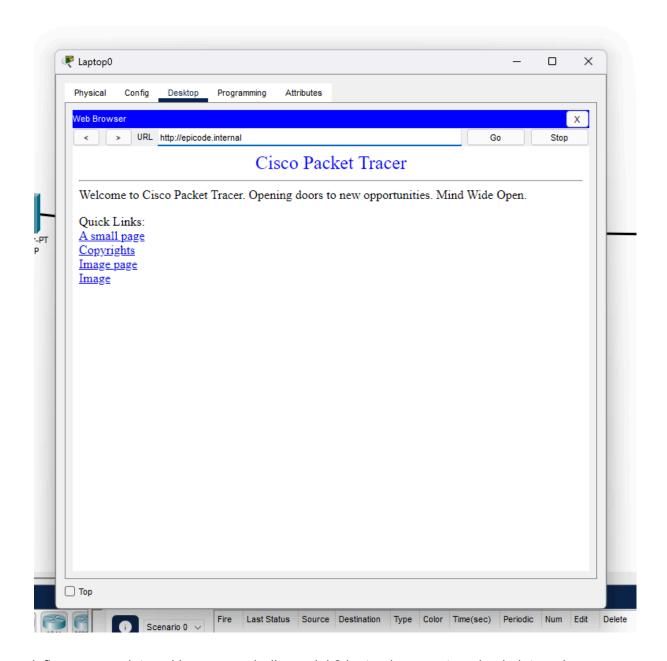


poi ho configurato il DNS server sempre ip statico poi sono andata in service voce DNS ho creato epicode.internal record di tipo A.





poi sono andata su i laptop e in configurazione ho messo DHCP invece dell'indirizzo statico.



infine sono andata sul browser web di uno dei 2 laptop ho cercato epicode.internal.

esercizio facoltativo:

livello 1 livello fisico: comprende tutta la parte fisica dell'impianto di videosorveglianza quindi cavi ethernet switch, connettori

livello 2 livello data: indirizzamento fisico (Mac address) trasmissione dei dati quindi delle immagini correttamente da una telecamera al server attraverso lo switch

livello 3 il livello di rete: qui viene utilizzato il protocollo IP e i pacchetti vengono instradati al server tramite la LAN.

al livello teorico dato l'esercizio e le informazioni date, i livelli coinvolti sono solo i primi 3 dato che la tecnologia utilizzata è quella IP e le immagini viaggiano in LAN.

tuttavia se dovessimo guardare l'esercizio al livello applicativo i livelli coinvolti sarebbero tutti

livello 4 livello trasporto: in questo livello vengono utilizzati protocolli come il TCP con meno perdita di pacchetti quindi più affidabile oppure il protocollo UDP più rischio di perdita di pacchetti ma più veloce infatti viene utilizzato per streaming video come fanno le telecamere livello 5 livello sessione: stabilisce le sessioni ma le gestisce anche terminando o mantenendo aperte le sessioni ad esempio durante la registrazione delle telecamere. livello 6 livello presentazione: questo livello prepara i dati in transito come ad esempio la conversione in un formato compatibile tra telecamere e software. livello 7 livello applicazione: qui opera il software di videosorveglianza installato sul server.