**KELOMPOK**

**PHALCON**

****

**DISUSUN OLEH :**

**SILVY DHARMA FEBRYANA**

**EMY SAFITRI**

**PUTRI AULIA**

**IKHSAN ABDUL HADI NUGRAGA**

**LIBRANTARA ERLANGGA**

**D4 TEKNIK INFORMATIKA 1D**

**POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG**

**2015-2016**

**Mengenal Phalcon Team: Developer Inti PhalconPHP**

Phalcon memiliki dokumentasi yang baik dan jelas. Belum lagi dokumentasinya sudah mulai ditranslasikan ke dalam bahasa lain seperti Indonesia, Jepang, Belanda, Polandia, Perancis, Thai, dan lainnya. kini Phalcon sudah [rilis di versi 2.0.3 pada Juni 2016](http://www.codepolitan.com/rilisan-terbaru-phalcon-2-0-3/) ini. PhalconPHP sendiri merupakan *web framework* yang bersifat *open source*. Banyak *developer* yang ikut berkontribusi dalam pengembangan Phalcon untuk menjadi *web framework* tercepat dan terhandal. Namun semua itu tidak lepas dari *developer* inti yang berada dibalik layar Phalcon. Siapa sajakah para *developer* inti dibalik Phalcon?

**Andres Gutierrez**

**Eduar Carvajal**

**Nikolaos Dimopoulos**

**Nikolay Kirsh**

Phalcon adalah sebuah framework PHP yang bersifat open-source yang dibangun dengan ekstensi dari C. Tapi tenang kamu tidak perlu menguasai bahasa C untuk menggunakan framework ini, karena fungsionalitas dari C itu sendiri telah disajikan dalam class-class yang mudah digunakan dalam bahasa pemrograman PHP.

Team Phalcon mengklaim bahwa framework ini memiliki performa yang tinggi dan sangat cepat, karena mengkonsumsi resource yang sangat sedikit. Selain itu, framework ini dianggap memiliki fitur yang kaya dan mudah digunakan.

[](http://4.bp.blogspot.com/-azBZi7zInjs/VKPBis7WSPI/AAAAAAAAAIU/QS0IA6oIXW0/s1600/fast.png)

Framework ini mengadopsi prinsip OO (Object Oriented). Kebanyakan framewok yang berbasis OO membutuhkan keterlibatan dan *inheritance* dari banyak file dan ratusan baris code program untuk dieksekusi, yang membuat kebanyakan framework ini membawa beban eksekusi yang berlebih sehingga aplikasi-aplikasi komplex yang dibangun menjadi lebih lambat. Sebagai gambaran, pada framework umumnya, saat aplikasi/web telah dijalankan, untuk memenuhi 1x request dibutuhkan hingga ratusan file (bisa sampai 300 file!) yang di-*include*. Meski pada kenyataannya hanya 25% dari jumlah tersebut yang merupakan kode yang kita buat!

Tapi semua hal tersebut tak akan kamu alami apabila kamu menggunakan Phalcon, karena framework ini telah membuang berbagai validasi yang tidak dibutuhkan, memperpadat code dan melakukan optimisasi performa.

Beberapa keunggulan/kelebihan yang ditawarkan oleh framework ini:

* Performa yang lebih cepat meskipun dijalankan pada server dengan spesifikasi rata-rata, karena tidak banyak mengkonsumsi *resources*
* Ringkas dan efisien, kamu bisa menggunakan fungsionalitas framework secara penuh atau hanya menggunakan beberapa bagian dari fungsi-fungsi tersebut sebagai komponen untuk dipasang pada aplikasi kamu
* Berinteraksi dengan database secara lebih optimal karena menggunakan 'C-language ORM' untuk PHP
* Memanfaatkan struktur dari PHP dengan maksimal yang berimbas pada performansi yang lebih tinggi.
* Fitur-fitur keren seperti : ORM, query language, template engine, micro application front controller dan devtools yang sangat berguna!
* Mengusung konsep MVC tradisional yang sudah sangat familiar
* Memiliki dokumentasi yang baik dan dilengkapi dengan pemberian contohnya. Bahkan banyak developer PHP yang menyatakan bahwa developer Phalcon ini sangat "niat" dalam pembuatan dokumentasinya, dan tidak berfokus pada marketing dan ebook seperti beberapa framework lain.

Kekurangan Phalcon framework antara lain :

* Kurangnya tutorial atau pemecahan masalah dari pihak ketiga (apalagi yang berbahasa Indonesia), dikarenakan umur framework ini yang masih sangat muda.
* Saat terjadi suatu error yang benar-benar parah, maka kamu biasanya harus men-debug C. Dan tentu saja bahasa C itu sungguh sucks bagi para PHP developer :D Tapi bukankah ada banyak solusi2 untuk masalah C-language yang bertebaran di gugel sana ;)
* Khusus di Indonesia, jasa hosting yang support Phalcon ini belum ada (CMIIW ;). Rata-rata kamu harus menghosting melalui penyedia dari luar negeri, misal di [unixguru](http://www.unixguru.co.uk/).

TAGLINE

Tagline Framework Phalcon

Phalcon adalah sebuah framework PHP untuk membuat aplikasi web. Salah satu perbedaan Phalcon dibandingkan dengan framework PHP lainnya adalah bahwa Phalcon merupakan framework yang berbentuk komponen PHP. Phalcon dibuat dengan bahasa C dan di-compile menjadi komponen biner untuk di-load oleh PHP.

Kelebihan Framework Phalcon di banding framework lain adalah :

High Performance

* Framework ini dibangun di atas bahasa C sebagai C-extension. Sehingga tidak heran jika Peformance nya jauh di atas framework-framework lain. C-extension sendiri merupakan Ekstensi buat engine PHP-nya, Semisal framework lain punya banyak file yang di-load buat dasar sistem si framework tersebut, Di sisi lain Phalcon ini di-loadnya barengan sama engine PHP-nya sehingga menjadi Sangat efektif loadtime-nya karena library-nya udah tersimpan di memori. Atau dengan kata lain, Framework Phalcon ini berperan seperti script built-in yang siap dipakai tanpa include di webserver .
* C-language ORM  
  Phalcon adalah kerangka PHP pertama yang mengimplementasikan ORM yang murni pada C. Konsekuensi dari fakta ini adalah peningkatan kinerja, bila dibandingkan dengan ORM pada umumnya. Karena ORM adalah komponen kunci dari begitu banyak aplikasi dan digunakan begitu luas, setiap perubahan positif terhadap kinerja memiliki efek yang nyata.
* Developer Tool  
  Phalcon Developer Tools memungkinkan kita untuk menghasilkan kode boilerplate dan langsung menuju implementasi logika aplikasi kita. Phalcon Developer Tools juga dapat menghasilkan setiap unsur MVC triad secara terpisah – model, view atau controller, atau membuat perancah (kode lengkap untuk mengelola catatan dalam database) yang merupakan cara yang sangat efisien telah menjalankan prototipe. Phalcon Developer Tools juga dapat menghasilkan kerangka proyek kita, atau bahkan menggunakan twitter bootstrap untuk “nice looking prototipe”.