

Term Of Reference
No. TOR- PA2-2023-13
Proyek Akhir 2022/2023

Pemberi Kerja (*Job owner*)

Ike Fitriyaningsih S.SI., M.Si

Penerima Kerja (Mahasiswa IT-DEL)

1. 11321003 Gabriel Sigalingging
2. 11321023 Emy Sonia Sinambela
3. 11321032 Bennedict Tambunan
4. 11321043 Suandika Napitupulu

Periode Kerja (*Job Period*):

17 Minggu Akademik (mulai Januari 2023 s/d Juni 2023)

Topik (*Topic*):

Aplikasi *Mobile* dan *Website* Numero Sada Futsal

Uraian Singkat (*Brief Description*):

Di daerah Balige terdapat sebuah usaha yang bernama Numero Sada Futsal. Tempat ini merupakan satu-satunya tempat *booking* lapangan futsal di daerah Toba yang ramai dikunjungi oleh para pengunjung, selain dapat melakukan *booking* lapangan futsal, tempat ini juga memiliki *cafe* yang bernama Foodpedia. Di *cafe* ini kita bisa memesan makanan dan minuman saat bermain futsal. Namun pihak Numero Sada Futsal sering memiliki kendala dimana saat pelanggan melakukan *booking* lapangan futsal melalui via WhatsApp/telepon, pihak Numero Sada Futsal tidak meminta *down payment* (DP) terlebih dahulu sehingga bila saat pelanggan tidak bisa dihubungi maka pihak Numero Sada Futsal akan mengalami kerugian karena sudah mem-*booking* lapangan sesuai dengan waktu yang diminta oleh pelanggan. Dengan adanya suatu aplikasi yang akan dikembangkan maka diharapkan dapat mempermudah pihak Numero Sada Futsal dan para pelanggan dalam melakukan *booking* lapangan dengan sistem DP dan pelanggan dapat mengetahui informasi mengenai menu makanan dan minuman yang tersedia di Foodpedia tersebut. Aplikasi yang akan dikembangkan juga dapat menjadi media bagi tempat ini untuk memperkenalkan produk-produk mereka secara lebih mudah kepada pelanggan.

Berikut ini merupakan fungsi - fungsi yang terdapat pada Aplikasi *Mobile* dan *Website* Numero Sada Futsal.

Adapun fungsi yang akan dikembangkan antara lain:

1) Fungsi registrasi

Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk mendaftar ke aplikasi agar dapat memiliki *email* dan *password* yang dapat digunakan untuk *login*.

2) Fungsi *login*

Fungsi *login* digunakan oleh *admin* dan pelanggan untuk dapat mengakses sistem.

3) Fungsi memesan lapangan futsal

Fungsi ini dapat digunakan oleh pelanggan untuk memesan lapangan futsal.

4) Fungsi mengelola pesanan hidangan

Dalam proses pengelolaan pesanan hidangan, terdapat fungsi yang dijalankan oleh pelanggan yaitu memesan hidangan yang disediakan oleh Foodpedia, mengedit hidangan dalam keranjang, dan penghapusan hidangan dalam keranjang.

5) Fungsi mengelola menu hidangan

Dalam proses pengelolaan data menu hidangan, terdapat fungsi yang dijalankan oleh admin yaitu penambahan, pengeditan, dan penghapusan data menu hidangan.

6) Fungsi mengelola data lapangan

Dalam proses pengelolaan data lapangan, terdapat fungsi yang dijalankan oleh admin yaitu penambahan, pengeditan, dan penghapusan data lapangan.

7) Fungsi konfirmasi pemesanan lapangan

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk dapat mengkonfirmasi setuju ataupun mengkonfirmasi pembatalan pemesanan lapangan dari pelanggan.

8) Fungsi konfirmasi pemesanan hidangan

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk dapat mengkonfirmasi setuju ataupun mengkonfirmasi pembatalan pemesanan hidangan dari pelanggan.

9) Fungsi menambah *event*

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk dapat menambah *event*, *event* yang ditambahkan merupakan *event* yang dapat dilihat oleh seluruh *guest* dan pelanggan.

10) Fungsi menghapus *event*

Fungsi ini dilakukan oleh admin menghapus *event* yang salah upload dan juga dapat menghapus *event* yang sudah berakhir.

11) Fungsi mengedit data pengguna

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk dapat mengedit data pengguna, data pengguna yang diubah merupakan data yang dapat dilihat oleh admin.

12) Fungsi menghapus pengguna

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk dapat menghapus pengguna yang telah terdaftar di aplikasi *mobile* dan *website* Numero Sada Futsal.

13) Fungsi membatalkan pemesanan hidangan

Fungsi ini digunakan pelanggan untuk membatalkan pemesanan hidangan dalam aplikasi.

14) Fungsi melihat informasi

Fungsi ini digunakan oleh *guest* untuk memperoleh informasi mengenai lapangan dan hidangan di semua halaman yang tersedia di aplikasi *mobile* dan *website* Numero Sada Futsal.

15) Fungsi *logout*

Fungsi ini dapat digunakan oleh pelanggan dan *admin* untuk keluar dari sistem.

Hasil dan Deliverables (Result):

Produk yang dihasilkan adalah sebuah aplikasi mobile beserta dengan dokumen dalam pengerjaan Aplikasi Mobile Numero Sada Futsal.

1. ToR-13 (*Term of Reference*)

Dokumen ini berisi mengenai gambaran umum dari sistem yang dikerjakan, fungsi apa saja yang terdapat pada aplikasi tersebut, dan siapa saja yang akan melakukan dan membuat aplikasi ini.

2. PiP-13 (*Project Implementation Plan*)

Dokumen ini berisi mengenai jadwal pekerjaan yang telah dilakukan dan yang akan dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini.

3. MoM-13 (*Minutes of Meeting*)

Dokumen ini berisi informasi mengenai kegiatan apa saja yang dilakukan dengan dosen dan anggota kelompok dalam pengerjaan proyek ini.

4. LA-13 (*Log Activity*)

Dokumen ini berisi informasi kegiatan yang dilakukan oleh setiap anggota kelompok dalam pengerjaan proyek ini.

5. SWTD-13 (*Software Technical Document*)

Dokumen ini berisi informasi mengenai sistem yang akan dibangun, dan bagaimana cara pembuatan atau metode pembuatan sistem ini agar sesuai dengan kebutuhan *client*.

6. Aplikasi *Mobile* dan *Website* Numero Sada Futsal

Aplikasi ini merupakan hasil akhir dari pengerjaan proyek.

Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :

Mahasiswa akan mengerjakan :

1. Melakukan wawancara dengan *owner*.
2. Analisis data/informasi yang diperoleh untuk melakukan list kebutuhan yang tepat dalam membangun aplikasi.
3. Melakukan *design* aplikasi yang akan dibangun.
4. Melakukan proses konstruksi aplikasi.
5. Mendokumentasikan proses pelaksanaan kerja dalam *log activity*.
6. Mempresentasikan hasil aplikasi kedalam bentuk laporan dan presentasi di acara sidang seminar PA 2 yang dihadiri oleh dosen pembimbing dan dosen penguji.

Lingkup (*Scope*):

Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP).

- Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
- Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi.
- Melakukan pra-desain, desain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing.
- Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
- Melakukan finalisasi proyek
- Mempersiapkan dokumen-dokumen proyek
- Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikan nya di acara sidang seminar PA 2.

Persyaratan Masukan (*Input requirement*):

1. Proyek dikerjakan selama 16 minggu perkuliahan. Proyek dikerjakan oleh Kelompok 13 yang terdiri dari 4 orang yaitu ;
 - a. Suandika Napittupulu : Project Manager
 - b. Bennedict Ttambunan : Programmer
 - c. Emy Sonia Sinambela : Analysis

- d. Gabriel Sigalingging : Tester
2. Pembimbing Teknis : Ike Fitriyaningsih, S.Si., M.Si
3. Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek :
- a. Laptop

Merk	Asus TUF F15
Prosesor	Intel®Core™ i5-10300H CPU @2,50GHz
Memori	16GB (2 x 8GB DDR4-3200 SO-DIMM)
Layar	15.6-inch, FHD (1920 x 1080) 16:9, Value IPS-level, Anti-glare display, sRGB:62.5%, Adobe:47.34%, Refresh Rate:144Hz, Adaptive-Sync, Optimus
Ruang Penyimpanan	512GB PCIe® 3.0 NVMe™ M.2 SSD
Konektivitas	Wi-Fi 6(802.11ax) (Dual band) 2*2 + Bluetooth® 5.2 (*Bluetooth® version may change with OS version different.)
Sistem Operasi	Windows 10

4. Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:
- a. Visual Studio Code
- b. XAMPP
- c. Figma
- d. Bizzagi
- e. StarUML
- f. Android Studio

Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
1	<i>Requirement</i>	27 Januari – 17 Februari 2023	Membuat list pertanyaan yang akan diajukan kepada <i>client</i> ,

	<i>Gathering</i>		melakukan wawancara dengan <i>client</i> , dan menyimpulkan serta mendokumentasikan hasil wawancara.
2	Pengerjaan Dokumen ToR dan PiP	6 Februari - 7 Maret 2023	ToR (<i>Term of Reference</i>) sebagai rujukan dalam pelaksanaan pengembangan sistem informasi dan PiP (<i>Project Implementation Plan</i>) sebagai perencanaan proyek yang akan dikerjakan
3	Membuat BPMN current dan target system	6 Februari - 10 Maret 2023	Membuat dokumen berisi BPMN
4	Membuat Usecase Scenario and Usecase Diagram	6 Februari - 10 Maret 2023	Membuat dan Finalisasi Usecase Scenario dan UCD
5	Membuat Entitas Class (ERD)	27 Februari - 17 Maret 2023	Membuat dan finalisasi ERD (<i>Entity Realtionship Diagram</i>) beserta tabel pada database
6	Membuat Class Diagram	6 Maret - 17 Maret 2023	Membuat dan finalisasi <i>class diagram</i>
7	Membuat Sequence Diagram	6 Maret - 24 Maret 2023	Membuat dan finalisasi <i>sequence diagram</i>
8	Finalisasi UI Design	25 Februari - 24 Maret 2023	Membuat dan finalisasi UI Design
9	Implementasi	6 Maret - 26 Mei 2023	Implementasi
10	Closing Project	21 Juni 2023	Closing project

Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.

Sitoluama, 08 Maret 2023

Project Manager



(Suandika Napitupulu)

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



(Ike Fitriyaningsih, S.Si., M.Si)