

Нарисовать данную фигуру используя:

1. Свойства position, z-index, :hover.
2. Также пользуемся color-picker или подобным программам.
3. При наведении на каждый круг он меняет свой цвет(все цвета должны быть разными) и становится выше чем квадрат (то есть круг видно целиком)
4. При наведении на большой квадрат он меняет цвет и становится выше чем квадрат внутри него (а маленький квадрат становится невидим - потому что падает под большой)
5. Все величины указываем в % кроме родительского контейнера в котором будет находится сама фигура.

