```
PROGRAMA -> DECL PROGRAMA | PROCEDIMENT PROGRAMA | MAIN.
DECL -> DECL TUPLA ';' | DECL TAULA ';' | DECL TIPUS ';' .
MODIF -> MODIF_TUPLA ';' | REM_TUPLA ';'| AFG_TUPLA ';'| MODIF_TAULA ';' |
REDEF_TAULA ';' | REDEF_TUPLA ';' | MODIF_TIPUS ';'.
SENTENCIES -> DECL | MODIF| MENTRE | IF | SWITCH | FMENTRE .
PROCEDIMENT -> metode ID '('ARGS ')' '{' SENTENCIES '}' | metode TIPUS ID '('ARGS')' '{'
SENTENCIES RETURN'}'.
RETURN -> return VALOR.
CRIDA_PROC -> ID '(' ARGS ')' ';' .
MAIN -> metode main '(' cad arguments '[' ']' ')' '{' M_1 '}'.
M_1 -> SENTENCIES M_1 | CRIDA_PROC M_1 |.
ARGS \rightarrow ARGS_1 | .
ARGS_1 -> ARG ',' ARGS_1 | ARG.
ARG -> TIPUS ID.
IF -> if '(' L ')' '{' SENTENCIES '}' IF 1.
FMENTRE -> fer '(' SENTENCIES ')' mentre '(' L ')' ';'.
SWITCH -> switch '(' VALOR ')' '{' SWITCH_1 '}'.
SWITCH_1 -> case VALOR ':' SENTENCIES break ';' SWITCH_1 | default ':' SENTENCIES
break ';' | .
DECL TIPUS -> TIPUS A | TIPUS A 1.
MODIF_TIPUS -> ID I_1.
TIPUS -> ent | logic | decimal | cadena | car .
A -> A_1 I.
A_1 -> ID', 'A_1 | ID.
I -> '=' E | '=' L | '=' MODIF TIPUS | '=' MODIF TUPLA | '=' MODIF TAULA.
I_1 -> '++' | '--' | '+=' E | '-=' E | I.
DECL_TAULA -> TIPUS ID '[' ']' '=' NOVA_TAULA | TIPUS ID '[' ']'.
NOVA TAULA -> nou ID '[' enter ']' | '{' VALORS '}'.
```

```
VALOR -> E | L.
MODIF TAULA -> ID '[' enter ']' I 1.
REDEF_TAULA -> ID '=' NOVA_TAULA.
DECL_TUPLA -> tupla ID '(' ')' NOVA_TUPLA | tupla ID '(' ')'.
NOVA_TUPLA -> '=' '(' VALORS ')'.
MODIF_TUPLA -> ID '('enter')' I_1.
REM_TUPLA -> ID'.'remove'('VALOR')'.
AFG TUPLA -> ID'.'append'('VALOR')'.
REDEF_TUPLA -> ID '=' NOVA_TUPLA.
E -> F OP.
OP -> '+' F OP | '-' F OP | '*' F OP | '/' F OP | '%' F OP | .
F -> '('E')' | venter | vdecimal | vcaracter | '-' venter | '+' venter | '-' vdecimal | '-'
vcaracter | '+' vcaracter | cadena.
L -> EXPRESIO | EXPRESIO COMP_LOG L.
COMP LOG -> or | and .
EXPRESIO -> '!' '('EXPRESIO')' | '('EXPRESIO')' | EXPRESIO_1.
EXPRESIO_1 -> VAL_BOOLEA COMP_BOOLEA VAL_BOOLEA | E COMP_NUM E | E
COMP BOOLEA E.
VAL_BOOLEA -> vlogic | '!' vlogic |'!' ID.
COMP_NUM -> '<=' | '>='.
COMP BOOLEA -> '==' | '!=' .
```

VALORS -> <mark>VALOR</mark> | <mark>VALOR</mark> ',' VALORS.