

PROGRAMA -> DECL PROGRAMA | PROCEDIMENT PROGRAMA | MAIN.

DECL -> DECL_TUPLA ';' | DECL_TIPUS ';' .

MODIF -> AFG_TUPLA ';' | REDEF_TUPLA ';' | MODIF_TIPUS ';' .

SENT -> SENTENCIES SENT | .

SENTENCIES -> DECL | MODIF | MENTRE | IF | SWITCH | FMENTRE | CRIDA_PROC | FOR | OP_CONDICIONAL.

PROCEDIMENT -> metode ID '(' ARGS ')' '{' SENT '}' | metode TIPUS ID '(' ARGS ')' '{' SENT RETURN '}' .

RETURN -> retorna E.

CRIDA_PROC -> ID '(' ARGS ')' ';' .

MAIN -> metode main '(' cad arguments '[' ']' ')' '{' SENT '}' .

ARGS -> ARGS_1 | .

ARGS_1 -> ARG ';' ARGS_1 | ARG.

ARG -> TIPUS ID.

MENTRE -> mentre '(' E ')' fer '{' SENT '}' .

IF -> si '(' E ')' '{' SENT '}' IF_1.

IF_1 -> sino si '(' E ')' '{' SENT '}' IF_1 | sino '{' SENT '}' | .

FMENTRE -> fer '(' SENT ')' mentre '(' E ')' ';' .

FOR -> per '(' TIPUS A ';' FOR_1 ';' FOR_1 ')' '{' SENT '}' | per '(' ';' FOR_1 ';' FOR_1 ')' '{' SENT '}' .

FOR_1 -> E | .

OP_CONDICIONAL -> '{' E '}' '?' OP_CONDICIONAL_1 ':' OP_CONDICIONAL_1.

OP_CONDICIONAL_1 -> OP_CONDICIONAL | E.

SWITCH -> seleccio '(' E ')' '{' SWITCH_1 '}' .

SWITCH_1 -> cas VALOR ':' SENT acaba ';' SWITCH_1 | pdefecte ':' SENT acaba ';' | .

ENTRADAS -> entradaS '(' TIPUS ';' ID ')' .

SORTIDAS -> sortidaS '(' E ')' .

DECL_CONST -> const TIPUS A I | const DECL_TUPLA.

DECL_TIPUS -> TIPUS A I | TIPUS A .

MODIF_TIPUS -> ID I_1 .

TIPUS -> ent | logic | decimal | cadena | car .

A -> ID ';' A | ID.

I -> '=' E | '=' MODIF_TIPUS | '=' MODIF_TUPLA | '=' VAL_TUPLA | '=' CRIDA_PROC.

I_1 -> '++' | '--' | '+=' E | '-=' E | I.

VALORS -> E | E ',' VALORS.

DECL_TUPLA -> tupla ID '(' ')' NOVA_TUPLA | tupla ID '(' ')' .

NOVA_TUPLA -> '=' '(' VALORS ')' .

REDEF_TUPLA -> ID '=' NOVA_TUPLA.

VAL_TUPLA -> ID '(' E ')' .

E -> T E_1.

E_1 -> OR T E_1 | AND T E_1 | .

T -> N T_1.

T_1 -> '==' N T_1 | .

N -> M N_1.

N_1 -> '+' M N_1 | .

M -> F M_1.

M_1 -> '*' F M_1 | .

F -> '(' E ')' | '-' '(' E ')' | venter | vdecimal | vcharacter | '-' venter | '+' venter | '-' vdecimal | '+' vdecimal | '-' vcharacter | '+' vcharacter | vcadena | boolea | ID | '-' ID | '+' ID.