

Modelo: Framework SCRUM

- As bases que deram origem ao gerenciamento ágil de projetos, ligadas às **limitações do processo tradicional para projetos com muitas variáveis desconhecidas**.
- Os parâmetros do **manifesto ágil e do ágil moderno** que guiam essas novas formas de gerenciar.
- Todas as premissas do Mindset ou Mentalidade Ágil **Lembrando:** que talvez o mais importante seja a nossa resposta aos erros e falhas que são inerentes ao processo iterativo de gestão de projetos.
- O que é o **SCRUM**, enquanto framework de trabalho e quais são as partes que o compõem.
- Como funcionam as **equipes, artefatos e eventos** dentro do framework SCRUM e quais são as melhores práticas para colocar tudo para rodar de forma a colher os benefícios.
- Uma analogia importante entre o SCRUM e os filmes de espionagem, que nos ajuda a lembrar dos aspectos mais importantes do funcionamento do framework. **Importante:** precisamos estar atentos aos objetivos comuns a equipe e ao foco em atingir os resultados almejados de forma colaborativa.

Como aplicar na prática o que aprendeu

- Precisamos começar fazendo um **diagnóstico claro de nossa organização** para saber quais serão as alterações necessárias para a implementação do framework
- Será possível implementá-lo em sua totalidade ou precisamos começar com uma **gestão híbrida** para transicionar a forma de trabalho?
- É importante também olhar para os **papéis fundamentais da equipe** e definir quem será o Dono do Produto e o Mestre Scrum, mesmo que essas pessoas acumulem funções em um primeiro momento.
- Depois disso é só começar a colocar em prática, **melhorando o funcionamento do processo a cada nova Sprint**.

Dica quente para você não esquecer

Fique atento às mudanças no Framework Scrum, ele é um processo ágil, logo vivo. Abaixo coloco a última versão do Guia Scrum oficial, lançada em 2020, mas sempre que mudanças são incorporadas, o Guia é atualizado. Fique de olho!

Referência Bibliográfica

SUTHERLAND, Jeff; SUTHERLAND, J.J.. **SCRUM**: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo. 1ª ed. Rio de Janeiro: Editora Sextante, 2019. 256 p.

SUTHERLAND, J. J.. **SCRUM**: guia prático. 1 ed. Rio de Janeiro: Editora Sextante, 2020. 240 p.

MAGNO, Alexandre. **Tire seu projeto do papel com Scrum**: Atitudes e práticas para realizar seus projetos no trabalho e na vida. 1 ed. São Paulo: Leya, 2019. p. 144.

O Guia do Scrum. Acesso

em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR.pdf>

Manifesto Ágil. Acesso em: <http://agilemanifesto.org/iso/ptbr/manifesto.html>

Manifesto Ágil Moderno. Acesso em: <https://modernagile.org/>

Resumo

O gerenciamento de projetos tradicional, conhecido como cascata, tem se mostrado inadequado para projetos com alto grau de incerteza e variáveis desconhecidas. O desenvolvimento ágil surge como uma resposta a essa limitação, propondo um processo iterativo e incremental, com ciclos curtos de trabalho e feedback constante do cliente. O Manifesto Ágil, criado no início dos anos 2000, define os valores e princípios dessa nova forma de gerenciar projetos, priorizando a interação com o usuário, a flexibilidade e a entrega de valor contínua. O Scrum, um framework de trabalho ágil, se destaca nesse contexto, fornecendo um esqueleto leve e adaptável para gerenciar projetos complexos.

O Scrum se baseia em três pilares empíricos: transparência, inspeção e adaptação. A transparência garante que todos os envolvidos no projeto tenham acesso às informações relevantes, permitindo a inspeção constante do progresso e a identificação de desvios. A adaptação, por sua vez, permite que o time ajuste o curso do projeto com base nas informações coletadas durante a

inspeção. Esses pilares são sustentados por valores como compromisso, foco, coragem, respeito, abertura e flexibilidade, além da capacidade de auto-organização e autogestão das equipes.

O framework Scrum é composto por três elementos principais: equipes, artefatos e eventos. As equipes são formadas pelo Dono do Produto, responsável por definir e priorizar o que será construído; o Scrum Master, que atua como um facilitador, garantindo que o processo seja seguido e removendo impedimentos; e o Time de Desenvolvimento, responsável por executar o trabalho e entregar o produto. Os artefatos do Scrum são o Backlog do Produto, uma lista priorizada de tudo o que precisa ser feito no projeto; o Backlog da Sprint, uma lista de tarefas que serão realizadas em um ciclo de trabalho específico, chamado Sprint; e o Incremento, um resultado tangível do trabalho realizado em uma Sprint.

Os eventos do Scrum são momentos específicos dentro do processo, como o Planejamento da Sprint, onde o time define o que será feito na Sprint; as Reuniões Diárias, para sincronizar o trabalho e identificar impedimentos; a Revisão da Sprint, para apresentar o incremento aos stakeholders e obter feedback; e a Retrospectiva da Sprint, para o time analisar o que funcionou e o que pode ser melhorado no próximo ciclo. O Scrum incentiva a comunicação constante, a colaboração entre as partes e a busca por melhoria contínua. A analogia com filmes de espionagem ilustra o funcionamento do Scrum. O Dono do Produto seria o chefe da CIA, definindo a missão principal (o produto). Cada missão específica (Sprint) tem um objetivo claro e um plano, mas imprevistos acontecem. O time precisa se adaptar, se comunicar e se reorganizar para superar os desafios e cumprir a missão. Ao final de cada missão, o time analisa o que aprendeu e se prepara para a próxima, sempre buscando melhorar seu desempenho.

A implementação do Scrum em uma organização exige um diagnóstico preciso da cultura e dos processos existentes. É fundamental definir claramente os papéis, responsabilidades e o fluxo de trabalho. A transição para o Scrum pode ser gradual, adotando uma abordagem híbrida inicialmente. O sucesso da implementação depende do comprometimento da equipe, da comunicação transparente e da busca constante por aprimoramento. O Scrum é um processo vivo, em constante evolução, e o Guia Scrum, atualizado periodicamente, serve como referência para sua aplicação.