

# Layout

Diseño responsivo



# Diseño responsivo

Se le denomina así a los diseños web que tienen la capacidad de adaptarse al tamaño y formato de la pantalla en la que se visualiza el contenido

Evitamos tener un web para cada tipo de dispositivo

Debemos conocer las resoluciones más utilizadas

Conocer el público de nuestro sitio o aplicación web

# Diseño responsivo

Debemos conocer 3 técnicas como principios fundamentales

## **Fundamentos fluidos**

Empezar a pensar de manera proporcional

## **Contenido flexible**

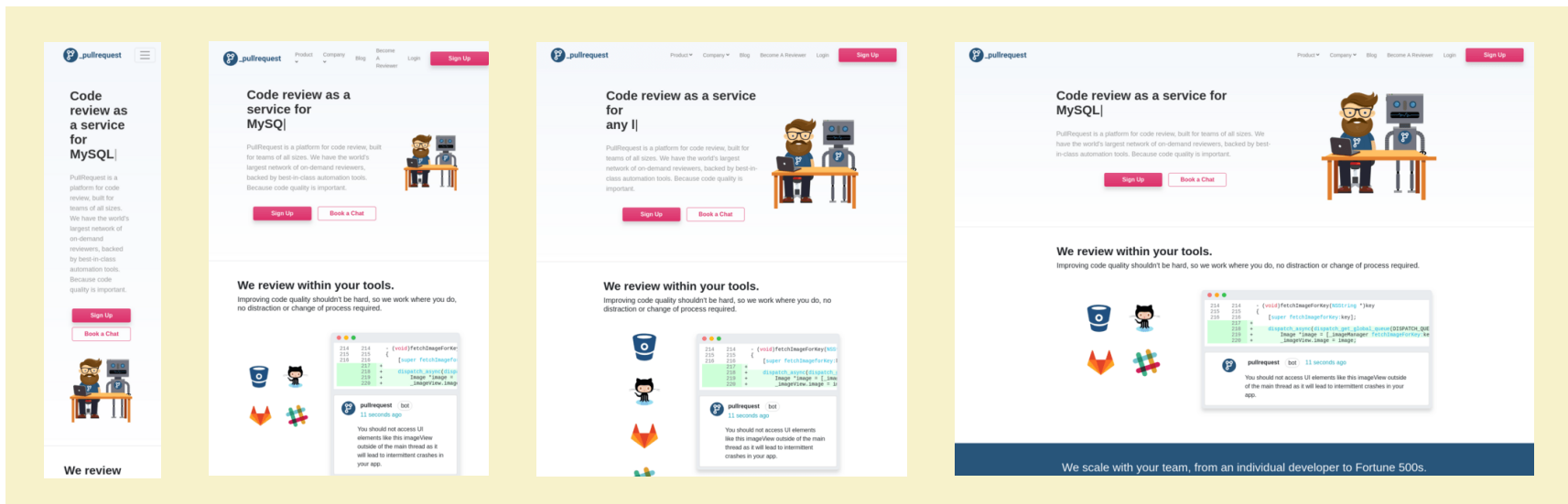
El contenido ha de ajustarse a la resolución

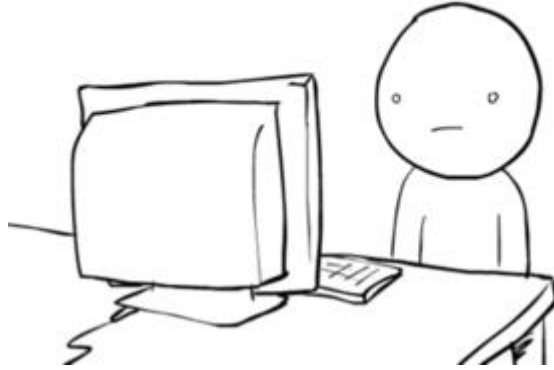
## **Media Queries**

Cuando la maquetación y diseño dejan de funcionar en distintas resoluciones podemos corregirlo

# Diseño responsivo

## ¿Cuándo implementarlo?





# Let's code !!!

00-tooling

# Estrategias

Debemos decidir la estrategia de desarrollo web que queremos utilizar.

Aunque existen otras estrategias, hay dos vertientes principales:

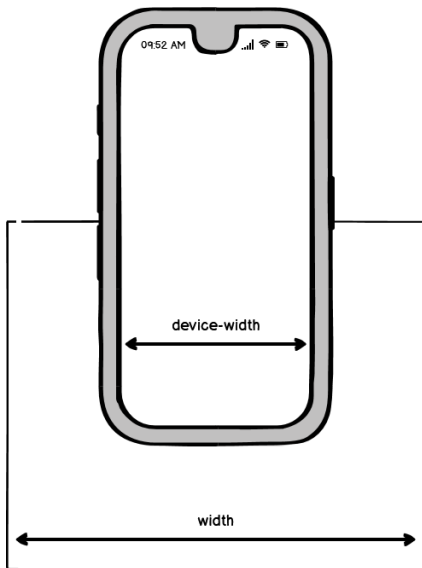
## Mobile first

Diseñamos nuestro sitio pensando en dispositivos móviles y luego en los otros (Mejora progresiva)

## Desktop first

Diseñamos nuestro sitio pensando en dispositivos de escritorio y luego en los otros (Degradación gradual)

# Media Queries



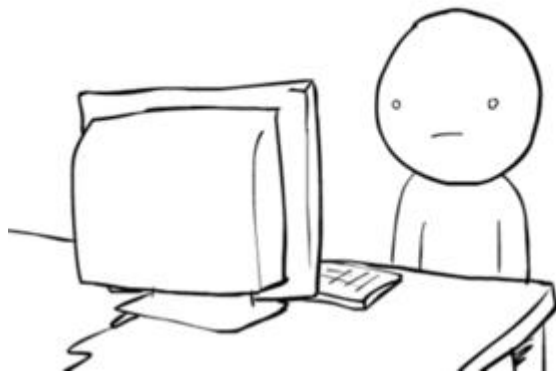
```
@media not|only mediatype and|not|only  
(condition) {  
  /* CSS rules */  
}
```

## Desktop First

```
@media screen and (max-width:320px) {  
  /* reglas CSS para igual o menor que 320px de ancho */  
}  
  
@media screen and (max-width:640px) {  
  /* reglas CSS para igual o menor que 640px de ancho */  
}
```

## Mobile First

```
@media screen and (min-width:1024px) {  
  /* reglas CSS para igual o mayor que 1024px de ancho */  
}  
  
@media screen and (min-width:640px) {  
  /* reglas CSS para igual o mayor que 640px de ancho */  
}
```



# Let's code !!!

01-media-queries



# Recomendaciones Mobile First

Menos es más

Mantén tu sitio lo mas simple posible

Facilita la comunicación móvil

Velocidad ante todo

Haz prueba y mas pruebas

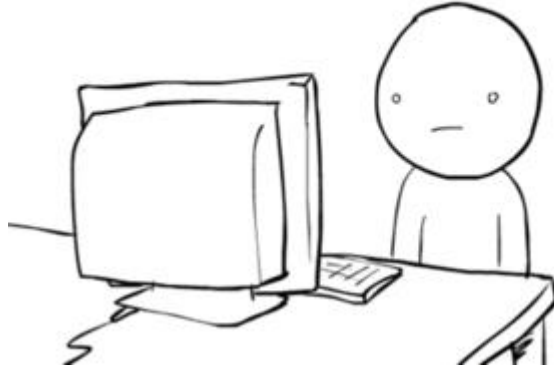
# CSS Imports

## Sintaxis

```
@import url;  
@import url list-of-media-queries;
```

## Ejemplos

```
@import url("fineprint.css") print;  
@import url("bluish.css") projection, tv;  
@import 'custom.css';  
@import "common.css" screen, projection;  
@import url('landscape.css') screen and (orientation:landscape);
```

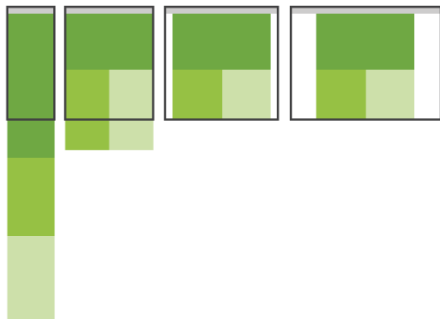


# Let's code !!!

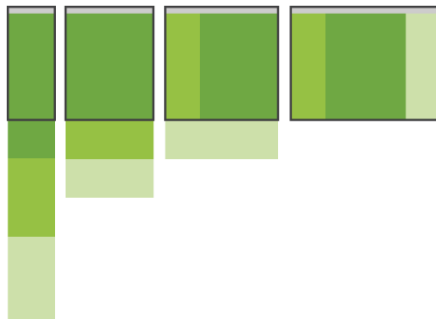
02-imports

# Patrones

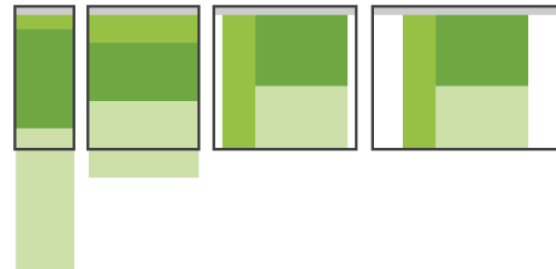
## Mostly Fluid



## Column Drop



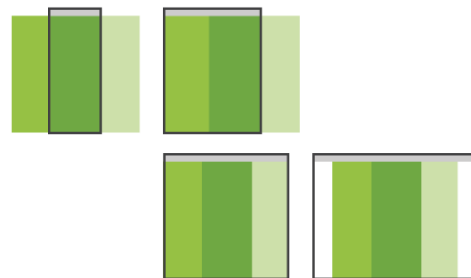
## Layout Shifter



## Tiny Tweaks



## Off Canvas





[lemoncode.net](https://lemoncode.net)



[@lemoncoders](https://twitter.com/lemoncoders)



[github.com/lemoncode](https://github.com/lemoncode)



[facebook.com/lemoncoders](https://facebook.com/lemoncoders)