

¿Cuáles son algunas de las cosas que hacen que SCSS sea diferente de CSS? (coloca ejemplos)

SCSS es un preprocesador que nos permite introducir estilos al los componentes del documento HTML de manera más eficiente e intuitiva. Al ser un preprocesador, lo que hace es transformar su lenguaje al lenguaje que CSS entiende y puede aplicar. Algunas de las funciones que tiene son las siguientes:

- Utilizar variables que nos permitan cambiar un estilo en diferentes lugares al mismo tiempo.
- Crear `@mixin` que nos permite agrupar algunos estilos que son comunes en diferentes partes del proyecto pudiéndolas importar a la vez por medio de `@include`.
- Introducir condicionales.

¿Qué es una variable SCSS? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de una variable, escribe una variable y como se pondría para utilizarla)

Una variable en SCSS es un elemento de estilo que definimos para poder reutilizarlo en vez de escribir el código completo cada vez. Al tener la variable, podremos cambiar el estilo que hayamos definido y se aplicará directamente en todos los lugares del proyecto donde lo hayamos aplicado. Por ejemplo, si tenemos un color corporativo que queremos utilizar constantemente en todo el proyecto, podemos definir una variable:

```
$color-corporativo: red;
```

Después, cada vez que necesitemos este color en el proyecto, escribiremos el nombre de la variable:

```
.heding-styles {  
    background-color: $color-corporativo;  
}
```

Así, si en algún momento cambia el color corporativo y se quiere aplicar en todos esos lugares donde hemos colocado la variable, podremos cambiarla directamente donde hayamos definido el valore de la variable.

¿Qué es un SCSS Mixin? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de un mixin, escribiendo cómo se crea y como se pondría para utilizarla)

Un SCSS Mixin es un elemento en el que podemos agrupar diferentes estilos que se utilizan conjuntamente en diferentes sitios del proyecto. La manera de crearlo es la siguiente:

```
@mixin nombre-del-mixin {  
    color: red;  
    backgroun-color: blue;  
    width: 500px;  
    heigth: 200px;  
}
```

Después, en el lugar en el que queramos aplicar todos estos estilos lo utilizamos de la siguiente manera:

```
.heading-styles {  
    @include nombre-del-mixin;  
}
```

Además, podemos introducir condicionales, variables, argumentos, etc. para poder personalizar algún elemento en el lugar específico en el que lo utilicemos, o tener algún estilo definido por defecto, entre otras posibilidades.

¿Qué significa Unidad fraccionaria (fr) con CSS Grid?

Una unidad fraccionaria en CSS Grid hace referencia a la fracción del espacio total que toma un elemento. Por ejemplo, si tenemos dos elementos dentro de un grid y queremos que formen dos columnas del mismo tamaño, escribiremos:

```
grid-columns-template: 1fr 1fr;
```

Esto significa que el primer elemento toma 1 fracción (la mitad) del espacio y la segunda toma otra fracción (la otra mitad). Si decimos 2fr 1fr, ahora el primer elemento tomará el doble del espacio que toma el segundo.