*Hiiro*

*Sa première attaque: Hiiro sait cracher le feu sur une courte distance, les gens qui touchent sa flamme subissent des dégâts moyens et des brûlures qui font mal sur le long terme, cela ne lui coûte pas beaucoup de mana (énergie magique).*

*Pour l'activer, il faut cliquer sur la touche "A".*

*Son attaque principale : Hiiro sait aussi générer des boules de feu qui explosent au contact d’un objet tangible, quand elle atteint sa portée maximale, elle explose, brûlant ceux qui se trouvent trop près.*

*Pour le faire, il faut appuyer sur la touche ‘‘E’’.*

*Sa super attaque : Hiiro se transforme en une flamme, sous cette forme, il peut se déplacer sans être tangible, brûler tout ceux qui s’approchent trop près de lui et voler. Pour utiliser cette compétence, il faut appuyer sur la touche ‘‘8’’*

*Mizu*

*Sa première attaque : Mizu crache de l’eau devant lui repoussant ses ennemis et leur infligeant de léger dommages. Il peut tenir pas mal de temps, son secret : sa magie.*

*Pour tremper vos ennemis, maintenez la touche ‘‘A’’*

*Son attaque principale : Mizu forme une bulle avec sa magie hydraulique avant de la projeter devant lui pour qu’elle éclate sur sa cible, lui infligeant quelques dommages.*

*Pour utiliser cette compétence, vous devez appuyer sur ‘‘E’’*

*Sa super attaque : Mizu utilise sa magie pour récupérer plus vite.*

*Pour utiliser cette compétence, il est nécessaire de maintenir la touche ‘‘8’’*

*Yami*

*Sa première attaque : Yami peut changer la forme de son ombre, en la formant en un pic, elle peut alors transpercer ses adversaires.*

*Pour que son ombre penne cette forme, il suffit d’appuyer sur ‘‘A’’*

*Son attaque principale : Yami peut aussi modifier les propriétés de son ombre pour lui permettre d’attirer ses adversaires et de leurs infliger des dégâts moyens.*

*Pour que son Ombre devienne un point d’attraction, il faut utiliser la touche ‘‘E’’*

*Sa super attaque : Yami peut déplacer son ombre indépendamment de lui, ce qui lui permet d’attaquer de plus loin. Pour contrôler son ombre utilisez la touche 8 pour la séparer de Yami puis les touches 8,4,5 et 6 pour la déplacer, en appuyant sur espace, Yami rappellera son ombre et s’y cachera.*

*Chikyu*

*Son passif : la magie de Chikyu forme une carapace résistante qui encaisse le moindre petit dommage tant qu’elle est en bonne état, et dans le cas contraire, elle se répare d’elle-même.*

*Sa première attaque : Chikyu frappe son adversaire avec une rafale de coups de poings lui infligeant d’important dommages.*

*Pour qu’il frappe droit devant lui, il suffit d’appuyer sur ‘‘A’’*

*Son attaque principale : Chikyu utilise la magie pour augmenter sa force, ses dégâts augmentent alors de 50%.*

*Pour le doper à sa magie, il faut utiliser la touche ‘‘E’’*

*Sa super attaque : Chikyu frappe le sol de toutes ses forces (et accessoirement de ses deux mains) pour créer une onde de choc. Gare à ceux qui se trouvent encore au sol, ils seront instantanément étourdis et projeté en l’air.*

*Pour utiliser cette compétence, il est nécessaire d’appuyer sur ‘‘8’’*