



JOGOS ELETRÔNICOS - ENATI

IF GOIANO - CAMPUS IPORÁ

REGULAMENTO COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

REGULAMENTO ESPECÍFICO
COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade **COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE** da competição intitulada **Jogos Eletrônicos do ENATI – Encontro Anual de Tecnologia da Informação do Oeste Goiano – IF Goiano Campus Iporá.**

Art. 2º - As inscrições deverão ser feitas através do link: [Inscrições – ENATI Counter Strike: Global Offensive.](#)

DAS DISPOSIÇÕES INICIAIS

Art. 3º - É necessário possuir conta STEAM própria com o jogo Counter-Strike: Global Offensive.

Art. 4º - Todas as equipes participantes devem registrar 5 jogadores titulares (equipe mínima obrigatória) e um jogador substituto (opcional).

Art. 5º - As equipes devem estar presentes no horário especificado na tabela, com 5 jogadores em cada equipe. Se uma equipe não tem 5 jogadores disponíveis, o jogo será considerado encerrado e a vitória será dada por WO para o time que tenha todos os 5 jogadores disponíveis.

Art. 6º - Fica a total responsabilidade do jogador trazer os periféricos que desejar (Mouse, Teclado e Headset).

DAS PARTIDAS

Art. 7º - As partidas serão organizadas na seguinte maneira:

- I - Modo de Jogo: Competitivo 5 vs.5 (5 jogadores por equipe).
- II - Tempo por Round: 2 minutos.
- III - Mapas: Defuse (Desarme da Bomba):
 - 1. Cache
 - 2. Cobblestone
 - 3. Dust 2
 - 4. Inferno
 - 5. Mirage
 - 6. Overpass
 - 7. Train

Art. 8º - O servidor será criado pela organização do evento de forma OFF-LINE / LAN.

Art. 9º - Somente os computadores disponibilizados pela organização do evento poderão ser utilizados.

DOS ROUNDS E FORMA DE DISPUTA

Art. 10º - As tabelas e pontuações serão disponibilizadas após a finalização das inscrições das equipes, a ser disponibilizada no dia do evento.

Art. 11º - O round inicial será de faca, para que a equipe vencedora escolha o lado que deseja iniciar o jogo (Contra-Terrorista ou Terrorista).

Art. 12º - O número máximo de rounds será de 30, ganhando a equipe que fizer 16 rounds primeiros.

§1º - Serão jogados 15 rounds iniciais de Contra-Terrorista ou Terrorista, após o término dos 15 primeiros rounds será invertida as equipes de lado.

§2º - Caso as equipes empatem em 15 x 15 acontecerá a prorrogação (Overtime)

§3º - A prorrogação serão 3 rounds de cada lado (Contra-Terrorista/Terrorista), ganha a equipe que pontuar 4 rounds. Havendo empate novamente segue o Overtime até que uma das equipes faça 4 rounds.

DO AQUECIMENTO E CONFIGURAÇÕES PRÉ-PARTIDA

Art. 13º - Haverá 10 minutos antes do início de cada partida para que os jogadores configurem periféricos e façam o aquecimento necessário.

Art. 14º - Cada equipe poderá solicitar uma pausa técnica de 1 minuto.

Art. 15º - É proibido o uso de qualquer tipo de software que dá vantagens ao usuário, como aimbots, wallhacks, triggerbots etc.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 16º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora dos **Jogos Eletrônicos do ENATI – Encontro Anual de Tecnologia da Informação do Oeste Goiano – IF Goiano Campus Iporá.**

Art. 17º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Organizadora pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

Art. 18º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.