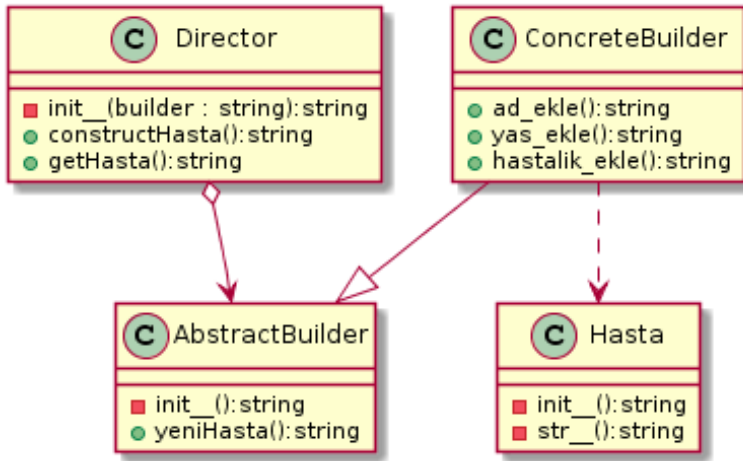


# BUILDER DESIGN PATTERN

Builder (Kurucu) Tasarım Deseni karmaşık yapıdaki nesnelerin oluşturulmasında, istemcinin nesne tipi belirterek üretimi gerçekleştirilebilmesini sağlamak için kullanılır. Bu tasarımın yapısı aşağıdaki gibidir.

- Builder: Product nesnesinin oluşturulması için gereken soyut arayüzü oluşturur.
- ConcreteBuilder: Product nesnesini oluşturur.
- Director: Builder arayüzünü kullanarak nesne örnekleme yapar.
- Product: Üretim sonucu ortaya çıkan nesnedir. ConcreteBuilder tarafından inşa edilir.



@startuml

```
class Director
{
    -init__(builder : string):string
    +constructHasta():string
    +getHasta():string
}
```

```
class ConcreteBuilder
```

```
{
+ad_ekle():string
+yas_ekle():string
+hastalik_ekle():string
}
class AbstractBuilder
{
-init__():string
+yeniHasta():string
}

class Hasta
{
-init__():string
-str__():string
}

ConcreteBuilder ..> Hasta
ConcreteBuilder --|> AbstractBuilder

Director o--> AbstractBuilder

@enduml
```