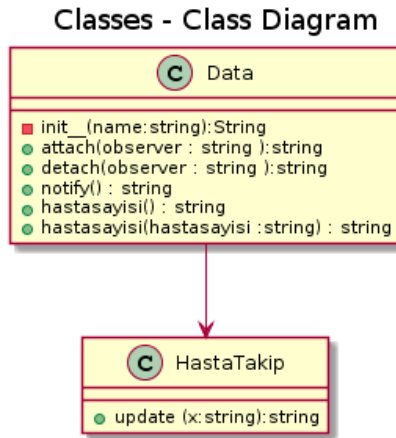

OBSERVER DESIGN PATTERN

Observer adı üzerinde gözlemci, izleyici, gözcü yahut gözetmen diye nitelendirilen, anlamı gibi işlev gören bir tasarım desendir. Elimizdeki mevcut nesnenin durumunda herhangi bir değişiklik olduğunda, bu değişikliklerden diğer nesneleri haberdar eden bir tasarımdan bahsediyoruz. Dahada net bir şekilde bahsetmek gerekirse, elimizdeki “x” nesnesinin “y” özelliğinde bir güncellenme, değişiklik yahut belirli bir şartın gerçekleşmesi gibi bir durum cereyan ettiğinde bu “x” nesnesini -izleyen- -gözleyen- diğer “z”, “w”, “k” vs. nesnelere bu yeni durumu bildiren sisteme Observer tasarım deseni diyoruz.



```
@startuml
```

```
title Classes - Class Diagram
```

```
class Data {
    -init__(name:string):String
    +attach(observer : string ):string
    +detach(observer : string ):string
    +notify() : string
    +hastasayisi() : string
    +hastasayisi(hastasayisi :string) : string
}
```

```
class HastaTakip{  
  
+update (x:string):string  
}  
  
class Data  
class HastaTakip  
Data --> HastaTakip  
@enduml
```