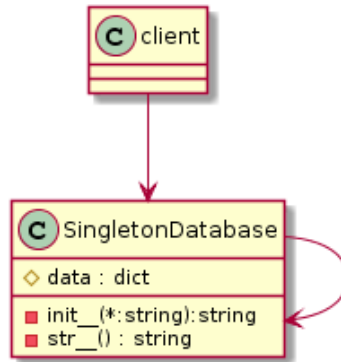

SINGLETON DESIGN PATTERN

Singleton(tek nesne) tasarım kalıbı, bir sınıfın tek bir örneğini almak için kullanılır.Amaç oluşturulan nesneye global erişim noktası sağlamaktır.Sistem çalıştığı sürece ikinci bir örnek oluşturulmaz, böylelikle istenen nesnenin tek bir defa oluşturulması garanti altına alınacaktır.Singleton nesneler ilk çağırıldıklarında bir kere oluşturulurlar ve sonraki istekler bu nesne üzerinden karşılanır.

Classes - Class Diagram



```
@startuml

title Classes - Class Diagram

class SingletonDatabase {
    #data : dict
    -init_(*:string):string
    -str_() : string
}

class SingletonDatabase
SingletonDatabase --> SingletonDatabase
client--> SingletonDatabase
```

@endum1