

然後就進入第六章 那第四章的話 大概

前面的重點在 Louter 的一個

結構的運作 那後面的重點在 IP

IP 的部分 IP 就是

你怎麼去設定那個紙 那些紙是怎麼算出來的

那目前我們的 IP 是第四版 IPv4

那其實還有 IPv6 IPv6

就這個地方

就這個部分

目前我們這應該都對 我們現在只有

這邊都是設定 IP 第四版

就是 IP 第四版這些紙的設定方式

那在我們前面的一個講解裡面 大概

DNS 已經講過了

DNS 這邊已經講過了

所以我們這邊有一個預設的 DNS 的一個伺服器

那全校應該都是用同一個

因為我們學校算是一個小範圍的一個環境

所以都是用同一個

那第四章的話 這三個你都會學到

包括 IP 包括這個 submask

直網路的部分 遮罩的部分

那這還有這個雜道 給位的部分

這邊都會做說明

這是第四章的部分這邊都會提到

都會提到

所以第四章等於是兩個重點

那第五章的話是演算法

就是 Louting 的部分的一個演算法

還有 Louting Table 的一個設定

對 那梳上其實第四跟第五章其實都是在講

Name Work Layer

都是在講網路層

只是他把它分成兩個章節

他其實是一個部分

所以四五章都是在講網路層  
那第六章才是在講連接層  
這邊稍微跟同學說明  
好 那我要準備開始了  
今天大概稍微提一下  
因為時間剩不多  
那第四章的部分  
四跟五章雖然都是在講網路層  
但是他分成兩個部分  
一個就在這個地方  
一個是 Data Plane 的部分  
一個是 Ctrl Plane 的部分  
這是這本書他自己的一個區分  
那他區分的一個對象是根據 Louter  
根據 Louter 來做這樣的一個  
連網路層又分成兩個部分  
那這兩個部分並不是官方的一個分法  
不是官方 不是 ISO OSI 的分法  
不是 是這本書 這本作者  
他對網路層的部分  
他分成兩個單元來做講解  
第一個是在講 Data Plane  
第二個是在講 Ctrl 的部分  
那這個分的對象針對的都是 Louter  
針對的都是 Louter  
針對 Louter 來做  
Louter 功能來做這樣的一個區分  
好 那這個圖我們很熟悉  
從第一章一直看到現在  
就是我們從外面一直往裡面看  
那現在第一四章  
主要探討的一個對象就是這個部分  
這個圈圈一個叉叉這個  
這個就是 Louter  
所以他這邊都有標記給你看