



ОТБОР "KYANITE"

Проект - "Училище"

УЧАСТНИЦИ

Димитър Косев - 0.dimitar.kosev

Александър Тодоров - bugsancho

Ивайло Ботушаров - encounter

Евгени Костадинов - ekostadinov

Владислав Будников - vladislav.budnikov

Приложение – “Училище”

Source control

За създаването на приложението е използван Subversion (SVN). Кодът и историята на проекта могат да бъдат проследени на следният адрес: [SVN](#).

Цел на програмата

Система, която може да бъде ползвана от администратори, както от учители, така и от студенти. Учителите могат да организират класове от студенти, изпити, да водят подробна база данни за всеки, да сортират по зададен критерий и много други..

Вход в системата

При стартирането на приложението се появява поле за логин. При попълване на данните, системата сама разбира, какъв интерфейс да покаже на потребителя. Ако е студент интерфейса е един, ако е учител - друг. Това разграничаване става с помощта на базата данни, където се съхранява всичката информация.

Начален интерфейс

При успешен логин потребителя е препратен към началния интерфейс, откъдето може бързо и само с един клик да отвори желаната секция с информация.

Страници / секции с информация

- "Create school" - с един клик, базата данни е автоматично генерирана. Данните в момента се подават на случаен принцип от листове в паметта. При реални условия, входа на тези данни може лесно да се замени и информацията директно да влиза в базата данни.
- "View classes (IDs)" - при натискането на бутона, се отваря нов .xml прозорец, откъдето потребителя вижда данните за всички класове от студенти. Визуализирането на тази информация, става посредством LINQ заявка към SQL базата данни и output върху DataGrid.
- "View Students (all)" - както при класовете, така и тук е използван същия метод за извличане на информация.
- "Queries" - страницата, в която учителите имат правомощията да сортират по зададени критерии студентите (с Radio Button - пол, със слайдер - години), да четат подробна информация за конкретен студент и т.н. Информацията се показва вдясно, в Text Block. Всичко става динамично, не е нужно при всяка заявка да се излиза от програмата и пак да се влиза, за да се направи нова заявка - долу вдясно има бутон "Clear", който изчиства информацията от Text Blocka.
- "Delete All" - при натискането на бутона, цялата база данни се изтрива.

Други характеристики

Програмата има приятен и тематичен дизайн. Навсякъде е съобразена цветовата гама. Използвани са най-добрите ООП практики.