

PSCD

TRABAJO FINAL

2017/2018

PRUEBAS

DANIEL NAVAL ALCALÁ

VICTOR MIGUEL PEÑASCO ESTÍVALEZ

PABLO ORDUNA LAGARMA

Prueba 1

En la primera prueba se lanzan clientes automáticos durante 3 subastas haciendo uso del script *Lanza_robots.sh* y lanzando el servidor con el script *Lanza_servicio.sh*.

Para poder ver cómo se han ejecutado los clientes se muestra a continuación lo que va recibiendo cada uno y las respuestas que van dando.

Cliente 1:	Cliente 2:
<pre>===== SUBASTA 1 RONDA 1 Precio propuesto: 349€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 1 RONDA 2 Precio propuesto: 581€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 1 RONDA 3 Precio propuesto: 813€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL: ===== SUBASTA 2 RONDA 1 Precio propuesto: 587€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha rechazado la propuesta ===== SUBASTA 3 RONDA 1 Precio propuesto: 304€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 3 RONDA 2 Precio propuesto: 506€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha rechazado la propuesta</pre>	<pre>===== SUBASTA 1 RONDA 1 Precio propuesto: 349€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha rechazado la propuesta ===== SUBASTA 2 RONDA 1 Precio propuesto: 587€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 2 RONDA 2 Precio propuesto: 978€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 2 RONDA 3 Precio propuesto: 1369€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha rechazado la propuesta ===== SUBASTA 3 RONDA 1 Precio propuesto: 304€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 3 RONDA 2 Precio propuesto: 506€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== Ha rechazado la propuesta</pre>

<p>Cliente 3:</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 1</p> <p>RONDA 1</p> <p>Precio propuesto: 349€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 1</p> <p>RONDA 2</p> <p>Precio propuesto: 581€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 1</p> <p>RONDA 3</p> <p>Precio propuesto: 813€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha rechazado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 2</p> <p>RONDA 1</p> <p>Precio propuesto: 587€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 2</p> <p>RONDA 2</p> <p>Precio propuesto: 978€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 2</p> <p>RONDA 3</p> <p>Precio propuesto: 1369€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL:</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 3</p> <p>RONDA 1</p> <p>Precio propuesto: 304€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 3</p> <p>RONDA 2</p> <p>Precio propuesto: 506€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL:</p>	<p>Cliente 4:</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 1</p> <p>RONDA 1</p> <p>Precio propuesto: 349€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha aceptado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 1</p> <p>RONDA 2</p> <p>Precio propuesto: 581€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha rechazado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 2</p> <p>RONDA 1</p> <p>Precio propuesto: 587€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha rechazado la propuesta</p> <p>=====</p> <p>SUBASTA 3</p> <p>RONDA 1</p> <p>Precio propuesto: 304€</p> <p>¿Acepta la propuesta? (si/no)</p> <p>=====</p> <p>Ha rechazado la propuesta</p>
---	--

Se puede ver de esta manera que hay una correcta sincronización entre los clientes y el servidor ya que la subasta termina en cuanto queda únicamente un cliente que acepta, al cual se le pide que escriba una URL de la imagen que quiera publicitar, siempre y cuando el precio que está dispuesto a pagar supere el precio de reserva. Además, las imágenes transmitidas se han mostrado de forma correcta.

Prueba 2

Una vez probado el funcionamiento se procede a ejecutar los clientes de manera manual a partir de la ronda 4 para probar casos más extremos, como por ejemplo, que un cliente cierre el programa inesperadamente (con un CTRL+C) y también se realiza un CTRL+C en el servidor nada más empezar la subasta 5 para ver que se captura correctamente la señal y que espera a que se termine la subasta que está teniendo lugar, así como el gestor de vallas, antes de terminar la ejecución del servidor.

Se procede a hacer CTRL+C en la primera ronda en el cliente 1, mientras que el 2 rechazará la propuesta y los otros 2 la aceptarán. En la siguiente ronda de la misma subasta uno de los clientes restantes va a aceptar mientras que el otro va a rechazar llegando así al final de la subasta 4.

En la subasta 5 se provoca una interrupción con CTRL+C en el servidor antes de que responda ningún cliente y una vez hecho, los 3 clientes restantes rechazan la propuesta, acabando así la subasta 5 y ahí se comprueba que no llega una nueva subasta.

Cliente 1: <i>Hace CTRL+C nada más empezar</i>	Cliente 2: =====
	SUBASTA 4
	RONDA 1
	Precio propuesto: 854€
	¿Acepta la propuesta? (si/no)
	=====
	si
	1
	Ha aceptado la propuesta
	=====
	SUBASTA 4
	RONDA 2
	Precio propuesto: 1423€
	¿Acepta la propuesta? (si/no)

	<pre>===== si 3 Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL: https://naval.cat/publi/kitkat.jpg ===== SUBASTA 5 RONDA 1 Precio propuesto: 735€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) =====</pre>
<pre>Cliente 3: ===== SUBASTA 4 RONDA 1 Precio propuesto: 854€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== si Ha aceptado la propuesta ===== SUBASTA 4 RONDA 2 Precio propuesto: 1423€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== no Ha rechazado la propuesta ===== SUBASTA 5 RONDA 1 Precio propuesto: 735€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) =====</pre>	<pre>Cliente 4: ===== SUBASTA 4 RONDA 1 Precio propuesto: 854€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ===== no Ha rechazado la propuesta ===== SUBASTA 5 RONDA 1 Precio propuesto: 735€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) =====</pre>
<pre>En el Servidor: Se ha recibido un ctrl+c, el programa terminará cuando la subasta actual llegue a su fin Mensaje recibido del cliente 2: REJECT ===== Informacion historica del sistema Numero de imagenes mostradas: 3 Tiempo total de imagenes mostradas: 89 Tiempo medio de imagenes mostradas: 29.666667 ----- Informacion del estado del sistema Numero de peticiones encoladas: 0 Tiempo contratado estimado: 89 ===== Mensaje recibido del cliente 1: REJECT Mensaje recibido del cliente 0: REJECT ===== Informacion historica del sistema Numero de imagenes mostradas: 3 Tiempo total de imagenes mostradas: 89 Tiempo medio de imagenes mostradas: 29.666667</pre>	

```
-----  
Informacion del estado del sistema
```

```
Numero de peticiones encoladas: 0
```

```
Tiempo contratado estimado: 89
```

```
=====
```

```
El gestor de vallas termina
```

```
Bye bye
```

Se aprecia que la subasta sigue correctamente una vez ha salido el primer cliente y también que el servidor termina correctamente tras un CTRL+C esperando a que termina la subasta 5 y al gestor de vallas.

Notas

Para la prueba de la descarga y posterior visualización se ha elegido un servidor de un integrante del trabajo ya que permite mucha más flexibilidad a la hora de almacenar y elegir con que imágenes trabajar además de simplificar la introducción de las URL.

Las vallas se muestran todas a la misma resolución 800x300 simulando una valla original.

```
https://naval.cat/publi/carrefour.jpg  
https://naval.cat/publi/cajamadrid.jpg  
https://naval.cat/publi/kitkat.jpg  
https://naval.cat/publi/nike.jpg  
https://naval.cat/publi/cocacola.jpg  
https://naval.cat/publi/apple.jpg
```