PSCD

TRABAJO FINAL
2017/2018
PRUEBAS

DANIEL NAVAL ALCALÁ
VICTOR MIGUEL PEÑASCO ESTÍVALEZ
PABLO ORDUNA LAGARMA

Prueba 1

En la primera prueba hemos lanzado clientes automáticos durante 3 subastas haciendo uso del script lanza_robots.sh y lanzando el servidor con el script lanza_servicio.sh.

Para poder ver cómo se han ejecutado los clientes vamos a mostrar a continuación lo que va recibiendo cada uno y las respuestas que van dando.

Cliente 1: Cliente 2: SUBASTA 1 SUBASTA 1 RONDA 1 RONDA 1 Precio propuesto: 349€ Precio propuesto: 349€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ _____ Ha aceptado la propuesta Ha rechazado la propuesta _____ _____ SUBASTA 2 RONDA 2 RONDA 1 Precio propuesto: 587€ Precio propuesto: 581€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) Ha aceptado la propuesta Ha aceptado la propuesta _____ _____ SUBASTA 1 SUBASTA 2 RONDA 3 RONDA 2 Precio propuesto: 813€ Precio propuesto: 978€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El Ha aceptado la propuesta anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL: SLIBASTA 2 _____ RONDA 3 SUBASTA 2 Precio propuesto: 1369€ RONDA 1 ¿Acepta la propuesta? (si/no) Precio propuesto: 587€ _____ Ha rechazado la propuesta ¿Acepta la propuesta? (si/no) Ha rechazado la propuesta SUBASTA 3 RONDA 1 _____ SUBASTA 3 Precio propuesto: 304€ RONDA 1 ¿Acepta la propuesta? (si/no) Precio propuesto: 304€ _____ ¿Acepta la propuesta? (si/no) Ha aceptado la propuesta Ha aceptado la propuesta SUBASTA 3 RONDA 2 SUBASTA 3 Precio propuesto: 506€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) RONDA 2 Precio propuesto: 506€ _____ ¿Acepta la propuesta? (si/no) Ha rechazado la propuesta _____ Ha rechazado la propuesta

Cliente 3: Cliente 4: _____ _____ SUBASTA 1 SUBASTA 1 RONDA 1 RONDA 1 Precio propuesto: 349€ Precio propuesto: 349€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ _____ Ha aceptado la propuesta Ha aceptado la propuesta SUBASTA 1 SUBASTA 1 RONDA 2 RONDA 2 Precio propuesto: 581€ Precio propuesto: 581€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ _____ Ha aceptado la propuesta Ha rechazado la propuesta SUBASTA 1 SUBASTA 2 RONDA 3 RONDA 1 Precio propuesto: 813€ Precio propuesto: 587€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ _____ Ha rechazado la propuesta Ha rechazado la propuesta _____ _____ SUBASTA 2 SUBASTA 3 RONDA 1 RONDA 1 Precio propuesto: 587€ Precio propuesto: 304€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ _____ Ha aceptado la propuesta Ha rechazado la propuesta _____ SUBASTA 2 RONDA 2 Precio propuesto: 978€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ Ha aceptado la propuesta _____ SUBASTA 2 RONDA 3 Precio propuesto: 1369€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL: SUBASTA 3 RONDA 1 Precio propuesto: 304€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ Ha aceptado la propuesta SUBASTA 3 RONDA 2 Precio propuesto: 506€ ¿Acepta la propuesta? (si/no) _____ Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El anuncio se añadirá a la cola de la valla Escriba la URL:

Se puede ver de esta manera que hay una correcta sincronización entre los clientes y el servidor ya que la subasta termina en cuanto queda únicamente un cliente que acepta, al cual se le pide que escriba una URL de la imagen que quiera publicitar, siempre y cuando el precio que está dispuesto a pagar supere el precio de reserva. Además, las imágenes mandadas se han mostrado de forma correcta.

Prueba 2

Una vez probado el funcionamiento vamos a continuar la ejecución de los clientes de manera manual a partir de la ronda 4 para probar casos más extremos, como por ejemplo, que un cliente cierre el programa inesperadamente (con un CTRL+C) y también haremos un CTRL+C en el servidor nada más empezar la subasta 5 para ver que se captura correctamente la señal y que espera a que se termine la subasta que está teniendo lugar, así como el gestor de vallas, antes de terminar la ejecución del servidor.

Vamos a hacer CTRL+C en la primera ronda en el cliente 1, mientras que el 2 rechazará la propuesta y los otros 2 la aceptarán. En la siguiente ronda de la misma subasta uno de los clientes restantes va a aceptar mientras que el otro va a rechazar llegando así al final de la subasta 4.

En la subasta 5 haremos CTRL+C en el servidor antes de que responda ningún cliente y una vez hecho haremos que los 3 clientes restantes rechacen la propuesta, acabando así la subasta 5 y ahí comprobaremos que no llega una nueva subasta.

```
_____
                                 3
                                 Ha aceptado la propuesta y ha ganado. El
                                 anuncio se añadirá a la cola de la valla
                                 https://naval.cat/publi/kitkat.jpg
                                 _____
                                 SUBASTA 5
                                 RONDA 1
                                 Precio propuesto: 735€
                                 ¿Acepta la propuesta? (si/no)
                                 _____
Cliente 3:
                                 Cliente 4:
______
                                 _____
SUBASTA 4
                                 SUBASTA 4
                                 RONDA 1
Precio propuesto: 854€
                                 Precio propuesto: 854€
¿Acepta la propuesta? (si/no)
                                 ¿Acepta la propuesta? (si/no)
_____
                                 _____
Ha aceptado la propuesta
                                 Ha rechazado la propuesta
_____
                                 _____
SUBASTA 4
                                 SUBASTA 5
RONDA 2
                                 RONDA 1
Precio propuesto: 1423€
                                 Precio propuesto: 735€
¿Acepta la propuesta? (si/no)
                                 ¿Acepta la propuesta? (si/no)
_____
                                 _____
Ha rechazado la propuesta
_____
SUBASTA 5
RONDA 1
Precio propuesto: 735€
¿Acepta la propuesta? (si/no)
_____
En el Servidor:
Se ha recibido un ctrl+c, el programa terminará cuando la subasta
actual llegue a su fin
Mensaje recibido del cliente 2: REJECT
_____
Informacion historica del sistema
Numero de imagenes mostradas: 3
Tiempo total de imagenes mostradas: 89
Tiempo medio de imagenes mostradas: 29.666667
Informacion del estado del sistema
Numero de peticiones encoladas: 0
Tiempo contratado estimado: 89
_____
Mensaje recibido del cliente 1: REJECT
Mensaje recibido del cliente 0: REJECT
_____
Informacion historica del sistema
Numero de imagenes mostradas: 3
Tiempo total de imagenes mostradas: 89
Tiempo medio de imagenes mostradas: 29.666667
```

Vemos que la subasta sigue correctamente una vez ha salido el primer cliente y también que el servidor termina correctamente tras un CTRL+C esperando a que termina la subasta 5 y al gestor de vallas.

Notas

Para la prueba de la descarga y posterior visualización se ha elegido un servidor de un integrante del trabajo ya que permite mucha más flexibilidad a la hora de almacenar y elegir con que imágenes trabajar además de simplificar la introducción de las URL.

Las vallas se muestran todas a la misma resolución 800x300 simulando una valla original.

https://naval.cat/publi/carrefour.jpg
https://naval.cat/publi/cajamadrid.jpg
https://naval.cat/publi/kitkat.jpg
https://naval.cat/publi/nike.jpg
https://naval.cat/publi/cocacola.jpg
https://naval.cat/publi/apple.jpg