

## Задание

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием `pip`.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла `main.py`) должны располагаться в пакете `lab_python_oop`.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета `lab_python_oop`.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать [здесь](#).
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать [здесь](#).
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа `math.pi` из модуля [math](#).
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
  - Определите метод `getr`, который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод `format` - <https://pyformat.info/>
  - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
10. В корневом каталоге проекта создайте файл `main.py` для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - <https://docs.python.org/3/library/main.html>). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):
  - Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
  - Круг зеленого цвета радиусом N.
  - Квадрат красного цвета со стороной N.
  - Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием `pip`.

## Код программы.

**color.py**

```

class Color:
    def __init__(self, r, g, b):
        self.r = r
        self.g = g
        self.b = b

    def get(self):
        return self.r, self.g, self.b

```

## geomobj.py

```

import abc

class GeomObj(abc.ABC):
    @abc.abstractmethod
    def get_sqr(self): pass

```

## circle.py

```

from .geomobj import GeomObj
from .color import Color

class Circle(GeomObj):
    def __init__(self, R, r, g, b):
        self.name = "Circle"
        self.R = R
        self.rgb = Color(r, g, b)

    def get_sqr(self):
        return 3.14 * self.R ** 2

    def repr(self):
        return "{} {} {} {} {}".format(self.R, *self.rgb.get(),
self.get_sqr())

    def get_name(self):
        return self.name

```

## rectangle.py

```

from .geomobj import GeomObj
from .color import Color

class Rectangle(GeomObj):
    def __init__(self, w, h, r, g, b):
        self.name = "Rectangle"
        self.w = w
        self.h = h
        self.rgb = Color(r, g, b)

    def get_sqr(self):
        return self.w * self.h

    def repr(self):
        return "{} {} {} {} {}".format(self.w, self.h, *self.rgb.get(),
self.get_sqr())

    def get_name(self):
        return self.name

```

## square.py

```

from .rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):
    def __init__(self, a, r, g, b):

```

```

        super().__init__(a,a,r,g,b)
        self.name = "Squere"

    def get_sqr(self):
        return self.w * self.w

    def repr(self):
        return "{} {} {} {} {}".format(self.w, *self.rgb.get(),
self.get_sqr())

    def get_name(self):
        return self.name

```

**main.py**

```

from colorama import Fore
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.squere import Squere

if __name__ == "__main__":
    rect = Rectangle(8, 8, 0, 0, 255)
    crcl = Circle(8, 0, 255, 0)
    sqr = Squere(8, 255, 0, 0)
    print(Fore.BLUE+rect.get_name(), rect.repr())
    print(Fore.GREEN+crcl.get_name(), crcl.repr())
    print(Fore.RED+sqr.get_name(), sqr.repr())

```

**Результаты.**

```

Rectangle 8  8 0 0 255 64
Circle 8  0 255 0 200.96
Squere 8  255 0 0 64

```