











สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

ข้อสอบโครงการคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน. ค่าย 2/2564

วันพุธที่ 4 พฤษภาคม 2565

เครือข่าย (network)

ระบบเครือข่ายของบริษัท ZEPTOSOFT มักมีปัญหาอยู่เป็นประจำ ทั้งนี้ปัญหาเกิดจากภาระงานที่จำเป็นต้อง ดาวน์โหลดไฟล์ขนาดใหญ่จากอินเทอร์เน็ตอยู่เสมอ CEO ของบริษัท ZEPTOSOFT จึงเรียกพบคุณโฮที่เป็นผู้ดูแล ระบบเครือข่ายโดยด่วน โดยออกคำสั่งให้ทุกการใช้งานอินเทอร์เน็ตที่ต้องดาวน์โหลดไฟล์ขนาดใหญ่จะต้อง รายงานช่วงเวลาที่ใช้และปริมาณแบนด์วิดท์ (ปริมาณการรับส่งข้อมูลต่อหน่วยเวลา) ที่ใช้เสมอ เพื่อให้สามารถ คาดการณ์ช่วงเวลาที่เครือข่ายน่าจะเกิดปัญหาได้

รายงานจะถูกส่งมาให้คุณโฮในฐานะผู้ดูแลระบบจากพนักงานทุกคน คุณโฮได้รับรายงานการใช้งานอินเทอร์เน็ต เป็นจำนวนทั้งสิ้น N ฉบับ แต่ละฉบับจะระบุข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 3 จำนวนได้แก่ นาทีที่เริ่มต้นใช้ นาทีที่ใช้งาน เสร็จ และปริมาณแบนด์วิดท์ที่ใช้หน่วยเป็น Gbps (ถือว่าแบนด์วิดท์มีค่าคงที่ตลอดเวลาที่ใช้งาน) เนื่องจากบริษัท มีแบนด์วิดท์ในการใช้งานอินเตอร์เน็ตสูงสุด M Gbps ดังนั้น ช่วงเวลาซึ่งปริมาณแบนด์วิดท์ที่มีการใช้งานรวมของ ทั้งบริษัทมากกว่าหรือเท่ากับ M Gbps จะถือว่าเป็น "ช่วงเวลาที่ต้องได้รับการจับตามอง"

<u>ตัวอย่าง</u> แบนด์วิดท์สูงสุดของบริษัท (M) เท่ากับ 50 และมีรายงานทั้งสิ้น 6 ฉบับ ดังนี้

ฉบับที่	รายงาน	คำอธิบาย
1	2 80 30	ช่วงเวลาตั้งแต่นาทีที่ 2 ถึงนาทีที่ 8 มีการใช้งานแบนด์วิดท์ 30 Gbps
2	19 65 25	ช่วงเวลาตั้งแต่นาทีที่ 19 ถึง 65 มีการใช้งานแบนด์วิดท์ 25 Gbps
3	30 102 10	ช่วงเวลาตั้งแต่นาทีที่ 30 ถึง 102 มีการใช้งานแบนด์วิดท์ 10 Gbps
4	102 150 45	ช่วงเวลาตั้งแต่นาทีที่ 102 ถึง 150 มีการใช้งานแบนด์วิดท์ 45 Gbps

ฉบับที่	รายงาน			คำอธิบาย
5	160	185	14	ช่วงเวลาตั้งแต่นาทีที่ 160 ถึง 185 มีการใช้งานแบนด์วิดท์ 14 Gbps
6	140	180	25	ช่วงเวลาตั้งแต่นาทีที่ 140 ถึง 180 มีการใช้งานแบนด์วิดท์ 25 Gbps

ช่วงเวลาที่ต้องได้รับการจับตามอง ได้แก่ ช่วงเวลาต่อไปนี้

ช่วงนาทีที่	เหตุผล / รายละเอียด
19 – 65	เนื่องจากมีการใช้งานเท่ากับ 55 Gbps (มากกว่าหรือเท่ากับ 50 Gbps)
102 – 102	มีการใช้งานเท่ากับ 55 Gbps (มากกว่าหรือเท่ากับ 50 Gbps)
140 - 150	มีการใช้งานเท่ากับ 70 Gbps (มากกว่าหรือเท่ากับ 50 Gbps)

หน้าที่ของนักเรียน คือ เขียนโปรแกรมเพื่อระบุช่วงเวลาดังกล่าว เพื่อให้คุณโฮส่งรายงานกลับไปยัง CEO

ข้อมูลนำเข้า (Input)

จำนวน N + 1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1	ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 จำนวนคือ N และ M แต่ละจำนวนคั่นด้วยช่องว่าง	
	เมื่อ N, 5 ≤ N ≤ 500,000, คือ จำนวนรายงานการใช้งานอินเตอร์เน็ต	
	M, 10 ≤ M ≤ 1,000,000, คือ ปริมาณแบนด์วิดท์สูงสุดที่รับได้	
N บรรทัดต่อมา	ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 3 จำนวนคือ S _i , E _i และ B _i	
	โดย S _i และ E _i หมายถึง นาทีที่เริ่มใช้งานและนาที่ที่สิ้นสุดการใช้งาน ตามลำดับ	
	B _i หมายถึง แบนด์วิดท์ที่มีการใช้งานในช่วงเวลานั้น	
	เมื่อ 1 ≤ S _i < E _i ≤ 50,000,000 และ 0 < B _i ≤ 1,000,000	

ข้อมูลส่งออก (Output)

เนื่องด้วยการใช้งานอินเทอร์เน็ตอย่างหนาแน่นในบริษัท ทุกข้อมูลนำเข้าจะมีช่วงเวลาที่ต้องได้รับการจับตามอง อย่างน้อย 1 ช่วงอย่างแน่นอน

ข้อมูลส่งออกจะมีทั้งสิ้น R บรรทัด เท่ากับ จำนวนช่วงเวลาที่ต้องได้รับการจับตามอง แต่ละบรรทัดแสดงเวลา เริ่มต้นและสิ้นสุดของช่วงเวลาที่ต้องได้รับการจับตามอง โดยเวลาเริ่มต้นกับเวลาสิ้นสุดสามารถเป็นค่าเดียวกันได้ หากมีการใช้แบนด์วิดท์ถึงค่าที่กำหนดเฉพาะแค่ในนาทีนั้น

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
6 50	19 65
2 80 30	102 102
19 65 25	140 150
30 102 10	
102 150 45	
160 185 14	
140 180 25	

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
7 30	49 50
21 30 15	55 60
26 35 14	
31 40 15	
36 45 14	
41 50 15	
49 60 20	
55 62 12	

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข		
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)		
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)		
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อหนึ่งชุดทดสอบ	1 วินาที		
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อหนึ่งชุดทดสอบ	64 MB		
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละหนึ่งชุดทดสอบ)	10 ชุด		
คะแนนสำหรับหนึ่งชุดทดสอบ	10 คะแนน		
คะแนนสูงสุดของโจทย์	100 คะแนน		
เงื่อนไขการรันโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลข้อมูลตาม		
	ตัวอย่างที่ให้มาได้ภายในเวลาที่กำหนดให้		
ชื่อไฟล์โปรแกรม	 หากเขียนด้วยภาษา C ให้ใช้ network.c 		
	 หากเขียนด้วยภาษา C++ ให้ใช้ net- 		
	work.cpp		

ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับชุดทดสอบ

ระดับข้อมูล	สำหรับข้อมูล	สำหรับข้อมูลขนาด S _i	คะแนนสูงสุดที่เป็นไปได้	เงื่อนไข
ทดสอบ	ขนาด N	และ E _i	โดยประมาณ	
1	≤ 1,000	≤ 1,000	40%	-
2	≤ 50,000	≤ 10,000,000	70%	-
3	≤ 1,000,000	≤ 50,000,000	100%	-

คำสั่งเพิ่มเติม

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องระบุส่วนหัวของโปรแกรมให้สอดคล้องกับภาษาและตัวแปลภาษาที่ใช้ ดังนี้

ภาษา C บน Linux	ภาษา C++ บน Linux
/*	/*
TASK: network.c	TASK: network.cpp
LANG: C	LANG: C++
COMPILER: LINUX	COMPILER: LINUX
AUTHOR: YourFirstName YourLastName	AUTHOR: YourFirstName YourLastName
ID: SSWIT	ID: SSWIT
*/	*/