

Introduction to 2D Game Development

Erste Schritte

Spielezitat

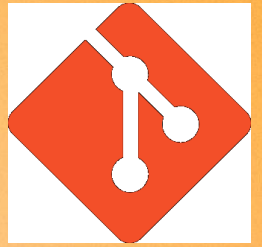
Good Morning, I am the senior tutor of the university -- Vlad -- and I am not a vampire.



<http://www.mobygames.com/images/shots/l/493121-magicka-windows-screenshot-the-game-is-introduced-by-vlad.jpg>

Magicka

Was macht Git?



- Versionierung
 - Erlaubt Wiederherstellung des Codes nach Crash
- Gemeinsames Schreiben am gleichen Code
- Commit, Pull, Push

Versionierungssysteme sind der Standard in der Industrie

<https://git-for-windows.github.io/>



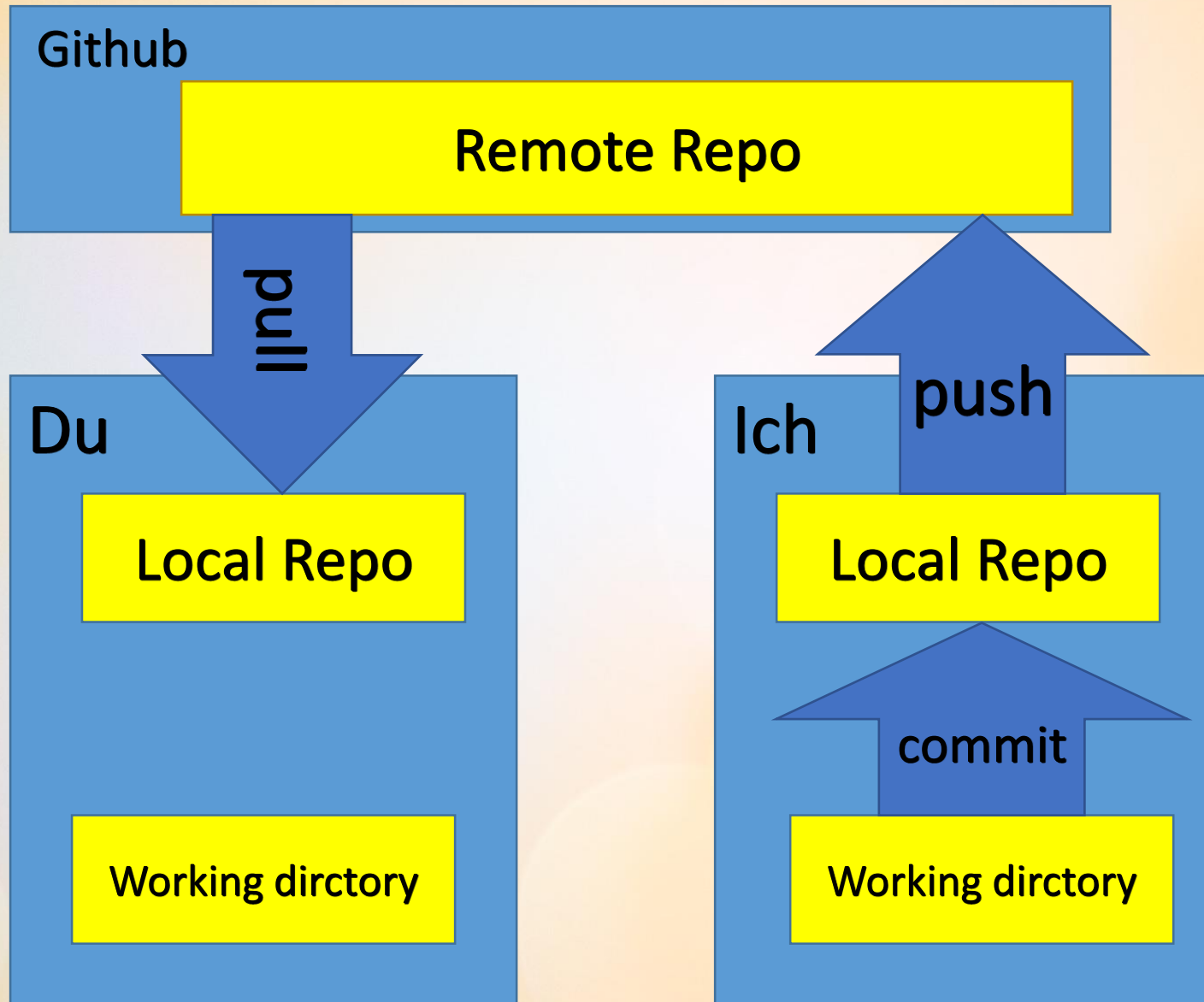
- Internetseite
- Stellt einen Server/Speicherplatz

github.com



- Macht Git „schön“
 - Stellt graphisches Interface zur Verfügung

download.tortoisegit.org/tgit



Falls man zum ersten mal an dem Projekt arbeiten will, wird pull zu clone.



Entwicklungsumgebung für verschiedene Programmiersprachen

- Entwicklungsumgebung
= Editor + Compiler + Debugger
- Text hervorhebung für Befehle, Objekte, etc.
- Euer Code → Compiler → ausführbare Datei
- Debugger hilft bei Fehlerfindung
- <https://e5.onthehub.com/WebStore/Welcome.aspx?ws=3718074c-e66c-e311-93f8-b8ca3a5db7a1&vsro=8>



<http://www.sfml-dev.org/images/logo.png>

<http://www.sfml-dev.org/learn.php>



Vielen Dank

Noch Fragen? Alles geklappt?

Ansonsten: Wir gehen rum und helfen
oder wünschen viel Spaß bis nächstes Mal

Nächstes Mal: Player and Enemy