**Gyakorló feladat**

**5. Feladat:**

1. Hozzon létre egy adatbázist játék néven. Állítsa be a kódolást és a rendezési

sorrendet a magyar ábécének megfelelőre.

1. Hozzon létre egy táblát játékos néven. A táblában tárolt adatok a következők:

id – egész szám, automatikusan kapjon értéket, ez a kulcs, nem lehet

NULL értéke

játékos neve – szöveg (max.50 karakter lehet)

játékos jelszava – szöveg (max.50 karakter lehet)

kor – egész szám

játékos legjobb pontszáma – egész szám

1. Szúrjon be négy adatot a táblába.
2. Készítsen lekérdezést, amely kiírja annak a játékosnak a nevét és korát, akinek a legtöbb pontja van.
3. Készítsen lekérdezést, amely kiírja annak a játékosnak a nevét és pontszámát, akinek a legkevesebb pontja van.
4. Készítsen lekérdezést, amely kiírja annak a játékosnak a nevét ABC sorrendben, akinek a legkevesebb pontja van.
5. Készítsen lekérdezést, amely kiírja annak a játékosnak az id-jét és korát, akik

nagykorúak.

1. Készítsen lekérdezést, amely kiírja az átlag pontszámot.
2. Készítsen lekérdezést, amely kiírja a legnagyobb pontszámot.
3. Készítsen lekérdezést, amely kiírja az összpontszámot.