

nome: Endheo Rodrigues Turma:Sistema de informação



```
##1. Escreva um programa que apresente na tela a frase

##print("Meu primeiro programa")

##2. Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e ao final apresente na tela o número informado pelo usuário

##numero_inteiro=int(input("Digite um numero inteiro: "))
##print("O numero digitado foi:", numero_inteiro)
##type(numero_inteiro)

##3. Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e ao final apresente na tela

##o número informado da seguinte forma: ##"Foi informado o valor: X"
##num=int(input("Digite um número: "))
#print("Foi informado o valor: ",num)

##4. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números inteiros e ao final apresente na tela os dois números informados

##num1=int(input("Digite outro número: "))
##num2 =int(input("Digite um número: "))
##print("Os números informados foi:",num1,"e",num2)

##5. Escreva um programa que solicite ao usuário um número real e ao final apresente na tela o número informado formatado com d

##num=float(input("Digite um número: "))
##print("Você informou número: {:.2f}".format(num))

##6. Escreva um programa que solicite ao usuário a temperatura em graus Celsius e ao final apresente a temperatura corresponden

##grau=float(input("Qual a temperatura da sua cidade? "))
##fahrenheit= grau * 1.8 + 32
##print("A temperatura em da sua cidade em Fahrenheit é {:.2}".format(fahrenheit))

##7.Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e um número real e ao final apresente na tela os dois números

##num1=int(input("Digite um número inteiro: "))
##num2=float(input("Digite um número real: "))
##print("Você informou os números {} e {:.2f}".format(num1,num2))

##8.Escreva um programa que solicite ao usuário a primeira letra de seu nome e ao final apresente na tela a letra informada pel

#primeira_letra=str(input("informe a primeira letra do seu nome: "))
#print("A letra do primeiro nome é:{},sua idade é {}".format(primeira_letra))

##9.Escreva um programa que solicite ao usuário o nome de sua cor preferida e ao final apresente na tela a cor informada pelo u

##cor=str(input("Digite sua cor favorita"))
##print("Sua cor favorita é: {}".format(cor))

##10.Escreva um programa que solicite ao usuário o nome de uma verdura e uma fruta de sua preferência e ao final apresente na t

##verdura=str(input("Digite aqui uma verdura de sua preferência: "))
##fruta=str(input("Digite aqui uma fruta de sua preferência: "))
##print("Você gosta de {} e {}".format(verdura, fruta))

##11.Elabore um algoritmo que solicite ao usuário um número real e ao final imprima na tela o numero informado e na linha de ba
##num1=float(input("Digite um número real: "))
##d=num1*2
##print("{} -> o dobro deste número ->{}".format(num1,d))

##12.Reescrever o programa anterior apresentando o quadrado e o cubo do número informado
##num=float(input("Digite um numero real "))
##d=num*2
##quadrado=num*num
##cubo=num*num*num
##print("{} -> o dobro do numero informado foi {} e o quadrado foi {} e o cubo {}".format(num,d,quadrado,cubo))
```

```
##13. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números inteiros e ao final apresente na tela a soma dos dois números inteiros

num1=int(input("Digite um numero: "))
num2=int(input("Digite um numero: "))
s=num1+num2
print("Os numeros {} e {} somados correspondem a {}".format(num1,num2,s))

##14. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números reais e ao final apresente na tela o produto dos dois números reais

num1=float(input("Digite um numero: "))
num2=float(input("Digite um numero: "))
m= num1*num2
print("O produto dos numeros {} e {} corresponde a {:.2f}".format(num1,num2,m))

##15. Refazer o programa 14 realizando as quatro operações aritméticas básicas

num1=float(input("Digite um número: "))
num2=float(input("Digite outro número: "))
s=num1+num2
sub=num1-num2
m=num1*num2
div=num1/num2
print("O cálculo da soma do número informado é {}, a subtração {}, multiplicação {:.2} e a divisão {:.2f}".format(s,sub,m,div))
```

Comece a programar ou [gere código](#) com IA.