

🖋 单选题

1.

CPU 中的译码器主要用于 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】

得分：0.00

A 地址译码；  
B 指令译码；  
C 选择多路数据至 ALU；  
D 数据译码

ID: 9504
2.

假设将一个 4 位数值（用十六进制数字 0-F 表示）截断到一个 3 位数值，则无符号数原始值为 0，那它的截断值为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】

得分：0.00

A 1  
B 2  
C 3  
D 0

ID: 9524
3.

假设寄存器为8位，用补码形式存储机器数，包括一位符号位，那么十进制数-25在寄存器表示为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】

得分：0.00

A 67H  
B 99H  
C E6H  
D E7H

ID: 9525
4.

假设寄存器%eax的值为x,%ecx的值为y 则leal 9(%eax,%ecx,2),%edx操作后寄存器%edx的值为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】

得分：0.00

A 9(x+2y)  
B 9+x+2y  
C 9+2x+y  
D 9+2(x+y)

ID: 9526
5.

以下叙述中( )是错误的。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】

得分：0.00

A 取指令操作是控制器固有的功能，不需要在操作码控制下完成  
B 所有指令的取指令操作都是相同的  
C 在指令长度相同的情况下，所有指令的取指操作都是相同的  
D 一条指令包含取指、分析、执行三个阶段

ID: 9527
6.

浮点数的表示范围和精度取决于( )。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】

得分：0.00

A 阶码的位数和尾数的机器数形式  
B 阶码的机器数形式和尾数的位数  
C 阶码的位数和尾数的位数  
D 阶码的机器数形式和尾数的机器数形式

ID: 9528
7.

基址寻址方式中，操作数的有效地址是( )。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】

得分：0.00

A 基址寄存器内容加上形式地址（位移量）  
B 程序计数器内容加上形式地址  
C 变址寄存器内容加上形式地址  
D 寄存器内容加上形式地址

ID: 9529
8.

直接寻址的无条件转移指令功能是将指令中的地址码送入( )。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】

得分：0.00

A PC  
B 地址寄存器  
C 累加器  
D ALU

ID: 9530

9. 在浮点数编码表示中, ( )在机器数中不出现, 是隐含的。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 基数  
B 尾数  
C 符号  
D 阶码  
(ID: 9531)
10. 下列叙述中概念正确地是( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 定点补码运算时,其符号位不参加运算  
B 浮点运算中,尾数部分只进行乘法和除法运算  
C 浮点数的正负由阶码的正负符号决定  
D 在定点小数一位除法中为了避免溢出被除数的绝对值一定要小于除数的绝对值  
(ID: 9532)
11. 对于IEEE754 浮点数标准, 下面说法正确的是: ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 如果阶码位为全1, 符号位为0, 则表示正无穷大  
B 如果总位数固定, 那么指数位越多, 尾数位则越少, 其表示的范围越小, 但精度就会变高  
C 单精度浮点数 float为32 位, 其中符号位 s 占 1 bit, 阶码 E 占 8 bit, 尾数 M 占 23 bit  
D 单精度浮点数 float中的阶码为一个无符号整数, 需要减去128, 才是真正的指数  
(ID: 9533)
12. 指令系统中采用不同寻址方式的目的是( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 实现存储程序和程序控制  
B 可以直接访问外存  
C 缩短指令长度, 扩大寻址空间, 提高编程灵活性  
D 提供扩展操作码的可能并降低指令译码难度  
(ID: 9534)
13. 寄存器间接寻址方式中, 操作数在( )。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 通用寄存器  
B 主存单元  
C 程序计数器  
D 堆栈  
(ID: 9535)
14. 函数中的局部变量是存放在( )中。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 栈  
B 堆  
C 共享库  
D 内核虚拟存储器  
(ID: 9536)
15. 假设寄存器%eax 的值为 x,%ecx 的值为 y, 那么汇编代码指令 leal(%eax, %ecx, 5) , %edx 存储在寄存器%edx 中的值为( )。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 5x  
B 5y  
C 5x+y  
D 5y+x  
(ID: 9537)
16. 假设初始值: %dh=CD, %eax=98765432,则执行movzbl %dh,%eax这样一条指令后, %eax的值为( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A %eax= 987654CD  
B %eax= CD765432  
C %eax= FFFFFFFD  
D %eax= 000000CD  
(ID: 9538)

17. 假设初始值: %dh=CD, %eax=98765432,则执行movsbl %dh,%eax这样一条指令后, %eax的值为( ) **【 正确答案: C 】** 得分: 0.00  
A %eax= 987654CD  
B %eax= CD765432  
C %eax= FFFFFFFCD  
D %eax= 000000CD  
**ID: 9539**
18. 假设一个 4 位数值 (用十六进制数字 0~F 表示) 截断到一个 3 位数 (用十六进制 0~7 表示), [1011]截断后的补码值是 **【 正确答案: B 】** 得分: 0.00  
A -3  
B 3  
C 5  
D -5  
**ID: 9523**
19. 假设在C程序中有int \*a, int n,如果值a在寄存器%ecx中, n在%edx中, 下面哪个指令计算的是a[n]? **【 正确答案: C 】** 得分: 0.00  
A ret (%ecx,%edx,4)  
B leal (%ecx,%edx,4),%eax ret  
C mov (%ecx,%edx,4),%eax ret  
D mov (%ecx,%edx,1),%eax ret  
**ID: 9522**
20. 将二进制 0.001101 化为十进制数为 **【 正确答案: C 】** 得分: 0.00  
A 0.25  
B 0.1875  
C 0.203125  
D 0.1992157  
**ID: 9521**
21. 下列说法错误的是 **【 正确答案: D 】** 得分: 0.00  
A 任何二进制整数都可用十进制表示;  
B 任何二进制小数都可用十进制表示;  
C 任何十进制整数都可用二进制表示;  
D 任何十进制小数都可用二进制表示。  
**ID: 9505**
22. 下列指令不会改变条件码的值的是 **【 正确答案: D 】** 得分: 0.00  
A testl %eax,%eax  
B addl %eax,%eax  
C cmpl %esi,%dsi  
D jge .L2  
**ID: 9506**
23. 下面哪项是错误的 **【 正确答案: C 】** 得分: 0.00  
A 由于表示的精度有限, 浮点运算不具备结合性, 一般选择最小的先运算  
B 有符号数遇见无符号数会默认强制转换为无符号数  
C 补码编码是表示无符号整数的最常见的方式  
D 浮点数编码是表示实数的科学计数法的以二为基数的版本  
**ID: 9507**
24. 在补码的加法中发生了负溢出的是 **【 正确答案: D 】** 得分: 0.00  
A  $x+y = x+y+2^{(w-1)}$   
B  $x+y = x+y-2^{(w-1)}$   
C  $x+y = x+y-2^w$   
D  $x+y = x+y+2^w$   
**ID: 9508**
25. 下列汇编指令中正确的是 **【 正确答案: A 】** 得分: 0.00  
A movl \$0x4050,%eax  
B movl(%eax),4(%esp)  
C movl %eax,\$0x123  
D movb \$0xF,%ebx  
**ID: 9509**

26. 在下列指令中，会影响条件码中的CF位的是\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00
- A JAE NEXT  
B INC BX  
C SHL AX,1  
D JMP NEXT  
(ID: 9510)
27. 根据向偶数舍入的规则，说明二进制小数10.010，10.110，11.011分别舍入到最接近的二分之一（二进制小数点右边一位）的结果是\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00
- A 10.1, 10.1, 11.1  
B 10.1, 11.0, 11.0  
C 10.0, 11.0, 11.1  
D 10.0, 10.1, 11.1  
(ID: 9511)
28. 某计算机内存空间按字节编址，若某区域的起始地址为：4A000H,终止地址为4DFFFH，则该段内存区域的容量是\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00
- A 16KB  
B 256KB  
C 1MB  
D 2MB  
(ID: 9512)
29. 某计算机存储器按字节编址，采用小端方式存放数据。假定编译器规定int型和short型长度分别为32位和16位并且数据按边界对齐存储某C语言程序段如下：  
struct{  
    int a;  
    char b;  
    short c;  
}  
record;  
record.a=273;  
若record变量的首地址为0XC008，则低地址0XC008中内容及record.c的地址是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00
- A 0X00、0XC00D  
B 0X11、0XC00E  
C 0X11、0XC00D  
D 0X00、0XC00E  
(ID: 9513)
30. 两个补码数相加，可能产生溢出的情况是\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00
- A 符号位相同  
B 符号位不同  
C 两个正数相加结果为正  
D 数值位产生向符号位的进位，符号位也向更高位产生进位  
(ID: 9514)
31. 考虑下列代码：  
unsigned u = 0xFFFFFFFF;  
int tu = (int)u;  
执行完后tu的值是多少？\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00
- A 0xFFFFFFFF  
B 1  
C -1  
D 4294967295  
(ID: 9515)
32. 32位系统中，将%eax的值压入栈后，栈指针的值会\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00
- A 减4  
B 减2  
C 加4  
D 加2  
(ID: 9516)

33. 将一个4位数值-5截断到3位数的结果为\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A -5  
B 5  
C 3  
D -3  
(ID: 9517)
34. 将十进制数 167 用十六进制表示的结果是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 0XB7  
B 0XA7  
C 0XB6  
D 0XA6  
(ID: 9518)
35. 将二进制1101011011011111100110转换成十六进制\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 45A7E6  
B 35B7E6  
C 35A776  
D 56A8E7  
(ID: 9519)
36. 将二进制1011011110011100转换成十六进制\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A B89C  
B B79C  
C 7B99  
D 78BC  
(ID: 9520)
37. 假设初始值: %dh=CD, %eax=98765432,则执行movb %dh,%al这样一条指令后, %eax的值为( )\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A %eax= 987654CD  
B %eax= CD765432  
C %eax= FFFFFFFCD  
D %eax= 000000CD  
(ID: 9540)
38. 假设初始时%dh = CD, %eax = 98765432, movb %dh, %al movsbl %dh, %eax movzbl %dh, %eax 这三条指令的%eax的值分别是( )。\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A A.987654CD FFFFFFFCD FFFFFFFCD  
B B.98765400 FFFFFFFCD FFFFFFFCD  
C C.987654CD FFFFFFFCD 000000CD  
D D.987654CD 000000CD FFFFFFFCD  
(ID: 9541)
39. 假设x和y的字节值分别为0x66和0x39, 计算表达式x&&~y的字节值为( )\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 0x01  
B 0x10  
C 0x11  
D 0x21  
(ID: 9542)
40. 二进制11001110执行算术右移 (SAR) 一位得到\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 11100111  
B 1100111  
C 11100110  
D 1100110  
(ID: 9562)
41. 对整数运算z=x+y,设置条件码OF的表达式为\_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A (unsigned) z < (unsigned) x  
B z == 0  
C z < 0  
D (x < 0 == y < 0) && (z < 0 != x < 0)  
(ID: 9563)

42. 对整数运算 $z=x+y$ ,设置条件码CF的表达式为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A (unsigned)  $z < (\text{unsigned}) x$   
B  $z == 0$   
C  $z < 0$   
D  $(x < 0 == y < 0) \&\& (z < 0 != x < 0)$   
(ID: 9564)
43. 对长度为 4 位的整数数据, -5 对应的补码编码为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 1011  
B 1101  
C 101  
D 1010  
(ID: 9565)
44. 对于指令MOVL \$0x23,(%eax),下列说法正确的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 将立即数23传送至寄存器EAX  
B 该指令不能执行,有语法错误  
C 将立即数23传送至EAX寄存器中的保存的内存地址  
D 将立即数35传送至EAX寄存器中的保存的内存地址  
(ID: 9566)
45. 对于一个无符号数字X,截断它到K位的结果就相当于计算 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A  $x \bmod 2^K$   
B  $x \bmod 2^{(K-1)}$  次方  
C  $x \bmod 4^K$   
D  $x \bmod 2^{(K-2)}$  次方  
(ID: 9567)
46. 对于我们熟知的ZF,从条件码的角度看,它指的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 进位标志  
B 零标志  
C 符号标志  
D 溢出标志  
(ID: 9568)
47. 对于我们熟知的OF,从条件码的角度看,它指的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 进位标志  
B 零标志  
C 符号标志  
D 溢出标志  
(ID: 9569)
48. 对于我们熟知的CF,从条件码的角度看,它指的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 进位标志  
B 零标志  
C 符号标志  
D 溢出标志  
(ID: 9570)
49. 对于某台计算机,以下说法正确的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A int型值与short型值长度总是不一样  
B int型值与float型值长度总是一样  
C 指向int型的指针与指向char型的指针长度总是一样  
D double型值与float型值总是不一样  
(ID: 9571)
50. 对于逻辑运算中,下列表达式的结果为0x00的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A !0x00  
B !0x41  
C  $0x69 \& 0x55$   
D  $0x69 || 0x55$   
(ID: 9572)

51. 对于汇编指令popl, 一般与之搭配的指令是\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A movl  
B call  
C pushl  
D add  
(ID: 9573)
52. 对于单精度浮点数float, 下列说法错误的是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A frac为0位到第22位, 即 $2^{23} = 8388608$ , 一共七位, 这意味着最多能有7位有效数字, 但绝对能保证的为6位, 所以float的精度为6~7位有效数字;  
B exp为第23到第30位, 当全取1时为无穷大;  
C float的指数范围为-126~+127;  
D 负指数决定了浮点数所能表达的绝对值最小的非零数, 正指数决定了浮点数所能表达的绝对值最大的数, 也即决定了浮点数的取值范围;  
(ID: 9574)
53. 对于 32 位机器, char\*的字节数为\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A 1  
B 2  
C 4  
D 8  
(ID: 9575)
54. 对跳转指令中jae .L1 的描述正确的是\_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A 小于或相等时跳转到.L1(有符号>=)  
B 小于或相等时跳转到.L1(无符号>=)  
C 超过或相等时跳转到.L1(有符号>=)  
D 超过或相等时跳转到.L1(无符号>=)  
(ID: 9576)
55. 对于mov指令, 源操作数和目的操作数的组合错误的是\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A 寄存器到内存数据传送  
B 寄存器到寄存器数据传送  
C 内存到内存数据传送  
D 内存到寄存器数据传送  
(ID: 9577)
56. 在64位机器中, 将一个double型数一次性完整的传入某个寄存器中, 应该使用的指令是\_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A movl  
B movb  
C movw  
D movq  
(ID: 9561)
57. 假设寄存器%rax的值为x, %rcx的值为y; 有表达式 leaq 9(%rax,%rcx,2), %rdx; 请选择%rdx中的值\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A  $9*(x+y+2)$   
B  $9+x+2*y$   
C  $9*(x+2*y)$   
D  $9+x+y+2$   
(ID: 9560)
58. 寄存器%rax中的值是16, 请问以下哪个操作后寄存器中%rdx中值不等于16\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A movq %rax (%rdx)  
B movq %rax %rdx  
C movq \$16 %rdx  
D movq \$0x10 %rdx  
(ID: 9559)



59. 假设x和y的字节值分别为0x66和0x39，计算表达式!x||!y的字节值为( )。 \_\_\_\_\_ 得分：0.00  
【 正确答案: B 】  
A 0x11  
B 0x00  
C 0x01  
D 0x10  
(ID: 9543)
60. 假设AL=5H，要使得AL=0FAH，应执行的命令是( )。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分：0.00  
A NOT %AL  
B AND \$0x0FH, %AL  
C XOR 0xF0H,%AL  
D OR \$0x0FH,AL  
(ID: 9544)
61. 假设%edx的值为a，%eax的值为b，执行下面三条指令  
(1)cml %eax, %edx  
(2)setl %al  
(3)movzbl %al,%eax这三条指令中(3)代表( )意思。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】  
A 比较a和b的大小  
B 清零%eax  
C 清零%eax的三个高位字节  
D 置%eax的低字节为0或1  
(ID: 9545)
62. 假设%eax的值为0x100，%edx值为0x3；  
地址0x100,0x104,0x108,0x10C的值分别是0xFF,0xAB,0x13,0x11；  
则执行指令：imull \$16,(%eax,%edx,4) 后，被更新的储存器和更新值分别是多少？  
\_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】  
A 0x100, 0xFF0  
B 0x104, 0xAB0  
C 0x108, 0x130  
D 0x10C, 0x110  
(ID: 9546)
63. 计算机系统中采用补码运算的目的是为了( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分：0.00  
A 与手工运算方式保持一致  
B 提高运算速度  
C 简化计算机的设计  
D 提高运算的精度  
(ID: 9547)
64. 计算机能直接识别和执行的语言是( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分：0.00  
A 高级语言  
B 汇编语言  
C 机器语言  
D 自然语言  
(ID: 9548)
65. 计算机操作的最小时间单元为( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分：0.00  
A 时钟周期  
B 指令周期  
C CPU周期  
D 中断周期  
(ID: 9549)
66. 计算 Imm(Eb ,Es ,s)这种寻址模式所表示的有效地址为( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分：0.00  
A Imm + R[Eb]+R[Es] \*s  
B Imm + R[Eb]+R[Es]  
C Imm + R[Eb]  
D Imm +R[Es]  
(ID: 9550)



67. 汇编指令LOOPE/LOOPZ是指( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A CX不为零且标志ZF=0时循环  
B CX为零且标志ZF=0时循环  
C CX不为零且标志ZF=1时循环  
D CX为零且标志ZF=1时循环  
(ID: 9551)
68. 在32位linux系统中定义了联合体:  
  
union a  
  
{  
  
    int p[3];  
  
    union a \*next;  
  
    double b;  
  
};  
  
则union a存储空间占用的字节数 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】  
A 40  
B 24  
C 12  
D 8  
(ID: 9552)
69. 64位机器中声明int \*p[8],其占用的存储空间是多少字节 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 32  
B 64  
C 8  
D 40  
(ID: 9553)
70. 在32位机器中声明char (\*p)[8],其占用的存储空间是多少字节 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 32  
B 16  
C 8  
D 4  
(ID: 9554)
71. 在IA32过程调用中, 一组统一的寄存器被用来存储调用者和被调用者的数据, 通常来说, 调用者保存寄存器为下面哪一组 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A %eax %edx %ecx  
B %eax %ebx %ecx  
C %ebx %esi %edi  
D %ebx %ecx %edx  
(ID: 9555)
72. 在C语言过程调用机制中的压栈过程中, 当参数入栈后, 接着入栈的是 \_\_\_\_\_ 得分: 0.00  
【 正确答案: B 】  
A 局部变量  
B 返回地址  
C esp寄存器的值  
D ebp寄存器的值  
(ID: 9556)
73. 跳转指令ja的跳转条件为下面哪个条件码的组合是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A ~(SF^OF)  
B ~CF&~ZF  
C CF|ZF  
D SF^OF)&~ZF  
(ID: 9557)

74. 跳转指令jge的跳转条件为下面哪个条件码的组合 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A SF^OF  
B ~(SF^OF)  
C ~(SF^OF)&~ZF  
D (SF^OF)|ZF  
(ID: 9558)
75. 浮点数中, 最大的规格化正数为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 阶码为00...00, 尾数为11...11  
B 阶码为01...11, 尾数为00...00  
C 阶码为11...11, 尾数为11...11  
D 阶码为11...10, 尾数为11...11  
(ID: 9578)
76. cmova %eax,%ebx在什么情况下会将%eax的值传送给%ebx? \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A CF=1 and ZF=0  
B CF=0 and ZF=0  
C CF=0 and SF=0  
D CF?ZF=1  
(ID: 9427)
77. 两补码相加, 采用1位符号位, 当( )时, 表示结果溢出 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 符号位有进位  
B 符号位进位和最高数位进位异或结果为0  
C 符号位为1  
D 符号位进位和最高数位进位异或结果为1  
(ID: 9447)
78. 下面(??)是对处理器、主存和I/O设备的抽象表示 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 进程  
B 虚拟存储器  
C 文件  
D 虚拟机  
(ID: 9448)
79. 下列 ( ) 条件码可以用来检查无符号操作的溢出 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A CF  
B ZF  
C SF  
D OF  
(ID: 9449)
80. 在下列指令中, 指令的执行会影响条件码中的CF位 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A JMP NEXT  
B JE NEXT  
C INC BX  
D SHL AX,1  
(ID: 9450)
81. 若x=103, y=-25, 则下列表达式采用8位定点补码运算实现时, 会发生溢出的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A x+y  
B -x+y  
C x-y  
D -x-y  
(ID: 9451)
82. 以下不是常用条件码的有: \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A CF  
B ZF  
C SF  
D GF  
(ID: 9452)

83. 机器代码提供两种基本的低级机制来实现有条件的行为：测试数据值然后根据测试的结果来改变控制流或数据流 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9453)
84. 加载有效地址指令leal实际上是movl指令的变形。它的指令形式是从存储器读数据到寄存器，过程中引用的存储器。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9454)
85. 下列不属于操作数类型的是 ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 立即数  
B 存储器  
C 计数器  
D 寄存器  
(ID: 9455)
86. 一个IA32中央处理单元包含一组8个存储32位值的寄存器，这些寄存器用来存储 ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 整数数据和指针  
B 浮点数据和地址  
C 整数数据和标志符  
D 浮点数据和指针  
(ID: 9456)
87. 下列对于Intel和ATT格式之间所存在的不同的描述正确的是 ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A ATT代码省略了指令大小的后缀  
B 仅在带有多个操作数的指令情况下，列出的操作数顺序相同  
C Intel代码不同的方式来描述存储器中的位置  
D Intel代码省略了寄存器名字前面的'&'符号  
(ID: 9457)
88. 在大多数机器上，整数除法要比整数乘法更快 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9458)
89. c语言中，当声明两个整数int i,j时，i和j在内存中分配的地址肯定相邻，这种说法 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9459)
90. 单精度和双精度浮点数分别在32位机器中使用 ( ) 字节。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 2,4  
B 4, 8  
C 8, 16  
D 12,32  
(ID: 9460)
91. 计算机使用 ( ) 来指明整数和指针数据的标称大小。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 字  
B 字节  
C 字长  
D 比特  
(ID: 9461)
92. char \*p 指针p占多少个字节 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 1  
B 2  
C 3  
D 4  
(ID: 9462)

93. 对于一个无符号数字x,截断它到k位的结果是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A x mod k  
B x mod 2^k  
C x /k  
(ID: 9446)
94. 位于存储器层次结构中的最顶部的是\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 寄存器  
B 主存  
C 磁盘  
D 高速缓存  
(ID: 9445)
95. 处理器在指令的要求下将一个字节从主存复制到寄存器的操作是\_\_\_\_\_【 正 得分: 0.00  
确答案: B】  
A 存储  
B 加载  
C 操作  
D 跳转  
(ID: 9444)
96. CMP指令的运行对条件码和目标寄存器产生的作用是\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A 设置条件码和更新目标寄存器  
B 不设置条件码和更新目标寄存器  
C 设置条件码和不更新目标寄存器  
D 不设置条件码和不更新目标寄存器  
(ID: 9428)
97. CPU的组成中不包含\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 运算器  
B 存储器  
C 控制器  
D 寄存器  
(ID: 9429)
98. CPU要访问的某一存储单元的实际地址称\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A 段地址  
B 逻辑地址  
C 物理地址  
D 偏移地址  
(ID: 9430)
99. CPU有一个程序计数器PC它用于存储\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 保存当前CPU访问的内存地址  
B 保存提取下一条指令的地址  
C 暂时存放ALU运算信息  
D 保存当前正在执行的一条指令  
(ID: 9431)
100. C语言程序在编译运行的过程中会产生一系列中间文件，下列与hello程序的相关文件中，是二进制文件不能直接文本编辑器打开查看的是\_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A hello.s  
B hello.i  
C hello.c  
D hello.o  
(ID: 9432)
101. double \*D[5]的元素大小和总大小分别为\_\_\_\_\_【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A 8 40  
B 8 5  
C 4 20  
D 4 5  
(ID: 9433)

102. gcc编译程序时，需要在执行文件中产生调试文件的gcc附加参数是\_\_\_\_\_【 得分：0.00  
**正确答案: B】**  
A (-o)  
B (-g)  
C (-S)  
D (-E)  
**ID: 9434**
103. IA32指令集中MOV类指令不包含以下哪一条? \_\_\_\_\_【 **正确答案: C**】 得分：0.00  
A movb  
B movw  
C movx  
D movl  
**ID: 9435**
104. 一条计算机指令中通常包含\_\_\_\_\_【 **正确答案: B**】 得分：0.00  
A 字符和数据  
B 操作码和操作数  
C 运算符和数据  
D 被运算数和结果  
**ID: 9436**
105. IEEE浮点数表示数时会划分为三个字段，其中表示阶码字段的是\_\_\_\_\_【 **正确  
答案: B**】 得分：0.00  
A s  
B exp  
C frac  
D f  
**ID: 9437**
106. IEEE浮点数用 $V = (-1)^s * M * 2^E$ 的形式来表示一个数，其中E表示的是\_\_\_\_\_ 得分：0.00  
【 **正确答案: D**】  
A 符号  
B 正整数数阶码  
C 尾数  
D 可正可负整数阶码  
**ID: 9438**
107. `int x = 2; int y = 3; x = (x > y) ? x >> 1 : y >> 1;`执行后x = \_\_\_\_\_【 **正确答案: A**】 得分：0.00  
A 1  
B 2  
C 6  
D 3  
**ID: 9439**
108. `leal 6(%eax),%edx` 操作的结果是\_\_\_\_\_【 **正确答案: B**】 得分：0.00  
A 6x  
B 6+x  
C 6-x  
D x-6  
**ID: 9440**
109. `leal 7(%edx,%ebx,5),%eax` 假设 %ebx的值为y， %edx的值为x， 则%eax的值为\_\_\_\_\_ 得分：0.00  
【 **正确答案: A**】  
A  $5*y+x+7$   
B  $5*x+y+7$   
C  $7*y+x+5$   
D  $7*x+y+5$   
**ID: 9441**
110. 下面关于intel汇编代码格式说法错误的是\_\_\_\_\_【 **正确答案: A**】 得分：0.00  
A 带有指示大小的后缀  
B 省略了寄存器名字前缀 %  
C 可以用[ebp+8]描述存储器中的位置  
D 和ATT格式列出的操作数顺序相反  
**ID: 9442**

111. 8086CPU在基址加变址的寻址方式中,变址寄存器可以为\_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A BX或CX  
B CX或SI  
C DX或SI  
D SI或DI  
(ID: 9443)
112. call指令的效果是将返回地址入栈,并跳转到被调用过程的起始处.返回地址是紧跟在程序中call后面的那条指令的地址( )\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 对  
B 错  
(ID: 9463)
113. a=01101001,b=01010101,则a^b=( )。\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 1000100  
B 111100  
C 1011100  
D 1011100  
(ID: 9464)
114. a=01101001,b=01010101,则a&b=( )\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A [01000001]  
B [10110101]  
C [01011111]  
D [11011010]  
(ID: 9465)
115. 下面对show\_bytes的调用将输出什么结果? ( ) 得分: 0.00  

```
#include <stdio.h>
typedef unsigned char *byte_pointer;
void show_bytes(byte_pointer start,int len){
    int i;
    for(i=0;i<len;i++){
        printf(" %.2x",start[i]);
    }
    printf("\n");
}
```

  

```
const char *s="abcdef";
show_bytes( (byte_pointer)s, strlen(s) );
```

提示: 'a'-'z'的ASCII码为0x61-0x7A  
const char \*s="abcdef";  
show\_bytes( (byte\_pointer)s, strlen(s) );提示: 'a'-'z'的ASCII码为0x61-0x7A  
\_\_\_\_\_【 正确答案: C】  
A a b c d e f  
B 66 65 64 63 62 61  
C 61 62 63 64 65 66  
D f e d c b a  
(ID: 9485)

116. 将一个c文件翻译成一个可执行目标文件, 这个翻译的过程可分为四个阶段完成, 下列四个阶段排序正确的是? ( )\_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 预处理阶段, 编译阶段, 汇编阶段, 链接阶段  
B 预处理阶段, 汇编阶段, 编译阶段, 链接阶段  
C 预处理阶段, 汇编阶段, 链接阶段, 编译阶段  
D 预处理阶段, 编译阶段, 链接阶段, 汇编阶段  
(ID: 9486)

117. 汇编语言源程序中, 每个语句由四项组成, 如语句要完成一定功能, 那么该语句中不可省略的项是( )\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 名字项  
B 操作项  
C 操作数项  
D 注释项  
(ID: 9487)

118. 汇编语言语句格式中, 对名字项的规定, 请指出错误的解释( ) **【 正确答案: B】** 得分: 0.00  
案: B】  
A 名字的第一个字符可以是大小写英文字母及?、@、\_等  
B 名字的第一个字符可以是大小写英文字母、数字、?、@、\_等  
C 名字的有效长度 $\leq 31$ 个字符  
D 名字从第二个字符起可以出现数字, 但不允许出现#等字符  
(ID: 9488)
119. 在32位汇编代码后缀l表示( ) **【 正确答案: C】** 得分: 0.00  
A 一个字节  
B 两个字节  
C 四个字节  
D 四个bit  
(ID: 9491)
120. 185.过程P调用过程Q时, 假设返回地址在内存中的地址为X, %ebp值保存在内存地址Y, 则以下说法正确的是 (32位环境下): **【 正确答案: B】** 得分: 0.00  
A  $X=Y-4$   
B  $X=Y+4$   
C  $X=Y+8$   
D  $X=Y-8$   
(ID: 9492)
121. 过程P调用过程Q时, Q有两个参数, 假设返回地址在内存中的地址为X, 传递给Q的第二个参数保存在内存地址Y, 则以下说法正确的是 (32位环境下) **【 正确答案: B】** 得分: 0.00  
案: B】  
A  $X=Y-4$   
B  $X=Y-8$   
C  $X=Y+4$   
D  $X=Y+8$   
(ID: 9493)
122. 过程P调用过程Q后, 记过程P栈帧的%ebp值为 p\_ebp, 过程Q的栈帧%ebp值为q\_ebp, 假设这些值都是32位, 则以下说法正确的是: **【 正确答案: C】** 得分: 0.00  
A 内存地址p\_ebp存放的整数值是q\_ebp  
B 内存地址p\_ebp+4存放的整数值是q\_ebp  
C 内存地址q\_ebp存放的整数值是p\_ebp  
D 内存地址q\_ebp+4存放的整数值是p\_ebp  
(ID: 9494)
123. 关于补码, 下列说法错误的是 **【 正确答案: B】** 得分: 0.00  
A 两数的补码之和 (差) = 两数和 (差) 的补码;  
B 任意整数的补码为其反码加1;  
C 补码使得减法运算可以用加法来实现, 即用求和来代替求差;  
D 补码使得数的符号位可以同数值部分作为一个整体参与运算;  
(ID: 9495)
124. 关于32位机器下int, float, double格式强制转换, 错误的是? **【 正确答案: A】** 得分: 0.00  
案: A】  
A int转到float, 数字不会溢出, 但不会被舍入。  
B double转float, 可能溢出成为正无穷或负无穷。  
C double转float, 可能会被舍入。  
D double转int, 值将会向0舍入。  
(ID: 9496)
125. 浮点运算:  $(3.14+1e20) - 1e20$  在计算机中的运算结果为( ) **【 正确答案: C】** 得分: 0.00  
案: C】  
A 3.14  
B 10000000000  
C 0  
D -1  
(ID: 9497)



126. 浮点数IEEE754标准对尾数编码采用的是( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 原码  
B 反码  
C 补码  
D 移码  
(ID: 9498)
127. 浮点加减中的对阶的( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 将较小的一个阶码调整到与较大的一个阶码相同  
B 将较大的一个阶码调整到与较小的一个阶码相同  
C 将被加数的阶码调整到与加数的阶码相同  
D 将加数的阶码调整到与被加数的阶码相同  
(ID: 9499)
128. 二进制小数1001.11表示的浮点数的十进制表示为 ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 8.75  
B 9.75  
C 1001.11  
D 7.75  
(ID: 9500)
129. 二进制串 11010110 对应的十六进制数是( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 0xx0  
B 0xD6  
C 0XC6  
D 0Xd5  
(ID: 9501)
130. 下列说法正确的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 在C语言中一个有符号数和一个无符号数相加得到的结果一定是一个无符号数  
B 在C语言中一个有符号数和一个无符号数相加得到的结果可能是一个有符号数  
C 在C语言中一个有符号数和一个无符号数相减得到的结果一定是一个有符号数  
D 在C语言中一个有符号数和一个无符号数相减得到的结果可能是一个有符号数  
(ID: 9502)
131. 请判断“并发运行是指一个进程的指令和另一个进程的指令是交错执行的。”这句话是否正确 ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9484)
132. 请判断“最低有效字节在最前面的方式称为小端法，最高有效字节在最前面的方式称为大端法。”是否正确( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 错误  
B 正确  
(ID: 9483)
133. 当执行一个运算时，如果它的一个运算数是有符号的而另一个是无符号的，那么C语言会 ( )将( )参数强制类型转换为( )数，并假设这两个数都是非负的，来执行这个运算。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 显式地 无符号 有符号  
B 显示地 有符号 无符号  
C 隐式地 无符号 有符号  
D 隐式地 有符号 无符号  
(ID: 9482)
134. 下列关于移位说法正确的是( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 逻辑左移时，高位移出，低位添0；逻辑右移时，低位移出，高位添0  
B 逻辑右移时，高位移出，低位添0；逻辑左移时，低位移出，高位添0  
C 逻辑左移时，低位移出，高位添1；逻辑右移时，高位移出，低位添1  
D 无符号数的移位称为算术移位，有符号数的移位称为逻辑移位  
(ID: 9466)

135. -7 (8位) 的二进制补码表示正确的是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 11110111  
B 11111001  
C 111  
D 10000111  
(ID: 9467)
136. 6位二进制数最大能表示的十进制整数是()。\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 64  
B 63  
C 32  
D 31  
(ID: 9468)
137. 64位有符号除法 idivl S, 所得结果商存在%eax中, 余数存在%edx中 ( ) \_\_\_\_\_【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9469)
138. 64位有符号除法 idivl S, 所得结果商存在%edx中, 余数存在%eax中 ( ) \_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9470)
139. 49/16的二进制表示( ) \_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A 11.00001  
B 11.01  
C 11.000001  
D 11.0001  
(ID: 9471)
140. 32位linux系统中, long类型的字节数是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】 得分: 0.00  
A 2  
B 4  
C 6  
D 8  
(ID: 9472)
141.  $3 \times 4096 + 15 \times 256 + 5 \times 16 + 17$  计算结果的二进制表示包含多少个1? \_\_\_\_\_【 正 得分: 0.00  
确答案: B】  
A 8  
B 9  
C 10  
D 12  
(ID: 9473)
142. 汇编语言的优点不包括\_\_\_\_\_【 正确答案: D】 得分: 0.00  
A 直接有效地控制硬件  
B 生成的代码序列短小  
C 运行速度快  
D 编程容易  
(ID: 9474)
143. cpu常使用( )保存运算结果的条件代码、系统运行状态等信息\_\_\_\_\_【 正确答 得分: 0.00  
案: B】  
A 程序计数器  
B 程序状态 (状态条件) 寄存器  
C 累加寄存器  
D 指令寄存器  
(ID: 9475)

144. 1100|1010 , 1001^1001 , 1001&1100分别为()。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 1110 0000 1000  
B 1000 1001 1000  
C 1110 1001 0101  
D 1000 1001 1000  
(ID: 9476)
145. 操作系统内核是应用程序和硬件之间的媒介。它提供三个基本的抽象。下面哪一个不是它所提供的抽象( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 文件是对I/O设备的抽象  
B 虚拟存储器是对主存和磁盘的抽象  
C 进程是对处理器、主存和I/O设备的抽象  
D 线程是对处理器、主存和I/O设备的抽象  
(ID: 9477)
146. 请判断“数据传递、局部变量的分配和释放通过操作程序堆来实现。”是正确的吗? ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9478)
147. 在某些极端要求性能的场合, 我们需要对程序进行优化, 关于优化, 以下说法正确的是 ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A 将程序整个用汇编语言改写会大大提高程序性能  
B 在优化前, 可以先确定哪部分代码最费时, 然后对这部分代码用汇编改写, 使用汇编的语句越少, 程序运行越快  
C 使用汇编语句虽然可以提高程序的性能, 但会降低程序的可移植性, 所以应该绝对避免  
D 适当调整汇编指令的顺序, 可以缩短程序运行的时间  
(ID: 9479)
148. 请判断关于指针的说法, 下面哪一个是错误的? ( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 每个指针都有一个值  
B 运算符 \* 用于指针的间接引用  
C 将指针从一种类型强制转换成另一种类型, 它的类型和值都会改变  
D 数组与指针紧密联系  
(ID: 9480)
149. 请判断“程序寄存器组是唯一能被所有过程共享的资源。”这句话是否正确( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9481)
150. 对于源码反码和补码下列说法正确的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 原码和反码不能表示 -1, 补码可以表示 -1;  
B 三种机器数均可表示 -1;  
C 三种机器数均可表示 -1, 且三种机器数的表示范围相同;  
D 三种机器数均不可表示 -1。  
(ID: 9503)
151. 在C语言中, 移位运算的优先级比加法 (和减法) 要高。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 对  
B 错  
(ID: 9654)
152. movb 是用来 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 传送字  
B 传送双字  
C 传送字节  
D 传送地址  
(ID: 9674)

153.

MOV 指令 `movl$0x4050,%eax` 中，源操作数类型和目的操作数类型分别为  
【 正确答案: A 】  
A 立即数、寄存器  
B 寄存器、存储器  
C 存储器、寄存器  
D 立即数、存储器  

ID: 9675

154.

`M[R[Eb]]`这种寻址方式属于  
【 正确答案: D 】  
A 立即数寻址  
B 寄存器寻址  
C 绝对寻址  
D 间接寻址  

ID: 9676

155.

linux中一个源程序hello.c到hello.out的顺序为()  
1预编译 2 链接 3编译 4汇编  
【 正确答案: C 】  
A 1234  
B 1243  
C 1342  
D 1324  

ID: 9677

156.

leave指令和下面那种处理实现的功能一致?  
【 正确答案: A 】  
A `mov %ebp,%esp pop %ebp`  
B `pop %eip`  
C `mov %esp,%ebp pop %esp`  
D `ret`  

ID: 9678

157.

() 是一个临时的存储设备，在处理器执行程序时，用来存放程序和程序处理的数据。  
【 正确答案: D 】  
A 外存  
B 中央处理单元  
C 总线  
D 主存  

ID: 9679

158.

机器级程序使用的存储器地址是()  
【 正确答案: B 】  
A 物理地址  
B 虚拟地址  
C 真实地址  
D 段地址  

ID: 9680

159.

() 不是用于最小程序缓冲区溢出攻击漏洞的最常见的机制之一。  
【 正确答案: A 】  
A 限制访问形式  
B 栈保护  
C 随机化  
D 限制哪部分存储器可以存储可执行代码  

ID: 9681

160.

按照惯例，以下寄存器被划分为被调用者保存寄存器的是()  
【 正确答案: D 】  
A `%eax`  
B `%edx`  
C `%ecx`  
D `%ebx`  

ID: 9682

161.

两个w位的数字相乘，机器可以用一种乘法指令来进行有符号和无符号整数的乘法  
()  
(判断题)  
【 正确答案: A 】  
A 正确  
B 错误  

ID: 9683

162. 两个数的w位补码之和与无符号之和有完全相同的位级表示 ( ) (判断题) 得分: 0.00  
【 正确答案: A 】  
A 正确  
B 错误  
(ID: 9684)
163. call指令的效果是将 ( ) 入栈 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 返回地址  
B 起始地址  
C 变量地址  
D 上一条指令的地址  
(ID: 9685)
164. 栈帧的最顶端以两个指针界定, 寄存器 ( ) 为帧指针。 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A %eax  
B %ebp  
C %esp  
D %edx  
(ID: 9686)
165. 跳转表是一个 ( ) 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 地址  
B 链表  
C 数组  
D 栈  
(ID: 9687)
166. 以下哪一条指令可以用来检查无符号操作数的溢出 ( ) 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A CF  
B ZF  
C SF  
D OF  
(ID: 9688)
167. 堆栈指针 %esp 的内容是( ) 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 栈顶单元内容  
B 栈顶单元地址  
C 栈底单元内容  
D 栈底单元地址  
(ID: 9689)
168. movl传送的是( )字节 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 32  
B 8  
C 4  
D 1  
(ID: 9673)
169. movw传送的是( )个字节 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 8  
B 4  
C 2  
D 1  
(ID: 9672)
170. OF与CF的区别是 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A OF是溢出标志, CF是进位标志  
B OF是零标志, CF是溢出标志  
C CF是溢出标志, OF是符号标志  
D CF是符号标志, OF是进位标志  
(ID: 9671)

171. ( ) 保存着最近执行的算术或逻辑指令的状态信息。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 程序计数器  
B 整数寄存器  
C 条件码寄存器  
D 浮点寄存器  
(ID: 9655)
172. 内存地址为4位, 内存容量为 ( ) 个字节。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 64  
B 32  
C 16  
D 8  
(ID: 9656)
173. 完整的整数结果不能放到数据类型的字长限制中去称为算数运算溢出。 \_\_\_\_\_ 得分: 0.00  
【 正确答案: A 】  
A 对  
B 错  
(ID: 9657)
174. 比例变址基址寻址Imm(R1,R2,s)计算结果为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】 得分: 0.00  
A Imm\*(R1+R2+s)  
B Imm\*(R1+R2\*s)  
C Imm+R1+R2+s  
D Imm+R1+R2\*s  
(ID: 9658)
175. jmp \*LABEL要跳转的地址是LABEL地址中存的地址。 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 对  
B 错  
(ID: 9659)
176. 在任何时刻, 程序计数器 (PC) 都指向主存中的 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 指令内容  
B 指令地址  
C 操作数内容  
D 操作数地址  
(ID: 9660)
177. 函数编译出来的代码会创建栈帧的原因不包括 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 所有的局部变量都能保存在寄存器中, 且函数不会调用其他函数  
B 有些局部变量是数组或者结构  
C 函数用取地址操作符 (&) 来计算一个局部变量的地址  
D 在修改一个被调用者保存寄存器之前, 函数需要保存它的状态  
(ID: 9661)
178. IA32架构下, 栈的增长方式是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 向上增长  
B 向下增长  
C 同时向上和向下增长  
D 不确定  
(ID: 9662)
179. x和y的字节值分别为0x66和0x93, 则 ~x | ~y的值为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 0xFA  
B 0xFD  
C 0xFC  
D 0xCC  
(ID: 9663)
180. x=0xF0,经过x>>2算术运算后, x= \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 0xF1  
B 0x71  
C 0xFC  
D 0xFD  
(ID: 9664)

181.

x = 1011 0101 , x>>4 (算术右移) 后, x = \_\_\_\_\_

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A 0000 0101

B 1111 1011

C 1011 0101

D 0101 1011

ID: 9665
182.

unsigned char 的最小值为 \_\_\_\_\_

【 正确答案: D】

得分: 0.00

A 128

B 255

C -127

D 0

ID: 9666
183.

在32位linux系统下, 对于结构typedef struct{char c;int a;}所占的字节数为 \_\_\_\_\_

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A 5

B 8

C 10

D 不确定

ID: 9667
184.

在32位linux系统下, 对于结构typedef struct{char\* cp;int a;}所占的字节数为 \_\_\_\_\_

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A 4

B 8

C 12

D 16

ID: 9668
185.

ret指令从栈中弹出地址, 并返回到call指令所在的地址 \_\_\_\_\_

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A 对

B 错

ID: 9669
186.

pushl %ebp 的行为等价于以下( )两条指令 \_\_\_\_\_

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A subl \$4, %esp    movl %ebp, (%edx)

B subl \$4, %esp    movl %ebp, (%esp)

C subl \$4, %esp    movl %eax, (%esp)

D subl \$4, %eax    movl %ebp, (%edx)

ID: 9670
187.

定义数组: shor A[7], 已知short类型占2个字节, 设数组的起始地址为Xa, 那么A[2]的地址为 ( ) \_\_\_\_\_

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A Xa+2

B Xa+4

C Xa+6

D Xa+8

ID: 9690



188.

定义2个结构体类型：

得分：0.00

```
struct foo1{
    float  a;
    double b;
    float  c;
    double d;
    short  e;
    long   f;
    short  g;
    long   h;
    char   i;
    int    j;
    char   k;
    int    l;
}

struct foo2 {
    double b;
    double d;
    long   f;
    long   h;
    float  a;
    float  c;
    int    j;
    int    l;
    short  e;
    short  g;
    char   i;
    char   k;
};
```

哪个结构体可能更节省内存？（） **【 正确答案: B 】**

A foo1

B foo2

C 没有区别

D 依计算机不同而不同

ID: 9691

189.

当执行完下列两条指令后，标志位CF和SF的值为()。MOV \$0xC4H, %AL; ADD \$0x9DH, %AL **【 正确答案: D 】**

得分：0.00

- A 0,0
- B 1,1
- C 0,1
- D 1,0

ID: 9692

190.

有符号数与无符号数运算的结果为 **【 正确答案: B 】**

得分：0.00

- A 有符号数
- B 无符号数
- C 0
- D 不确定

ID: 9712

191.

当调用malloc这样的C标准库函数时，（）在程序执行期间可以动态地扩展和收缩 **【 正确答案: B 】**

得分：0.00

- A 共享库
- B 栈
- C 内核虚拟存储器
- D 程序所占磁盘空间

ID: 9713

192.

关于编译器优化错误的是 **【 正确答案: C 】**

得分：0.00

- A 编译器优化依然需要程序员在高级语言编写时考虑性能问题
- B 编译器的优化有时会导致最终代码与源程序码大相径庭
- C 既然有不同优化，应选择最高优化级别以获取最佳性能
- D 不同编译器的优化也会不同

ID: 9714

193. 最初的8086中，寄存器的特殊用途可从名字反映出来。累加器为（ ）  
【 正确答案: A 】  
A %ax  
B %bx  
C %cx  
D %dx  
(ID: 9715) 得分: 0.00
194. 字长相同但格式不同的两种浮点数，假设前者阶码长、尾数短，后者阶码短、尾数长，其他规定均相同，则它们可表示的数的范围和精度为()  
【 正确答案: B 】  
A 两者可表示的数的范围和精度相同  
B 前者可表示的数的范围大但精度低  
C 后者可表示的数的范围大且精度高  
D 前者可表示的数的范围大且精度高  
(ID: 9716) 得分: 0.00
195. 在说明语句：int \*f();中，标识符f代表的是()  
【 正确答案: D 】  
A 一个用于指向整型数据的指针变量  
B 一个用于指向一维数组的行指针  
C 一个用于指向函数的指针变量  
D 一个返回值为指针型的函数名  
(ID: 9717) 得分: 0.00
196. 在 Intel IA32 汇编中，下列哪条指令不合法？  
【 正确答案: A 】  
A pop %eip  
B pop %ebp  
C mov (%esp),%ebp  
D lea 0x10(%esp),%ebp  
(ID: 9718) 得分: 0.00
197. 与cmova汇编指令等价的指令是  
【 正确答案: B 】  
A cmovnb  
B cmovnbe  
C cmovnl  
D cmovnge  
(ID: 9719) 得分: 0.00
198. 有一个CRT的分辨率是1024×768像素，颜色数为256色，则刷新存储器的容量是()  
【 正确答案: A 】  
A 768KB  
B 512KB  
C 256KB  
D 2MB  
(ID: 9720) 得分: 0.00
199. 以下指令不改变任何条件码的是()  
【 正确答案: C 】  
A cmp  
B test  
C leal  
D add  
(ID: 9721) 得分: 0.00
200. 以下()寄存器为被调用者保护寄存器。  
【 正确答案: C 】  
A %eax  
B %edx  
C %ebx  
D %ecx  
(ID: 9722) 得分: 0.00
201. 一个8位二进制整数采用补码表示，且由3个“1”和5个“0”组成，则最小值为()  
【 正确答案: C 】  
A -127  
B -32  
C -125  
D -3  
(ID: 9723) 得分: 0.00

202. 下面是关于汇编语言程序中使用RET的描述，不正确的是()  
【 正确答案: C】  
A 每一个子程序中允许有多条RET指令  
B 每一个子程序结束之前一定要有一条RET指令  
C 每一个子程序中只允许有一条RET指令  
D 以过程形式表示的代码段，一定有RET指令存在  
(ID: 9724)
203. 下面的代码片断常常出现在库函数的编译版本中:  
call next  
next:  
popl %eax  
寄存器%eax被设置成了什么值()  
【 正确答案: A】  
A popl这一行指令的地址  
B %ebp  
C %esp  
D call这一行指令的地址  
(ID: 9725)
204. 下面C语言语句中数据类型及其典型的取值范围搭配正确的是()  
【 正确答案: A】  
A char [-128,127]  
B unsigned char [0,128]  
C short [-32768,32768]  
D unsigned short [0,32767]  
(ID: 9726)
205. 下面4条指令中，正确的指令有（）条 (1) movb %ah,%sh  
(2) movl %eax,\$0x123  
(3) movl %eax,%dx  
(4) movb %si, 8(%ebp)@(a)  
【 正确答案: A】  
A 0  
B 1  
C 2  
D 3  
(ID: 9727)
206. 下面哪项是正确的  
【 正确答案: B】  
A 整数一律用反码来表示  
B 有符号正数的原码、反码、补码都一样  
C 无符号整数有原码，但是没有反码和补码  
D 有符号负数的补码是对它的反码各位取反，并在末位加1得到的  
(ID: 9711)
207. 根据操作数特点，下面哪项是恰当的MOV类指令（）  
\_\_\_\_ %eax,%ebx  
\_\_\_\_ (%eax),%bx  
\_\_\_\_ %eax,%ecx  
【 正确答案: A】  
A movl movw movl  
B movl movl movw  
C movw movl movw  
D movw movw movl  
(ID: 9710)
208. 下列哪项是正确的  
【 正确答案: D】  
A 寄存器%eax， %ebx， %ecx被划分为由调用者保存的寄存器  
B 寄存器%edx， %esi， %edi被划分为由被调用者保存的寄存器?  
C 寄存器部分的大小必须与指令最后一个字符(b、w、l或q)指定的大小匹配，内存也如此  
D 传送指令MOV的两个操作数不能都指向内存位置  
(ID: 9709)

209. 在IA32体系结构中，当程序顺序执行时，每取一条指令语句，IP指针增加的值是( ) 得分：0.00  
【 正确答案: D 】  
A 1  
B 2  
C 4  
D 由指令长度决定  
(ID: 9693)
210. 存储器的一个字节表示( )位。 得分：0.00  
【 正确答案: A 】  
A 8  
B 16  
C 32  
D 64  
(ID: 9694)
211. 程序计数器PC在( )部件中。 得分：0.00  
【 正确答案: B 】  
A 运算器  
B 控制器  
C 存储器  
D I/O接口  
(ID: 9695)
212. 程序计数器PC属于( ) 得分：0.00  
【 正确答案: B 】  
A 运算器  
B 控制器  
C 存储器  
D I/O设备  
(ID: 9696)
213. 程序存储器是通过( )来寻址 得分：0.00  
【 正确答案: B 】  
A 偏移地址  
B 虚拟地址  
C 物理地址  
D 指令地址  
(ID: 9697)
214. 插入printf( )声明的阶段是 ( ) 得分：0.00  
【 正确答案: A 】  
A 预处理阶段  
B 编译阶段  
C 链接阶段  
D 汇编阶段  
(ID: 9698)
215. 参数 x 的十六进制表示为 8，且x是长度w=4的位模式，则 x 的补码的非运算的十进制表示为( ) 得分：0.00  
【 正确答案: B 】  
A 8  
B -8  
C 1  
D 0  
(ID: 9699)
216. 比例变址寻址 0x12(%edx, %edx, 4) 表示的操作数值为( ) 得分：0.00  
【 正确答案: D 】  
A R[ %edx ]  
B M[ 0x12 + R[ %eax ] \* 5 ]  
C R[ 0x12 + M[ %edx ] \* 5 ]  
D M[ 0x12 + R[ %edx ] \* 5 ]  
(ID: 9700)
217. x和y的字节值分别为0x66和0x93，则 x | y的值为( ) 得分：0.00  
【 正确答案: D 】  
A 0xF6  
B 0xF4  
C 0xF8  
D 0xF7  
(ID: 9701)

218. x和y的字节值分别为0x66和0x93，则 x && y的值为( ) \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A】 得分: 0.00  
A 0x01  
B 0x02  
C 0x03  
D 0x04  
(ID: 9702)
219. x和y的字节值分别为0x66和0x93，则 x & y的值为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C】 得分: 0.00  
A 0x03  
B 0x04  
C 0x02  
D 0x03  
(ID: 9703)
220. 下面汇编代码：  
  
movl %eax,%ecx  
movl (%ebx),%eax  
addl \$5,%eax  
subl \$8,%edx  
下面哪项是错误的=\_\_\_\_\_ 【 正确答案: B】  
A 第一行的目的是将%eax的值存放到%ecx所指向的内存地址中  
B 第二行的目的是将%eax的值存放到%ebx中  
C 第三行的目的是将%eax的值加5  
D 第四行的目的是将%edx的值减8  
(ID: 9704)
221. 假设在%ah中存放的值为0x51,%al中存放的值为0xe8则在执行cmpb %ah,%al后。  
SF=\_\_\_\_,OF=\_\_\_\_,CF=\_\_\_\_,ZF=\_\_\_\_\_ 【 正确答案: C】  
A 0 0 0 0  
B 0 1 0 0  
C 1 0 0 0  
D 1 0 1 0  
(ID: 9705)
222. 8086CPU在基址加变址的寻址方式中，变址寄存器可以为\_\_\_\_\_ 【 正 得分: 0.00  
确答案: D】  
A BX或CX  
B CX或SI  
C DX或SI  
D SI或DI  
(ID: 9706)
223. 关于跳转指令jump，下面正确的选项是\_\_\_\_\_ 得分: 0.00  
①直接跳转：跳转目标作为指令的一部分编码  
②其他条件跳转：根据eflags寄存器中的CF、OF、ZF、SF位的值，选择跳转或者继续执行下一条指令  
③间接跳转：跳转目标是从寄存器或者存储器位置中读出的 \_\_\_\_\_ 【 正确答  
案: D】  
A ①②  
B ①③  
C ②③  
D ①②③  
(ID: 9707)
224. 关于访问条件码，正确的选项为\_\_\_\_\_①条件码可以直接读取它的值 ②可根据条件码 得分: 0.00  
寄存器的某个组合，将一个字节设为0或1  
③可直接条件跳转到程序的某个其它部分 ④可有条件的传送数据 \_\_\_\_\_ 【 正  
确答案: C】  
A ①②  
B ①②③  
C ②③④  
D ①②④  
(ID: 9708)

225. 下列叙述正确的是\_\_\_\_\_【**正确答案: C**】 得分: 0.00  
A 对两个无符号数进行比较采用CMP指令, 对两个有符号数比较用CMPS指令  
B 对两个无符号数进行比较采用CMPS指令, 对两个有符号数比较用CMP指令  
C 对无符号数条件转移采用JAE/JNB指令, 对有符号数条件转移用JGE/JNL指令  
D 对无符号数条件转移采用JGE/JNL指令, 对有符号数条件转移用JAE/JNB指令  
(ID: 9728)
226. 下列关于cpu在指令的的要求下执行的操作, 说法错误的是\_\_\_\_\_【**正确答案: B**】 得分: 0.00  
A 把一个字节或者一个字从寄存器复制到主存的某个位置  
B 把两个寄存器中的内容复制到算数逻辑单元做算数操作, 并将算数结果放到内存中  
C 抽取指令中的一个字, 将这个词复制到程序计数器  
D 把一个字节或者一个字从主存复制到寄存器, 覆盖寄存器原来的内容  
(ID: 9579)
227. 表示法主要用于表示浮点数中的阶码\_\_\_\_\_【**正确答案: D**】 得分: 0.00  
A 原码  
B 补码  
C 反码  
D 移码  
(ID: 9599)
228. %esp = 0x80485C4,执行pop %eax后, %esp = \_\_\_\_\_【**正确答案: B**】 得分: 0.00  
A 0x80485C9  
B 0x80485C8  
C 0x80485C4  
D 0x80485C0  
(ID: 9600)
229. %edx=98765432,%al=00,则执行 movb %dh,%al 指令后, %al 为\_\_\_\_\_【**正确答案: C**】 得分: 0.00  
A 98  
B 76  
C 54  
D 32  
(ID: 9601)
230. C语言中有定义: int x,\*p;则一下正确的赋值表达式是 ( ) 。\_\_\_\_\_【**正确答案: A**】 得分: 0.00  
A \*p = \*&x  
B \*p = &x  
C \*p = \*x  
D p = x  
(ID: 9602)
231. 栈帧的最顶端以两个指针界定, 寄存器 ( ) 为帧指针, 而寄存器 ( ) 为栈指针。\_\_\_\_\_【**正确答案: B**】 得分: 0.00  
A %ebp,%eip  
B %ebp,%esp  
C %esp,%ebp  
D %esp,%eip  
(ID: 9603)
232. 最常用的条件码有CF,ZF,SF,OF。分别是 ( ) 标志、 ( ) 标志、 ( ) 标志、 ( ) 标志。\_\_\_\_\_【**正确答案: A**】 得分: 0.00  
A 进位,零,符号,溢出  
B 溢出,进位,零,符号  
C 零,进位,溢出,符号  
D 符号,进位,溢出,零  
(ID: 9604)
233. 计算机中, 单精度浮点数据类型和双精度浮点数据类型的尾数分别用 ( ) 位和 ( ) 位表示。\_\_\_\_\_【**正确答案: D**】 得分: 0.00  
A 22,53  
B 22,52  
C 23,53  
D 23,52  
(ID: 9605)

234.

最常见的有符号数的计算机表示方式是（）形式。

【 正确答案: C】

得分: 0.00

A 原码

B 反码

C 补码

D 移码

ID: 9606
235.

C语言中，“1<<2+3<<4”表达式的结果是（）。

【 正确答案: C】

得分: 0.00

A 52

B 112

C 512

D 2的50次方

ID: 9607
236.

Intel和AMD提供的新硬件和以这些机器为目标的GCC新版本的组合，使得x86-64代码与为IA32机器生成的代码有极大的不同，下列不是x86-64代码的主要特征的是：

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A 指针和长整数是64位长。整数算术运算支持8、16、32和64位数据类型

B 通用目的寄存器组从16个扩展到32个

C 整型和指针类型的过程参数通过寄存器传递，而不是栈

D 如果有可能，条件操作作用条件传送指令实现，会得到比传统分支代码更好的性能

ID: 9608
237.

文件本质上就是字符序列。

【 正确答案: B】

得分: 0.00

A 正确

B 错误

ID: 9609
238.

位于存储器层次结构中最顶部的是()。

【 正确答案: A】

得分: 0.00

A 寄存器

B 主存

C 磁盘

D 高速缓存

ID: 9610
239.

ASCII码中，A和a对应的十进制整数值分别为（）和（）。

【 正确答案: A】

得分: 0.00

A 65,97

B 65,95

C 67,95

D 67,97

ID: 9611
240.

32位系统中，假设%eax存的值为0x123, %esp存的值为0x108, 则pushl %eax指令执行后%esp的值为()。

【 正确答案: C】

得分: 0.00

A 0x123

B 0x108

C 0x104

D 0x112

ID: 9612
241.

%eax=0x1234h,%ebx=5678h,执行movb %al,%bl后,%ebx=()。

【 正确答案: C】

得分: 0.00

A 0x5678h

B 0x5612h

C 0x5634h

D 0x3478h

ID: 9613
242.

%eax 存放的值为8 则执行如下指令sall \$2, %eax %eax值为()。

【 正确答案: C】

得分: 0.00

A 2

B -2

C 32

D -32

ID: 9614



243. 是计算机中表示信息的最小单位 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 位  
B 字  
C 字节  
D 字长  
(ID: 9598)
244. 十进制数2000的十六进制数表示 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 0x7CD  
B 0x7d0  
C 0x7e0  
D 0x7d2  
(ID: 9597)
245. gdb) x/17xw sum 调试命令中参数w表示 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 单字节  
B 双字节  
C 四字节  
D 八字节  
(ID: 9596)
246. 关于整数截断的规则，说法错误的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 截断结果意义与之前不同，需要重新解释  
B 对无符号数来说就是取模运算mod  
C 对有符号数来说就是取模运算mod  
D 有符号数截断可能会导致符号翻转  
(ID: 9580)
247. “大端法或小端法存储不会影响字符串存储排列”的说法是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 正确的  
B 错误的  
(ID: 9581)
248. 下列关于操作系统说法错误的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 操作系统是应用程序和硬件之间插入的一层软件  
B 操作系统具有防止硬件被失控的应用程序滥用的功能  
C 操作系统具有向应用程序提供简单一致的机制来控制所有硬件设备的功能  
D 操作系统通过进程、虚拟存储器和文件来实现功能  
(ID: 9582)
249. 下列关于条件码的使用方法说法错误的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】 得分: 0.00  
A 可以根据条件码的某个组合， 将一个字节设置为0或者1  
B 条件跳转到程序的某个其他的部分  
C CMP a,b后使用JA指令， 表示将这两个数看成有符号数进行比较  
D 有条件地传送数据  
(ID: 9583)
250. “程序寄存器组是唯一能被所有过程共享的资源”的说法是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 正确的  
B 错误的  
(ID: 9584)
251. “寻址公式的任何一项都可以缺省”的说法是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: B 】 得分: 0.00  
A 正确的  
B 错误的  
(ID: 9585)
252. 关于结构体的存储要遵循的对齐规则说法错误的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】 得分: 0.00  
A 结构的首地址必须是最小元素字节数的整数倍  
B 结构中每个数据的地址必须是其字节数的整数倍  
C 结构的总体长度必须是最大元素字节数的整数倍  
D 结构体中元素按照定义顺序放入内存  
(ID: 9586)

253.

1/4的二进制表示()  
A 0.02  
B 0.25  
C 0.01  
D 0.001

【 正确答案: C 】

ID: 9587

得分: 0.00
254.

0x503c-64=  
A 0x507c  
B 0x4ffc  
C 0x4efc  
D 0x5eec

【 正确答案: B 】

ID: 9588

得分: 0.00
255.

0x502c-0x30=  
A 0x4ffc  
B 0x34fc  
C 0x44ff  
D 0xc4f1

【 正确答案: A 】

ID: 9589

得分: 0.00
256.

0x502c+64=  
A 0x506  
B 0x506c  
C 0x507c  
D 0x5033

【 正确答案: B 】

ID: 9590

得分: 0.00
257.

0x502c+0x8=  
A 0x3c  
B 0x55  
C 0x501  
D 0x5034

【 正确答案: D 】

ID: 9591

得分: 0.00
258.

0x12345678 存放在采用小端存储的机器上，地址为 0x100 到 0x103，则 78 的地址为  
A 0x100  
B 0x101  
C 0x102  
D 0x103

【 正确答案: A 】

ID: 9592

得分: 0.00
259.

0x101C + 0x8 =  
A 1024  
B 0x1010  
C 0x1024  
D 0x1025

【 正确答案: C 】

ID: 9593

得分: 0.00
260.

0x01234567用小端法进行存储，则它的排列顺序为  
A 01 23 45 67  
B 67 45 23 01  
C 01 45 23 67  
D 67 01 45 23

【 正确答案: B 】

ID: 9594

得分: 0.00
261.

c语言中，~0x41的结果是  
A 0x41  
B 0x71  
C 0xBE  
D 0xFF

【 正确答案: C 】

ID: 9595

得分: 0.00

262.

%eax = x,%edx = y,执行leal 3(%eax,%edx,2),%eax后%eax = ( )。

【 正

得分：0.00

确答案: C】

A 3\*(x+2y)

B 3+2x+y

C x+2y+3

D 2x+2y+3

ID: 9615
263.

%eax = 0x100,%edx = 0x3, 那么9(%eax,%edx) = ( )。

【 正确答案: B】

得分：0.00

A 0x100

B 0x10C

C 0x109

D 0x103

ID: 9616
264.

%eax = 0x1,%edx = 0x2,那么3(%eax,%edx,2) = ( )。

【 正确答案: D】

得分：0.00

A 0xF

B 0xE

C 0x6

D 0x8

ID: 9617
265.

下列式子中, 结果为0的是,其中X表示任意非0的未知数

【 正确答案:

得分：0.00

C】

A  $X^{(\sim X)}$

B  $X|0xFF$

C  $!X$

D  $\sim X$

ID: 9637
266.

下列都属于计算机低级语言的是

【 正确答案: B】

得分：0.00

A 机器语言和高级语言

B 机器语言和汇编语言

C 汇编语言和高级语言

D 高级语言和数据库语言

ID: 9638
267.

下列指令是无条件跳转

【 正确答案: A】

得分：0.00

A jmp

B je

C js

D jg

ID: 9639
268.

完成将累加器AL清零, 并使进位标志CF清零, 下面错误的指令是

【 正

得分：0.00

确答案: A】

A MOV \$0x00H, %AL

B AND \$0x00H, %AL

C XOR %AL, %AL

D SUB %AL, %AL

ID: 9640
269.

条件转移指令中结果不为零 (或不相等) 则转移的指令是

【 正确答案:

得分：0.00

A】

A jnz

B jng

C jnl

D jna

ID: 9641
270.

使用向偶数舍入的方式取整数, 则 1.40 和 1.50 分别得到的值为

【 正确

得分：0.00

答案: B】

A 1 1

B 1 2

C 2 1

D 2 2

ID: 9642

271. 声明数组 `int A[5][3]`, 数组元素的起始地址为 `XA`, 则元素 `A[3][1]`的地址为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】  
A `XA+12`  
B `XA+16`  
C `XA+40`  
D `XA+52`  
(ID: 9643) 得分: 0.00
272. 设有两个5位表示的有符号数 $x = [01100]$ , $y = [00100]$ ,进行计算 $x+y$ , 结果会 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】  
A 负溢出  
B 正常  
C 无法预知  
D 正溢出  
(ID: 9644) 得分: 0.00
273. 设有8位浮点数, 阶码占4位, 尾数占3位, 符号位占1位, 那么在下面的位表示中, 是非规格化数的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】  
A 10  
B 1100  
C 10001111  
D 1110111  
(ID: 9645) 得分: 0.00
274. 若有定义: `int x,*pb`;则以下正确的赋值表达式是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】  
A `pb=&x`  
B `pb=x`  
C `*pb=&x`  
D `*pb=*x`  
(ID: 9646) 得分: 0.00
275. 若要表示0~999中的任意一个十进制数, 最少需( )位二进制数 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: D 】  
A 7  
B 8  
C 9  
D 10  
(ID: 9647) 得分: 0.00
276. 若浮点数基于IEEE754标准表示, 则下列说法正确的是 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】  
A 第一bit为符号位, 0表示是一个负数  
B 阶码为全1, 则表示是无穷大  
C 如果总位数固定, 则阶码占的位数越多, 则表示范围越大  
D 在所有的正数中, 非规格化数中有可能存在比规格化数大的数  
(ID: 9648) 得分: 0.00
277. 若定点整数 32 位, 含 1 位符号位, 补码表示, 则所能表示的绝对值最大的负数为 \_\_\_\_\_ 【 正确答案: C 】  
A  $-2^{32}$   
B  $-(2^{32}-1)$   
C  $-2^{31}$   
D  $-(2^{31}-1)$   
(ID: 9649) 得分: 0.00
278. 若`int len = strlen(s)`, 如果`s="hell"`, 则`len=` \_\_\_\_\_ 【 正确答案: A 】  
A 4  
B 5  
C `s`的首地址  
D 0  
(ID: 9650) 得分: 0.00

279.

在IA32体系中，函数的参数是通过( )进行传递\_\_\_\_\_【 正确答案: A】

得分：0.00

A 栈

B CPU

C 寄存器

D 栈顶指针

ID: 9651
280.

字符串“\ta\017bc”的长度(不包括结束符)是\_\_\_\_\_【 正确答案: B】

得分：0.00

A 9

B 5

C 6

D 7

ID: 9652
281.

MOVZ类中的指令是把目的中剩余的字节填充为0，而MOVS类中的指令通过符号扩展来填充，把源操作的最高位进行复制。\_\_\_\_\_【 正确答案: A】

得分：0.00

A √

B ×

ID: 9636
282.

mov类指令源操作数可以是立即数、寄存器或存储器操作数，目的操作数可以是寄存器或存储器操作数，但两个操作数不能同时为存储器操作数。\_\_\_\_\_【 正确答案: A】

得分：0.00

A √

B ×

ID: 9635
283.

268、 根据惯例，寄存器%rbx、%rbp和%r12~%r15被划分为被调用者保护寄存器。\_\_\_\_\_【 正确答案: A】

得分：0.00

A √

B ×

ID: 9634
284.

%dh=CD， %eax=98765432 执行 movsbl %dh, %eax 则%eax=( )。\_\_\_\_\_【 正确答案: B】

得分：0.00

A 987654CD

B FFFFFFFCD

C 000000CD

D 111111CD

ID: 9618
285.

在c语言中，计算!!0x41的结果用十六进制表示为( )。\_\_\_\_\_【 正确答案: D】

得分：0.00

A 0X00

B 0X41

C 0X14

D 0X01

ID: 9619
286.

8位补码10010011等值扩展为16位后，其二进制表示为( )。\_\_\_\_\_【 正确答案: A】

得分：0.00

A 1111111110010011

B 0000000010010011

C 1000000010010010

D 1111111101101100

ID: 9620
287.

c语言中，执行如下语句后：  
int a=-25, b=25;  
a=a>>3;  
b=b>>3;  
a, b的值分别为( )。\_\_\_\_\_【 正确答案: A】

得分：0.00

A -4,3

B -4,4

C -3,3

D -3,4

ID: 9621

288.

当我们在ubuntu 12系统上调用汇编器的时候，下面代码不会产生错误消息的一项是()  
【 正确答案: D 】  
A movb \$0xF, (%bl)  
B movl %ax, (%esp)  
C movw (%eax), 4(%esp)  
D pushl \$0xFF  
ID: 9622

得分: 0.00
289.

设一个栈的输入序列为A, B, C, D, 则所得到的输出序列不可能是().  
【 正确答案: D 】  
A ABCD  
B DCBA  
C ACDB  
D DABC  
ID: 9623

得分: 0.00
290.

下列数据中其数值最小的是().  
【 正确答案: C 】  
A 11011001B  
B 75  
C 037  
D 2AH  
ID: 9624

得分: 0.00
291.

在进行函数调用的过程中，有些寄存器的值只有在用户修改时才会改变，下列哪个寄存器是这样的类型？  
【 正确答案: C 】  
A %esp  
B %ebp  
C %ebx  
D %eax  
ID: 9625

得分: 0.00
292.

在定点二进制运算器中，减法运算一般通过()来实现。  
【 正确答案: D 】  
A 原码运算的二进制减法器  
B 补码运算的二进制减法器  
C 补码运算的十进制加法器  
D 补码运算的二进制加法器  
ID: 9626

得分: 0.00
293.

下列表述Intel和ATT格式不同的语句中错误的是  
【 正确答案: C 】  
A Intel代码省略了指示大小的后缀  
B Intel代码省略了寄存器名字前面的'%'符号  
C 在带有多个操作数的指令情况下，列出的操作数顺序相同  
D Intel代码用不同的方式来描述内存中的位置，如是'QWORD PTR [rbx]'而不是'(%rbx)'  
ID: 9627

得分: 0.00
294.

跳转指令JMP的编码方式都是采用PC相对的，以目标指令的地址与紧跟在跳转指令后面那条指令的地址之间的差作为编码。  
【 正确答案: B 】  
A √  
B ×  
ID: 9628

得分: 0.00
295.

条件码使用方式表述错误的是  
【 正确答案: C 】  
A 根据条件码的某种组合，将一个字节设置为0或者1  
B 可以条件跳转到程序的某个其他的部分  
C 可以直接切换到程序中一个全新的位置  
D 可以有条件的传输数据  
ID: 9629

得分: 0.00
296.

条件转移指令JNE的测试条件是  
【 正确答案: A 】  
A ZF=0  
B CF=0  
C ZF=1  
D CF=1  
ID: 9630

得分: 0.00

297.

指令pushq %rbp的行为等价于下面两条指令：subq \$8,%rsp; movq %rbp,(%rsp)

得分：0.00
- \_\_\_\_\_

【 正确答案: A 】

A √

B ×

ID: 9631
298.

cltq指令无操作数，只作用于寄存器%eax和%rax，把%rax符号扩展到%eax。

得分：0.00
- \_\_\_\_\_

【 正确答案: B 】

A √

B ×

C XOR AL,DX

D SUB AX,05H

ID: 9632
299.

寄存器rax初始化后值为0011223344556677，经过指令 movl \$-1,%eax ，寄存器rax中数值变成\_\_\_\_\_

得分：0.00
- \_\_\_\_\_

【 正确答案: C 】

A 00112233445566FF

B 001122334455FFFF

C 00000000FFFFFFFF

D FFFFFFFFFFFFFFFF

ID: 9633
300.

汇编器（as）将hello.s翻译成（）。\_\_\_\_\_

得分：0.00
- \_\_\_\_\_

【 正确答案: C 】

A C程序

B 文本文件

C 机器语言指令

D 可执行文件

ID: 9653