

Avevamo considerato il sistema lineare

$$\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 + x_3 = 2 \end{cases}$$

Stavamo spiegando come associare a tale sistema una tabella:

- \* nella prima riga inseriamo i coefficienti che compaiono nella prima equazione, nella seconda riga quelli relativi alla seconda equazione e così via.
- \* nella prima colonna riporteremo i coefficienti relativi alla prima incognita, nella seconda quelli relativa alla seconda incognita, e così via fino all'ultima colonna relativa ai termini noti.

Il sistema che stiamo considerando può essere rappresentato da questa tabella:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 3 & -2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) \rightarrow \text{Matrice completa del sistema}$$



la matrice dei coefficienti del sistema.

Ogni sistema lineare di m equazioni in n incognite si rappresenta tramite una matrice di m righe e n+1 colonne

Osservazione: Ogni matrice di m righe e n+1 colonne è

la matrice che rappresenta un sistema lineare di  $m$  equazioni in  $n$  incognite

Esempio: se considero la tabella

$$\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{array} \right)$$

ad essa corrisponderà il sistema

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 3 \\ 4x_1 + 5x_2 = 6 \end{cases}$$

La matrice è una matrice  $2 \times 3$ , il sistema è un sistema  $2 \times 2$ .

Tra tutti i sistemi ce ne sono alcuni che sono più semplici da risolvere:

$$\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + x_3 = 2 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ x_3 = 1 \end{cases}$$

lo posso risolvere per sostituzioni successive.

A partire dall'ultima equazione ( $x_3 = 1$ ) posso ricavare il valore di  $x_2$  nella penultima eq:

$$x_2 - x_3 = 0 \rightarrow x_2 = x_3 \rightarrow x_2 = 1$$

A questo punto posso ricavare  $x_1$  dalla prima equazione:

$$3x_1 - 2x_2 + x_3 = 2 \rightarrow 3x_1 = 2 + 2x_2 - x_3 \rightarrow 3x_1 = 3 \rightarrow x_1 = 1.$$

Così ho ricavato la soluzione:

$$(x_1, x_2, x_3) = (1, 1, 1)$$

La matrice di questo sistema è:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 3 & -2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

a scala

**Definizione:** Una matrice si dice in forma a scala se esiste un certo intero  $r$  tale che:

- \* le righe successive dalla  $r+1$  esima compresa fino alla fine, devono essere tutte nulle.
- \* le righe fino alla  $r$  esima hanno ciascuna almeno un elemento non nullo.
- \* in ciascuna delle prime  $r$  righe, il primo elemento non nullo si trova in una colonna strettamente più a destra di quello relativo alla riga precedente

Esempio: La matrice

$$\left( \begin{array}{ccc} 4 & 3 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{array} \right)$$

è in forma scala con  $r = 3$ .

. La matrice

$$\left( \begin{array}{ccc} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

è in forma scala, dove  $r = 2$

. La matrice

$$\left( \begin{array}{cccc} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{array} \right)$$

è anch'essa in forma scala con  $r = 3$ .

**Definizione:** Il primo elemento non nullo in una riga di una matrice in forma scala prende il nome PIVOT!

Quindi r in pratica è il numero di pivot della matrice in forma scala.

**QDM:** È sempre possibile manipolare una matrice per ricondurla in forma scala?

Se sì, con che operazioni?

Per rispondere a questa domanda, introduciamo le operazioni elementari di Gauss sulle righe della matrice:

1) scambiare tra di loro due righe di una matrice.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \xrightarrow{I \leftrightarrow III} \begin{pmatrix} 7 & 8 & 9 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

2) posso sostituire ad una riga il prodotto di quella riga per un numero non nullo:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\begin{array}{l} 2 \cdot I \\ -\frac{1}{2} \cdot II \end{array}} \begin{pmatrix} 2 & 6 & 10 \\ -1 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

3) Sostituire al posto di una riga la somma tra quella stessa riga ed un multiplo di una riga differente

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{II - 4I} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -2 & -8 & -14 \end{pmatrix}$$

Mostriamo con un esempio come queste operazioni di Gauss possono ridurre una matrice in forma scala:

$$\left( \begin{array}{cccc} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 2 & 1 & -4 & 0 \\ 7 & -4 & 1 & -3 \end{array} \right) \xrightarrow{\begin{array}{l} II - 2I \\ III - 7I \end{array}} \left( \begin{array}{cccc} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & 5 & -10 & 2 \\ 0 & 10 & -20 & 4 \end{array} \right)$$

vorrei 0

$$\xrightarrow{III - 2II} \left( \begin{array}{cccc} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & 5 & -10 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

è a scala con 2 pivot

Vediamo un algoritmo che mi permette di portare ogni matrice in forma scala.

- 1) Identifichiamo la prima colonna non tutta nulla;
- 2) In questa colonna identifichiamo in quale riga si trova il primo elemento non nullo;
- 3) tramite operazione di Gauss (1 tipo) porto quella riga in cima alla matrice;
- 4) Posso "mandare a zero" tutti gli elementi al di sotto di quello individuato tramite operazioni di Gauss (3 tipo);
- 5) Mi concentro sulla sotto matrice ottenuta considerando le righe e le colonne successive a quelle corrispondenti alla posizione dell'elemento non nullo usato al passo 4;
- 6) Su questa nuova matrice ripeto i passaggi 1, 2, 3, 4, 5, 6;
- 7) Al termine, quello che trovo è una matrice in forma scala.

**OSSERVAZIONE!** Questo algoritmo fornisce sostanzialmente la dimostrazione di

questa proporzione.

Ogni matrice può essere ricondotta in forma a scala utilizzando operazioni di Gauss.

!! Questo algoritmo può essere poco efficiente. Ad esempio

$$\left( \begin{array}{cccc} 0 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 2 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -3 \\ 0 & -3 & -4 & 0 \end{array} \right)$$

l'algoritmo vorrebbe fare scambio  $I \leftrightarrow II$  riga, io farei 1<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup>.

Rimane ora da affrontare un punto delicato da affrontare:

DOM: Dato un sistema, ne posso considerare la matrice, questa può essere portata in forma scala, alla matrice a scala corrisponde un sistema che si risolve facilmente. Che legame c'è tra le soluzioni di quest'ultimo sistema e quelle del sistema di partenza?

Si può mostrare che i sistemi corrispondenti a matrici che si ottengono l'una dall'altra mediante l'applicazione di un'operazione elementare di Gauss hanno le stesse soluzioni.

ES: Operazione 1: se scambio due righe di una matrice sto scambiando le due righe corrispondenti del sistema. Così le soluzioni non cambiano.

Operazione 2: In questo caso una riga del sistema passa da questa forma

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$$

a quest'altra

$$+ a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = tb$$

Ma ora se  $x_1, \dots, x_n$  è soluzione della prima, allora quando calcolo

$$ta_1x_1 + ta_2x_2 + \dots + ta_nx_n = t(a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n) = t \cdot b$$

→ la seconda è verificata.

Viceversa, se  $(x_1, \dots, x_n)$  è soluzione della seconda, allora

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n = \frac{1}{t} \cdot t(a_1x_1 + \dots + a_nx_n) =$$

$$\frac{1}{t}(ta_1x_1 + \dots + ta_nx_n) = \frac{1}{t} \cdot tb = b$$

Morale: le soluzioni non sono cambiate

**Esercizio:** Mostrare che le soluzioni non cambiano nemmeno se effettuo  
l'operazione 3.