## Prova scritta del 10/7/2012

<u>Strutturare</u> adeguatamente i programmi ed evidenziarne la strutturazione mediante <u>indentazione</u>. Inserire anche adeguati <u>commenti</u>

- 1) (a) Realizzare una funzione di nome rimuovi che, preso come suo parametro una stringa T, modifica T eliminando da essa <u>tutti</u> i caratteri '-', '.' e ' ' (spazio) eventualmente presenti. Ad es., data la stringa "0039- 0521-34.1223" la stringa modificata sarà "00390521341223". N.B. Utilizzare <u>soltanto</u> stringhe "tipo C". La stringa modificata <u>deve</u> continuare ad essere una stringa "tipo C" (in particolare per quanto riguarda il "terminatore" di stringa). La stringa T deve essere modificata <u>senza creare una nuova stringa</u> in cui copiare T, ma effettuando direttamente il compattamento su T (<u>obbligatorio</u>).
  - (b) Descrivere la funzione rimuovi anche tramite diagramma di flusso.
- 2) Scrivere un programma principale che richiede all'utente il nome (max. 32 caratteri) di un file; se il file non esiste, concatena l'estensione ".txt" al nome del file fornito dall'utente e prova ad aprire il file col nuovo nome. Se l'apertura fallisce, il programma termina. Altrimenti, legge dal file specificato una sequenza di stringhe (una per riga), ciascuna di dimensione max. 100, e per ciascuna di esse applica la funzione rimuovi, e quindi memorizza la stringa così ottenuta in un nuovo file di nome prefissato "output.txt". Al termine il programma stampa su standard output il numero totale di stringhe lette e il numero di quelle che sono state modificate.
- 3) (a) Sia Data un tipo struct costituito da tre campi, g, m, a, di tipo int. Scrivere una funzione booleana di nome ricerca che, presi come suoi parametri un array v di <u>puntatori a Data</u>, il numero n di elementi in v, ed una struttura d di tipo Data, restituisce true se v contiene d, false altrimenti.
- (b) Scrivere anche un main di prova che legge da std input una sequenza di date (terminata dalla data 0/0/0), le memorizza una alla volta in un array A di <u>puntatori</u> a Data e quindi verifica, utilizzando (obbligatoriamente) la funzione ricerca, se A contiene la data 15/8/1994.
- SUGG. Memorizzare una data in A significa <u>allocare</u> una nuova struttura Data per contenere la data letta e quindi memorizzare in A il <u>puntatore</u> a questa struttura ...