## Prova scritta del 4/2/2014

Convenzioni (<u>obbligatorie</u>). Utilizzare i <u>nomi</u> indicati nel testo "<u>Indentare</u>"in modo opportuno i programmi <u>Inserire adeguati commenti</u>

- 1) Sia S1 un tipo struct con due campi, nome e matricola, rispettivamente di tipo stringa (lungh. max 80) e di tipo intero, S2 un tipo struct con due campi, matricola e voto, entrambi di tipo intero, e S3 un tipo struct con due campi, nome e voto, come quelli di S1 e S2.
- (a) Realizzare una funzione di nome join che, presi come suoi parametri due array A e B, rispettivamente di elementi di tipo S1 e S2, i numeri n e m di elementi in A e in B, ed un array R di elementi di tipo S3, memorizza in R i campi nome e voto di tutti e soli gli elementi di A e B che hanno lo stesso valore del campo matricola. Ad es., se A = {{"persona1",123}, {"persona2",456}, {"persona3",789}} e B = {{789,27},{135,30},{123,22}}, l'array R sarà {{"persona1",22},{"persona3",27}}. La funzione restituisce come suo risultato il numero di elementi memorizzati in R. N.B. Utilizzare (in tutti gli esercizi) soltanto stringhe "tipo C".
- (b) Descrivere la funzione join tramite diagramma di flusso.
- 2) Scrivere un programma principale che richiede all'utente il nome di due file contenenti rispettivamente dati di tipo S1 e S2 (v. es. 1), legge i due file in due array (ciascuno di dim. max 100), di nome tabellal e tabellal, di elementi di tipo S1 e S2, e quindi, utilizzando obbligatoriamente la funzione join, costruisce un nuovo array, di nome tabellal, di elementi di tipo S3. Il programma quindi scrive su un nuovo file, il cui nome è ottenuto concatenando i nomi dei due file di input separati da un carattere "\_", tutti i dati presenti in tabellal (ad es., se i file di input si chiamano "datil" e "datil", il file di output si chiamerà "datil\_datil"). N.B. Nel caso in cui uno dei file di input non esista, il programma termina immediatamente. I nomi dei file di input non devono eccedere i 64 caratteri e possono contenere anche caratteri "spazio". Si assuma che i dati memorizzati nei file di input siano corretti e che i file siano non vuoti
- 3) Realizzare una funzione di nome stampa che, preso come suo parametro una lista concatenata 1 i cui elementi hanno campo informazione di tipo stringa (di lungh. max 100), stampi su std output, uno per ogni riga di stampa, tutti gli elementi di 1, a partire da quello iniziale, evitando però di stampare gli elementi il cui campo informazione è la stringa vuota. Si assuma (obbligatoriamente) che 1 sia una lista circolare, ovvero una lista concatenata in cui l'ultimo elemento punta all'elemento di testa della lista (invece che contenere NULL).