## Prova scritta del 12/7/2010

<u>Strutturare</u> adeguatamente i programmi ed evidenziarne la strutturazione mediante <u>indentazione</u>. Inserire anche adeguati <u>commenti</u>

- 1) (a) Realizzare una funzione di nome inserisci che presi come suoi parametri due stringhe A e B e un intero i, modifica la stringa A inserendo la stringa B in A nella posizione i. Ad es., se A = "abcdef", B = "zzz" e i = 3, la stringa A modificata sarà "abczzzdef". N.B. Si supponga che le dimensioni di A siano sufficienti.
- (b) Realizzare anche un semplice programma principale di prova che legge da std input due stringhe s1 ed s2, una numero intero pos, ed utilizzando la funzione inserisci modifica e stampa s1 inserendo s2 in posizione pos.

N.B. Utilizzare soltanto stringhe tipo C.

- 2) Scrivere un programma principale che apre in lettura due file, rispettivamente, di nome "modulo.txt" e "info.txt" e copia il contenuto del file "modulo.txt" in un file di output, di nome "compilato.txt", sostituendo ciascuna occorrenza del carattere '#' con una intera riga del file "info.txt" (lunghezza massima della riga: 100 caratteri). Ad es., se "modulo.txt" contiene il testo "Il sottoscritto #, nato a #, il #, dichiara" e il file "info.txt" contiene le 3 righe "Mario Verdi", "Reggio Emilia", "15/5/1994", il file "compilato.txt" conterrà il testo "Il sottoscritto Mario Verdi, nato a Reggio Emilia, il 15/5/1994, dichiara". N.B. Si supponga, per semplicità, che il numero di '#' presenti in "modulo.txt" e il numero di righe presenti in "info.txt" siano uguali.
- 3) Scrivere un programma principale che realizza e gestisce una tabella con tre attributi, di nome entrate, uscite e saldo, tutti e tre di tipo float, costituita da al più 31 righe. Precisamente, il programma esegue le seguenti operazioni: (a) chiede all'utente di specificare quante righe della tabella vuole inserire e per ciascuna riga fornisce i valori di entrate e uscite; (b) stampa la tabella, su tre colonne, calcolando il valore della terza colonna, per ciascuna riga, come differenza tra entrate e uscite; al termine della stampa calcola e stampa il totale delle entrate, il totale delle uscite ed il saldo finale. Il programma stampa inoltre il numero delle volte in cui saldo è risultato negativo. N.B. Controllare l'ammissibilità dei dati di input.
- 4) [SOLO CdL in FISICA] Qual è il funzionamento (di ciascuna) delle due istruzioni

```
int* p;
p = new int(13);
```

Illustrare anche mediante un disegno. Qual è la differenza tra le due istruzioni

```
*p = *p + 1; e p = p + 1; ?
```

Qual è il risultato della loro esecuzione? A cosa serve e come si usa, in generale, l'<u>operatore di dereferenziazione</u>?