Prova scritta del 27/2/2007

<u>Strutturare</u> adeguatamente i programmi ed evidenziarne la strutturazione mediante <u>indentazione</u>. Inserire anche adeguati <u>commenti</u> su istruzioni e dati utilizzati e sulle scelte algoritmiche effettuate

- 1) Sia S un tipo struct composto da tre campi di tipo float, di nome Entrate, Uscite, Saldo, ed un campo di nome data_giorno di tipo data, dove data è un tipo struct di tre campi interi di nome q, m, a. Scrivere un programma che esegua nell'ordine le seguenti azioni: (1) chiede all'utente l'anno ed il numero d'ordine del mese corrente, controllando l'ammissibilità di quest'ultimo; (2) chiede all'utente il nome del file di input e lo memorizza nella variabile nomefile; (3) memorizza in un array di strutture di tipo S, di nome movimenti (max. 31 elementi), i dati prelevati dal file nomefile utilizzando la funzione carica_file (vedi sotto); se la funzione restituisce false il programma termina immediatamente; (4) calcola la somma totale dei campi saldo di tutti gli elementi (significativi) dell'array movimenti e stampa il risultato; (5) apre un file di output il cui nome è ottenuto tramite la funzione componi_nome (vedi sotto), passandole come primo parametro il nome del file di input e come secondo parametro la stringa "guadagni" o "perdite" a seconda che il totale calcolato al punto (4) sia o no positivo (il terzo parametro di componi nome conterrà il nome costruito dalla funzione); (6) scrive sul file di output i campi saldo e g del campo data_giorno di tutti gli elementi (significativi) di movimenti (inserire un "a capo" dopo ogni elemento di movimenti scritto sul file); (7) termina.
- 2) Realizzare una funzione booleana di nome carica_file che, presi come suoi parametri una stringa N, un array A di strutture di tipo S, e due interi M ed Y, legge dal file di nome N una sequenza di numeri reali e li memorizza, due a due, nei campi entrate e uscite di ciascun elemento di A. La funzione inoltre, per ciascun elemento di A, memorizza nel campo saldo la differenza tra entrate ed uscite e nei campi g, m ed a del campo data_giorno, rispettivamente, l'indice dell'elemento stesso incrementato di 1 e gli interi M ed Y. La funzione restituisce come suo risultato false se l'operazione di apertura del file N non ha avuto successo; true altrimenti. In quest'ultimo caso la funzione restituisce anche, come suo ulteriore parametro di nome n, il numero di elementi inseriti in A (n.b., se il numero di elementi presenti sul file supera 31, gli elementi in eccedenza vengono ignorati).
- 3) Scrivere una funzione void, di nome componi_nome che, presi come suoi parametri tre stringhe S1, S2 ed S3, memorizza in S3 la stringa ottenuta concatenando S1 ad S2 ed inserendo tra le due stirnghe il carattere '_'. Ad esempio, se S1 = "dati.txt" e S2 = "perdite", la stringa S3 sarà: "perdite_dati.txt". Si richiede (obbligatoriamente) di non utilizzare le funzioni della libreria cstring.
- N.B. Utilizzare esclusivamente stringhe del C, ovvero array di caratteri terminati da '\0'.