CRUD ANGULAR

fatec – senai centro | Rua Caetés 741, Belo Horizonte

CRUD COM ANGULAR 9

Rubem Cândido dos Santos

2020

Sumário

[Introdução 2](#_Toc39569025)

[Definição 2](#_Toc39569026)

[O que o Java Script faz? 2](#_Toc39569027)

[Client x Server 2](#_Toc39569028)

[HTML x CSS x JavaScript, “a receita do bolo” 3](#_Toc39569029)

[02 – Configuração do Ambiente 3](#_Toc39569030)

[Instalando o Node 3](#_Toc39569031)

[Instalando Visual Studio Code 10](#_Toc39569032)

[Plugin Code Runner 13](#_Toc39569033)

[Plugins Material Icon Theme 14](#_Toc39569034)

[Teste 14](#_Toc39569035)

[Outra forma de criar repositório e abrindo no VS Code 17](#_Toc39569036)

[Criando repositório via Prompt 18](#_Toc39569037)

[Instalando JSON Server 27](#_Toc39569038)

[Criando arquivos de dependência 28](#_Toc39569039)

[Instalando a dependência do JSON Server 29](#_Toc39569040)

[Github 30](#_Toc39569041)

[Conclusão 30](#_Toc39569042)

[BIBLIOGRAFIA BÁSICA: 31](#_Toc39569043)

[BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: 31](#_Toc39569044)

# Introdução

## Definição

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você criar conteúdo que se atualiza dinamicamente, controlar múltimídias, imagens animadas.

ECMAScript é o nome oficial da linguagem JavaScript.

## O que o Java Script faz?

Toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados, etc. Podemos esperar encontrar códigos escritos em JavaScript.



Figura1. Logo da JavaScript

# Client x Server

As máquinas que acessam, consomem serviços, são considerados clientes. Os equipamentos, dispositivos que disponibilizam serviços, são os servidores.

Exemplo:

Quando acesso o Google Class Room estou como cliente.

Os materiais, slides, atividades estão disponibilizados em um servidor.

# HTML x CSS x JavaScript, “a receita do bolo”

Na Web, o JavaScript serve como uma parte de interação, porém, ele trabalha com outras tecnologias de construção Web muito utilizadas.

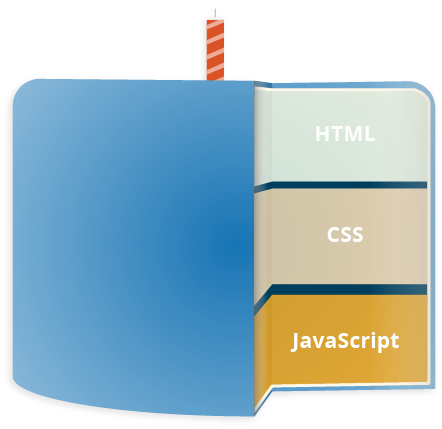


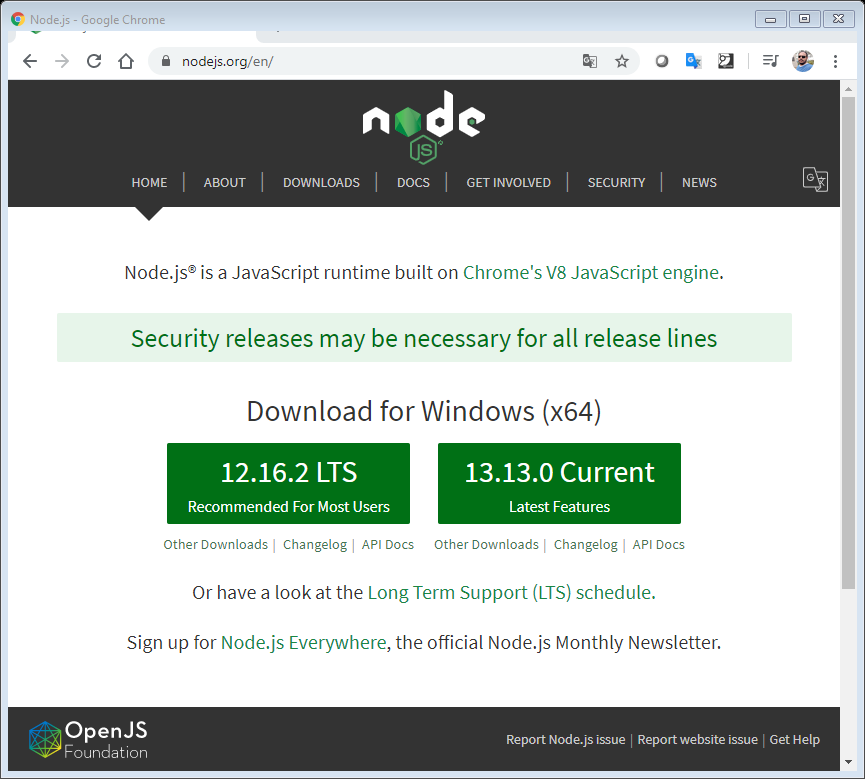
Figura 2. O conjunto de duas tecnologias e uma linguagem de programação

01 – Visão Geral

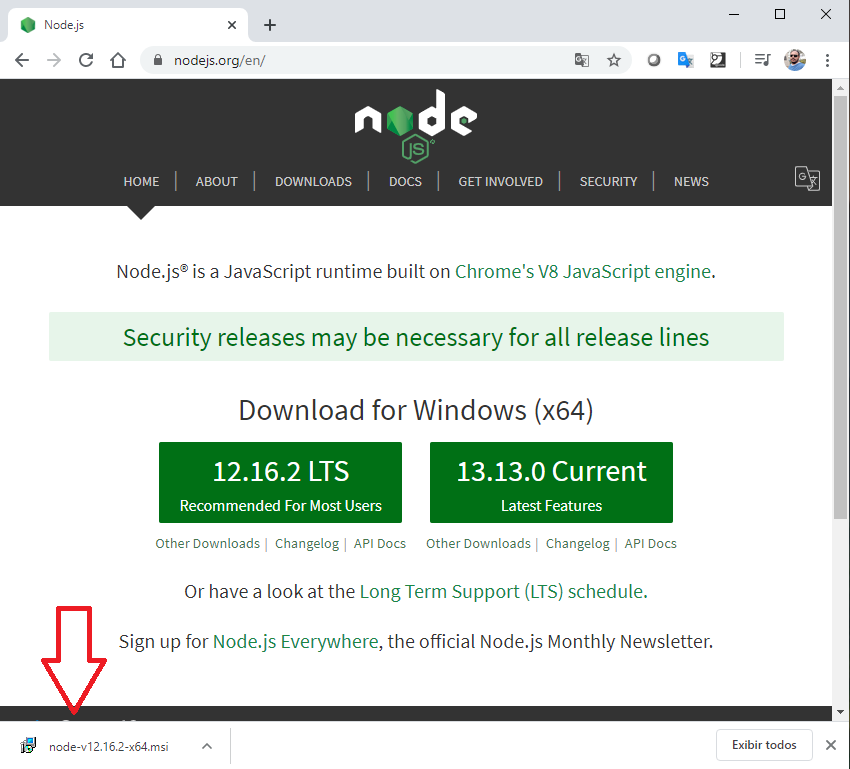
# 02 – Configuração do Ambiente

## Instalando o Node

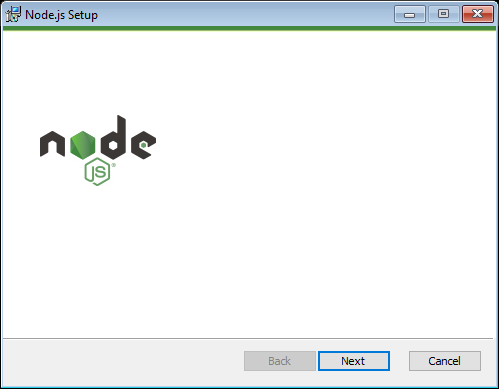
Acesse o site nodejs.org e baixar a versão LTS, que é a versão que possui um suporte mais longo.



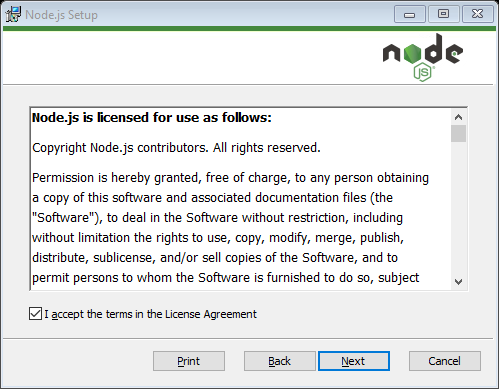
Duplo clique no arquivo



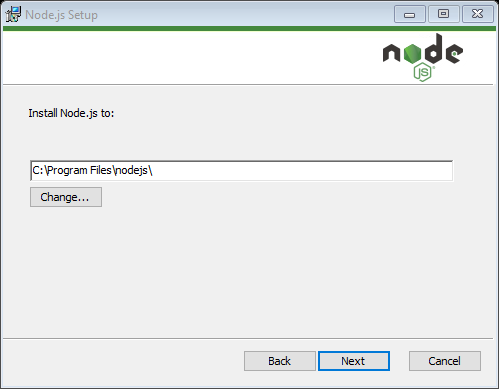
Siga a instalação



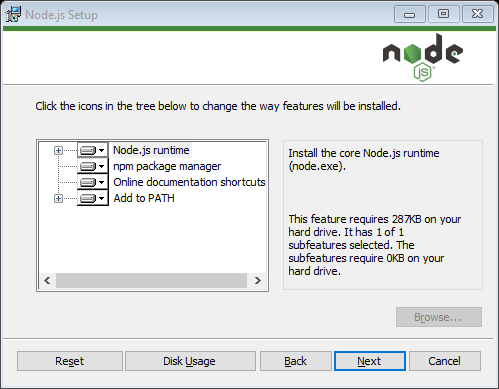
Aceite os termos e clique em Next



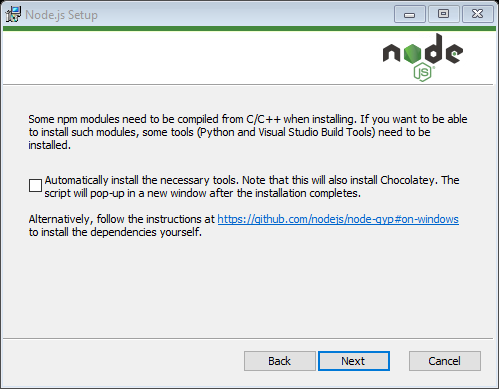
Selecione o local de instalação e clique em Next



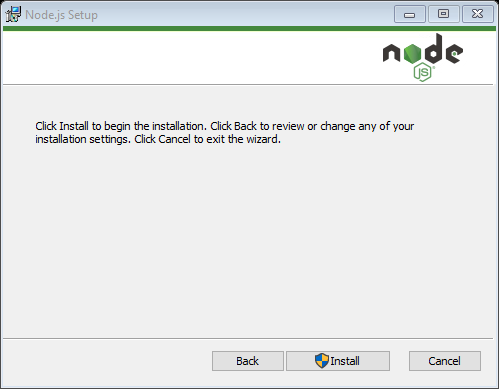
Deixe todos os itens selecionados e clique em Next



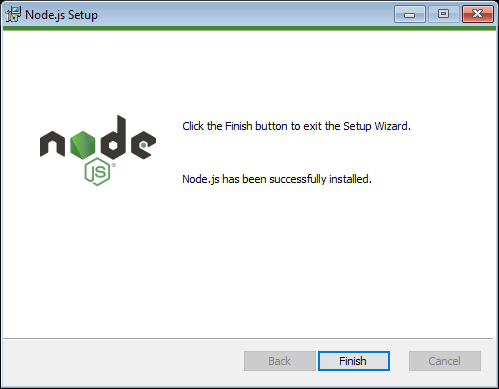
Next



Clique em Install



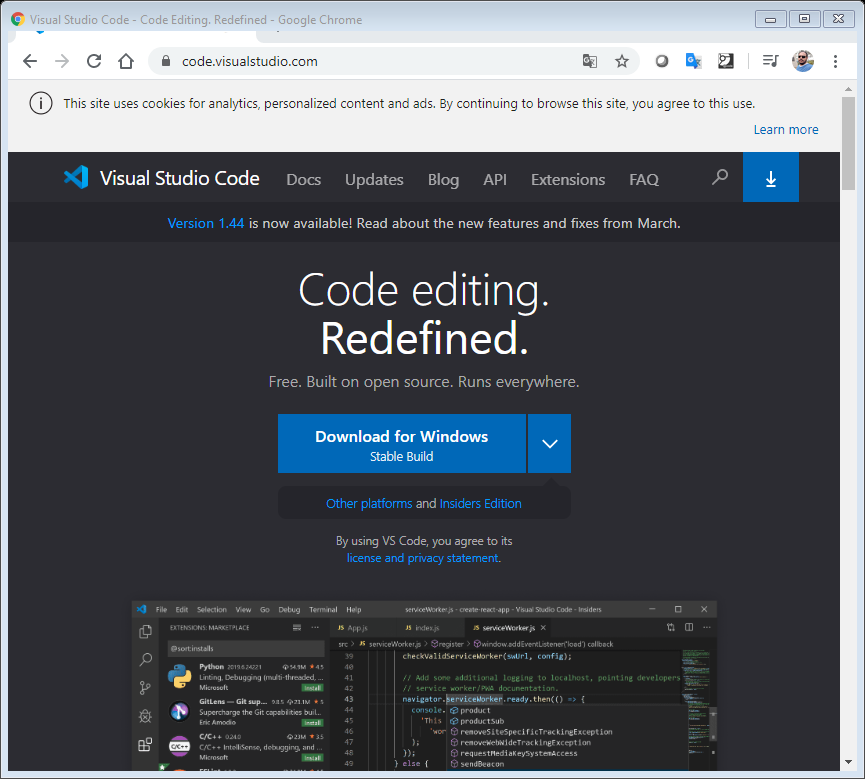
Clique em Finish



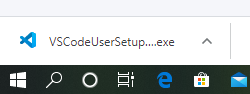
## Instalando Visual Studio Code

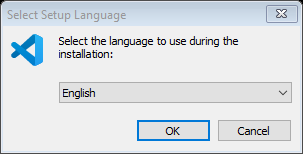
Vamos instalar o editor de texto Visual Studio Code no link

<https://code.visualstudio.com/>

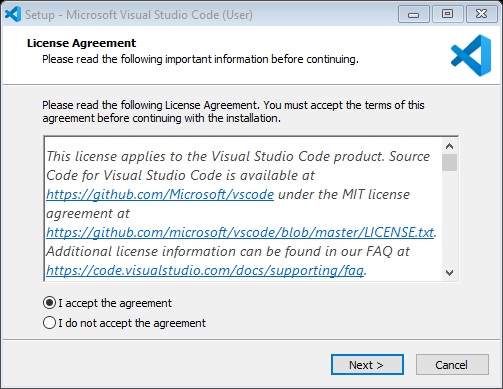


Instale seguindo o wizard de instalação

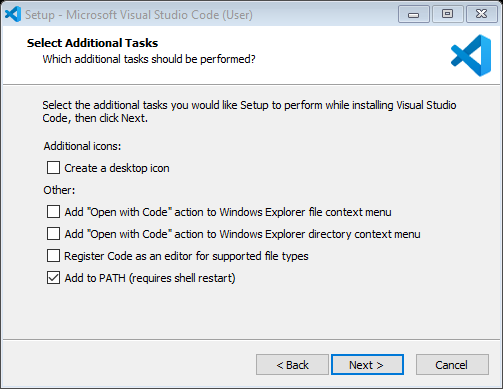




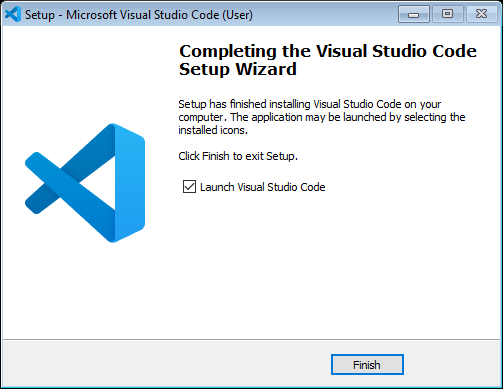
Aceite os termos



Marque a opção Add to PATH (requires shel restart)



Clique em Finish



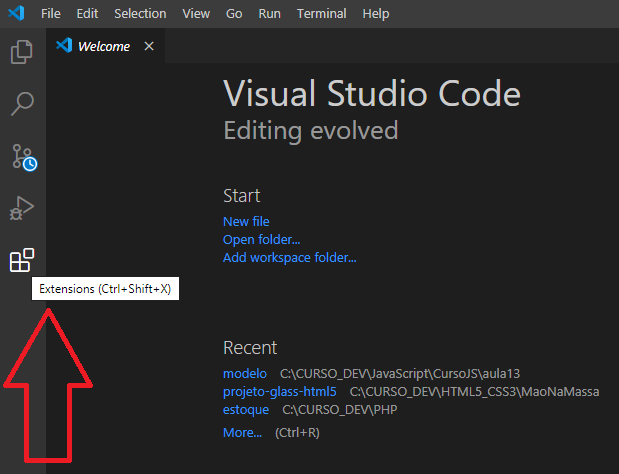
Reinicie o sistema operacional

Instalando o Shell Command

Com o Visual Studio aberto, pressione as teclas Ctrl + Shift + P e digite code

## Plugin Code Runner

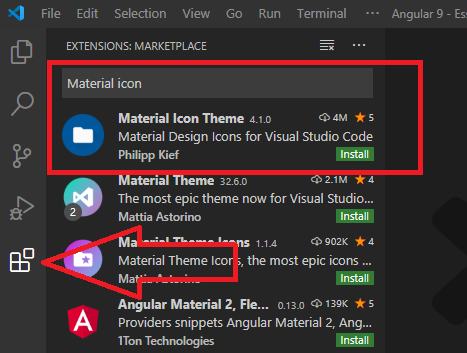
Após a instalação do Visual Studio Code, instale o plugin Code Runner. Clique no ícone de extensões, para facilitar a execução do JavaScript dentro do Visual Studio Code.



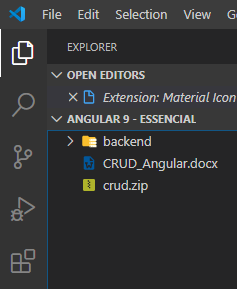
Digite runner e em Code Runner e clique em Install



## Plugins Material Icon Theme

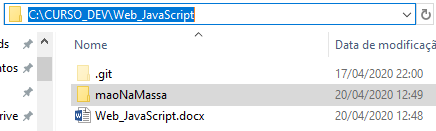


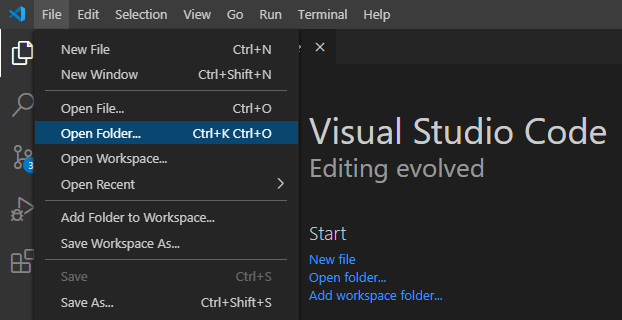
Essa extensão cria ícones no Visual Studio



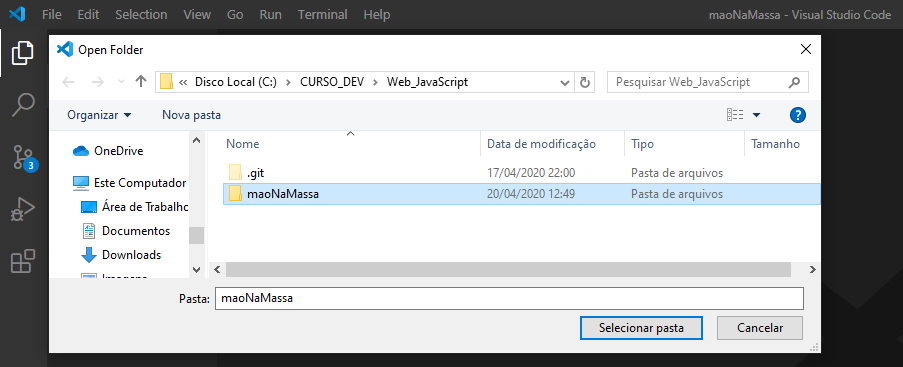
# Teste

Crie um diretório e abra o Visual Studio clicando em Open Folder

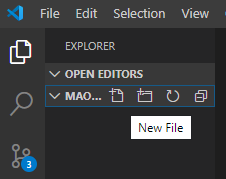




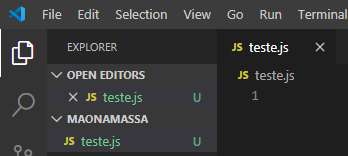
Selecione o diretório criado



Crie um novo arquivo



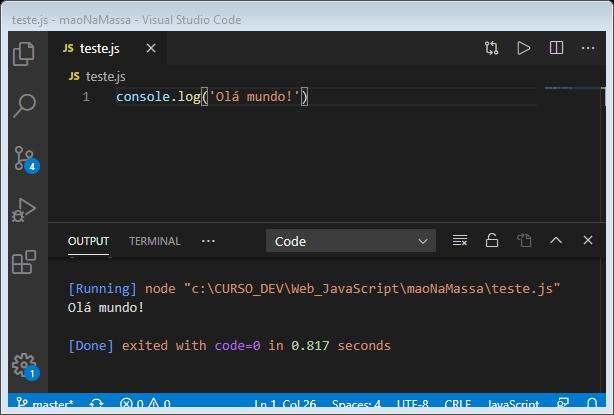
Crie um arquivo com a extensão .js



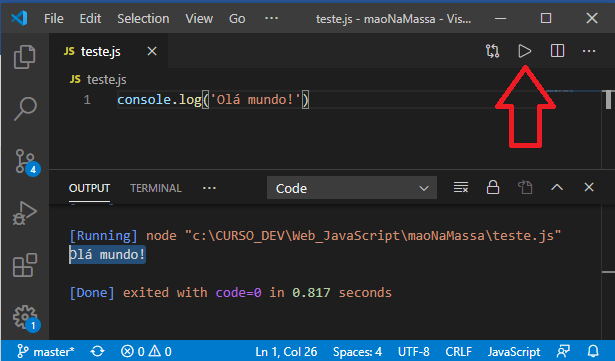
Digite o código

console.log('Olá mundo!')

Pressione o atalho Ctrl + Alt + N ou no sinal de player



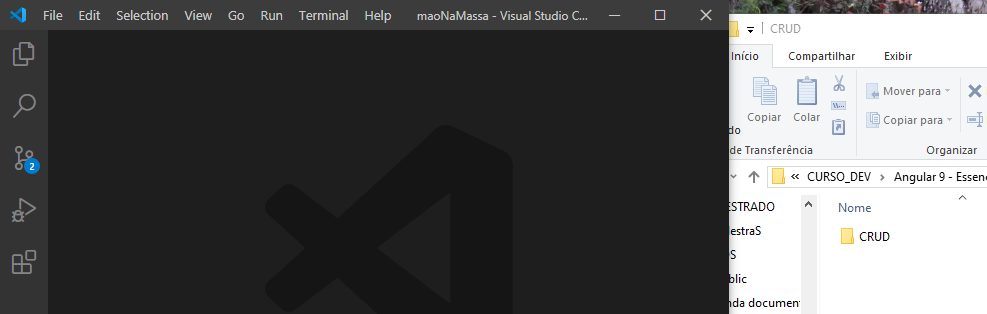
console.log('Olá mundo!')

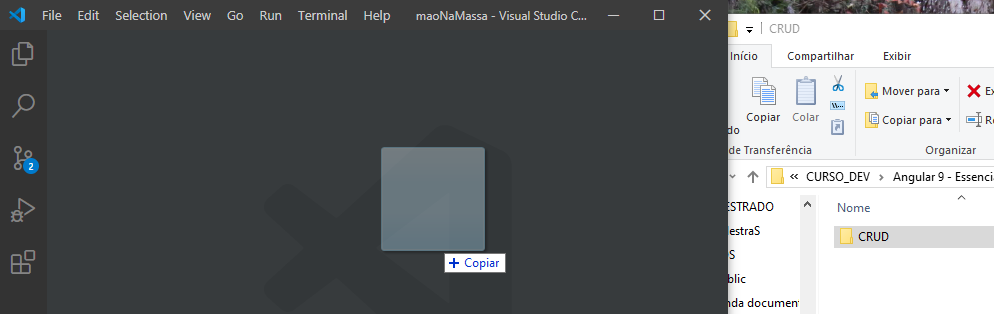


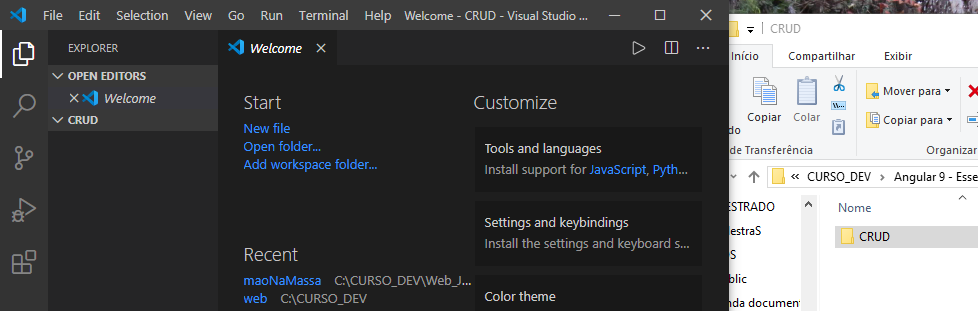
# Outra forma de criar repositório e abrindo no VS Code

Crie um diretório e abra-o no Visual Studio Code

Uma opção é arrastar o diretório para dentro do visual Studio Code



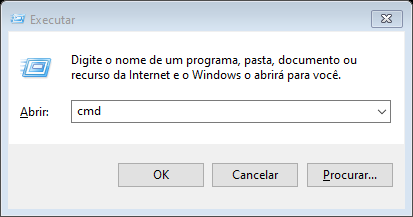




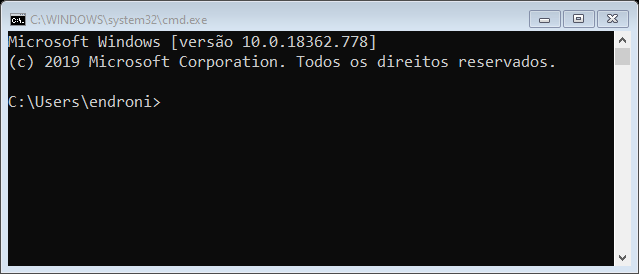
# Criando repositório via Prompt

Podemos criar diretório, arquivo e iniciando o VS Code via comando.

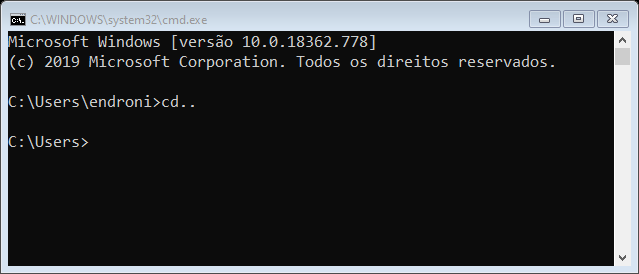
Pressione o atalho Windows + R, digite cmd e pressione a tecla Enter



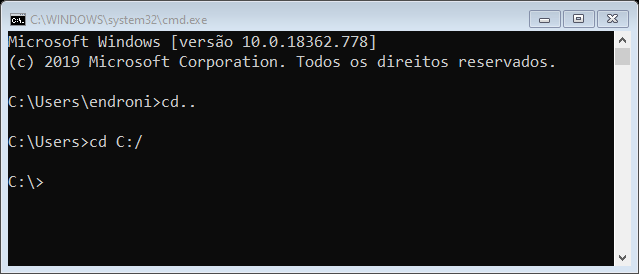
Navegue até o diretório necessário.



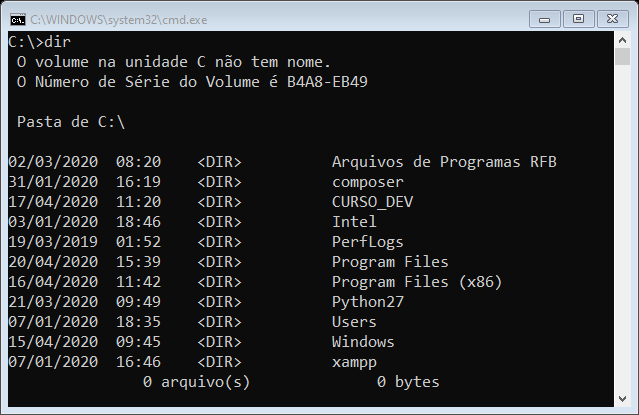
cd.. vai para um nível acima



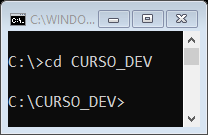
cd caminho navega para o local desejado.



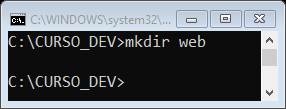
dir – exibe o conteúdo local



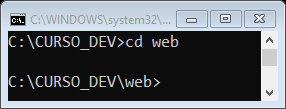
No meu caso eu quero acessar o diretório CURSO\_DEV



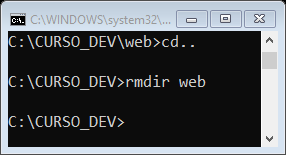
mkdir diretório – cria um diretório com o nome especificado



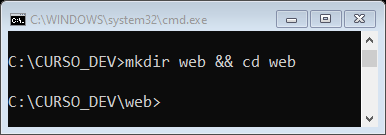
Acessando o diretório



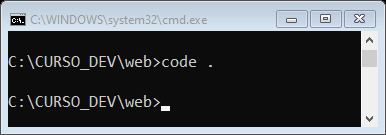
rmdir diretório – exclui o diretório



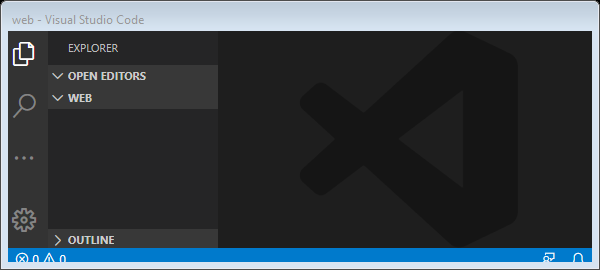
Podemos criar o diretório e acessar concatenando dois comandos com &&



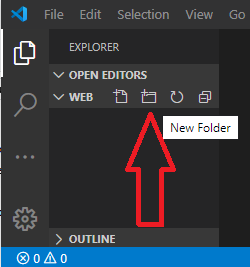
code . - O ponto inicia o VS Code no diretório

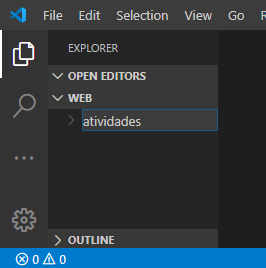


VS Code iniciado no diretório

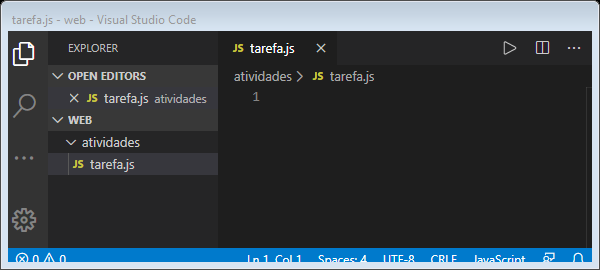


Podemos criar diretórios ou arquivos no VS Code

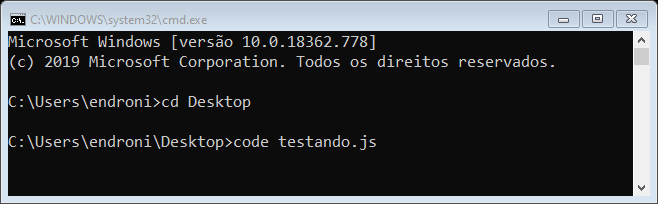




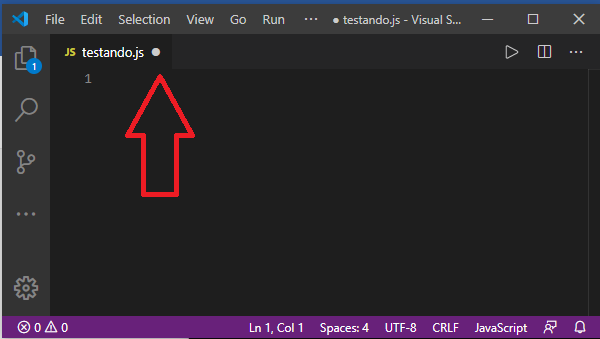
Criando arquivo clicando com o botão direito no diretório e selecionando a opção New File

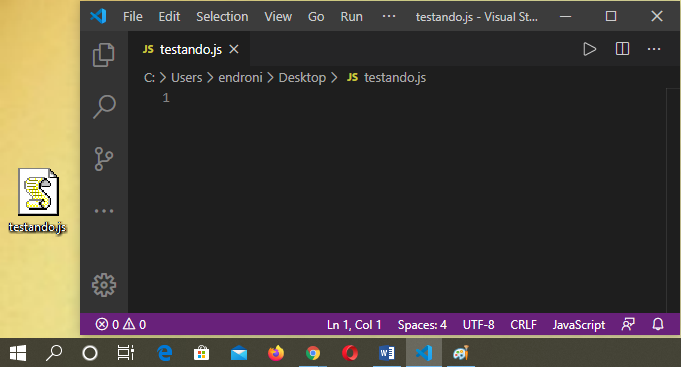


Podemos também criar um arquivo diretamente pelo prompt:

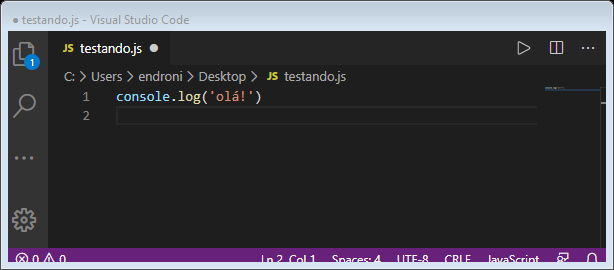


O Visual Studio Code irá ser aberto com um arquivo não existente. A bolinha significa que o arquivo não está salvo.

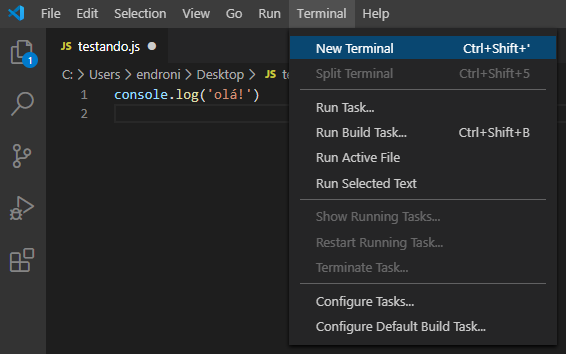
Ao mandar salvar, o arquivo será gerado automaticamente no local onde foi aberto.



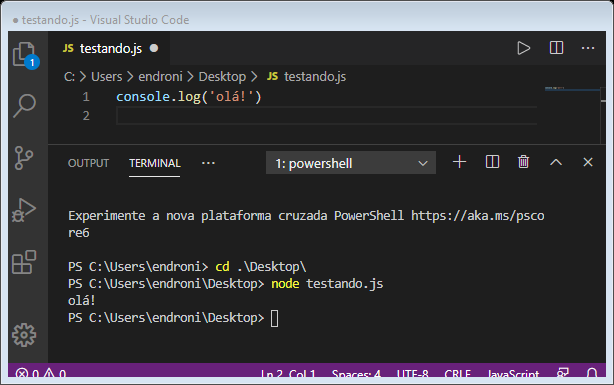
Ao escrever algum comando, podemos executar diretamente no terminal



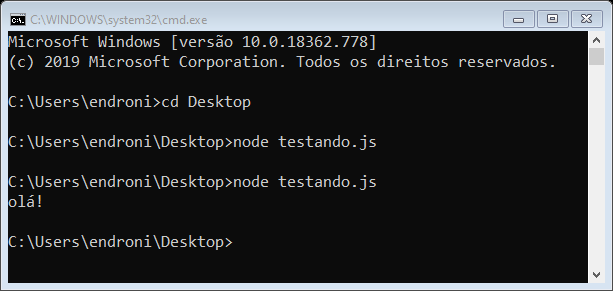
Abrindo o terminal clicando na aba Terminal > New Terminal



Podemos mandar executar o conteúdo de um arquivo no próprio terminal do Visual Studio Code:



E também no prompt de comando do Windows: **node nomeDoArquivo**

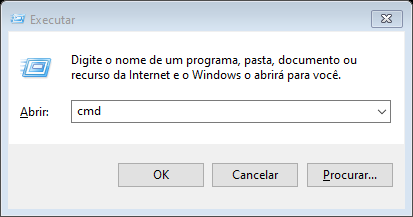


# Instalando JSON Server

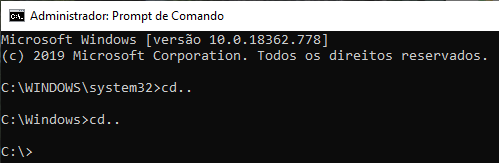
Para a instalação do JSON Server é necessário a existenca do NPM, o NPM é instalado por padrão, junto com o NODE Js. Portanto, já instalamos ele em capítulos anteriores.

NPM é o gerenciador de pacotes do JavaScript

Abra o Prompt de comando

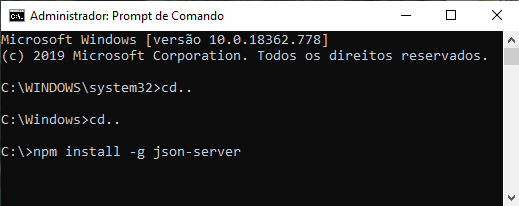


Navegue até a raiz da unidade

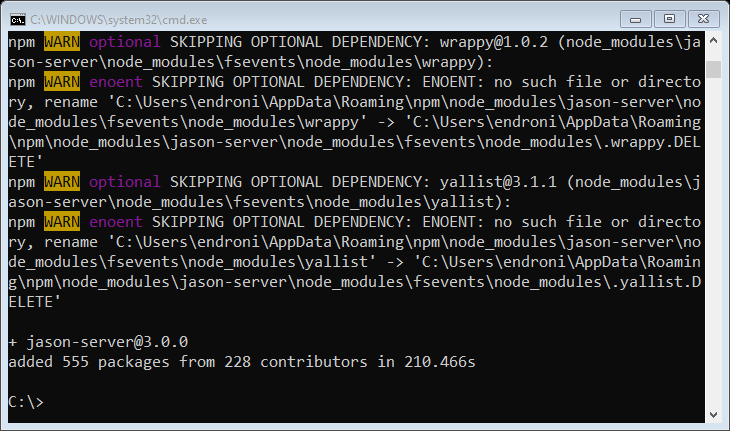


Digite o comando:

npm install –g json-server



Vai levar um tempo



Obs. No meu caso deu um erro

npm ERR! Unexpected end of JSON input while parsing near '...0","strip-ansi":"^0.3'

Só consegui instalar depois de limpar o cach com o comando abaixo

npm cach clean –force

# Criando arquivos de dependência

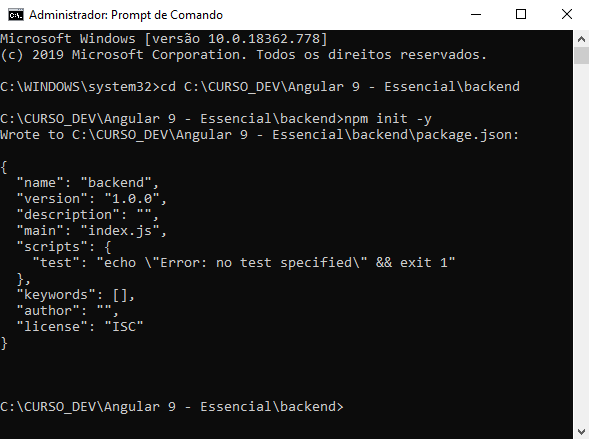
Crie um diretório chamado backend

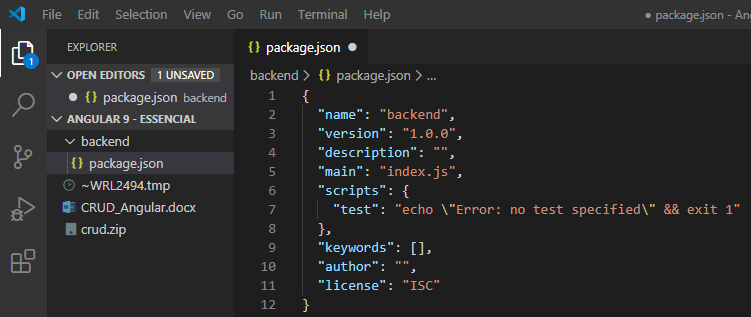
Abra o prompt de comando como administrador

Acesse o diretório backend e inicialize o npm dentro desse diretório.

Digite o comando

npm init –y

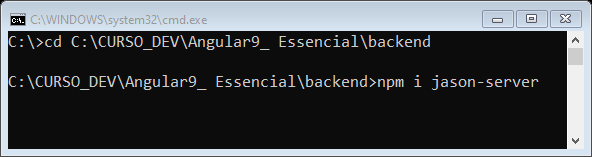


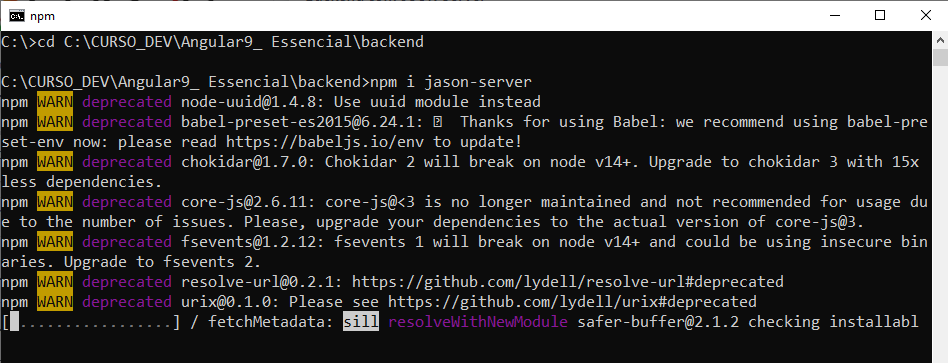


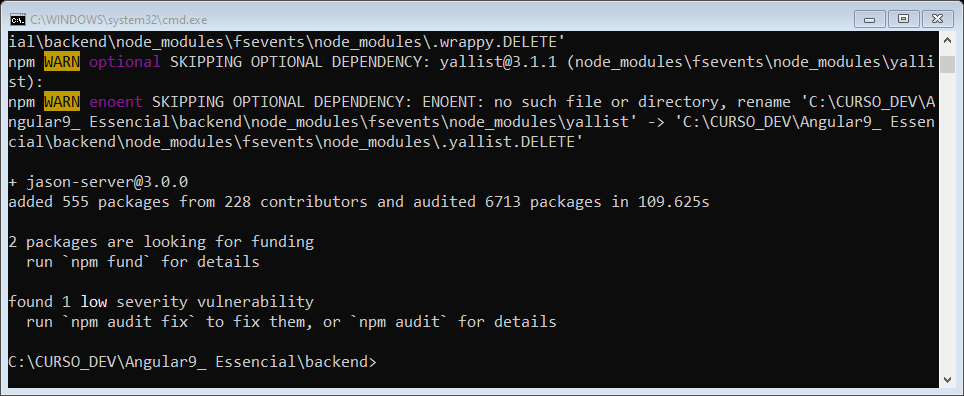
# Instalando a dependência do JSON Server

Digite o comando:

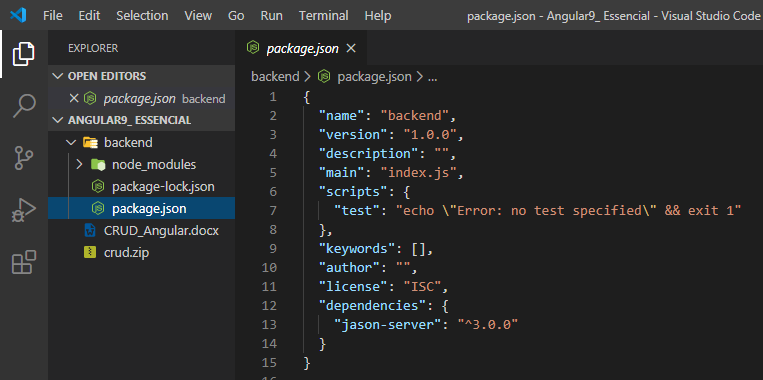
npm i json-server







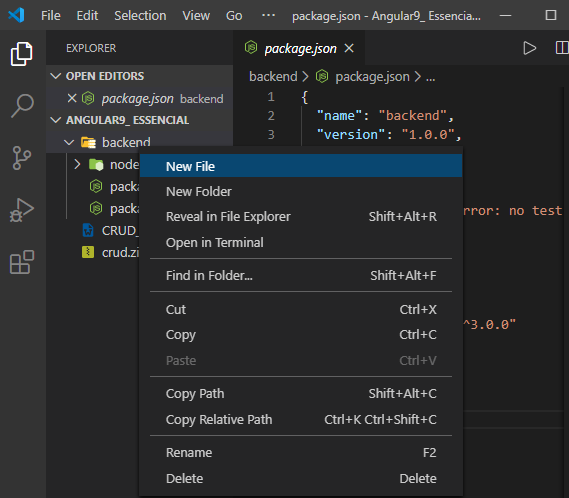
Arquivo de dependência criada:

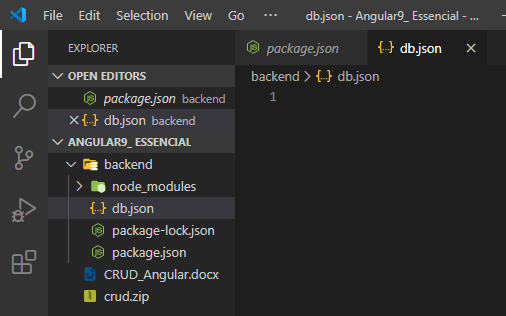


Json lê o arquivo que tem json e cria uma api

# Criar arquivo db.json

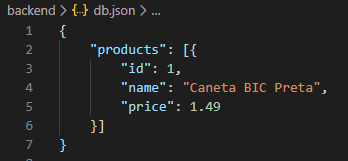
Dentro do diretório backend, crie um arquivo com nome db.jsaon



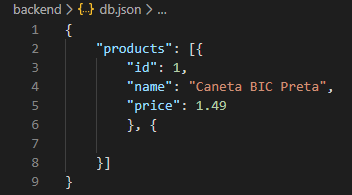


Vamos criar um objeto e dentro desse objeto teremos todos os end points (pontos de saída):

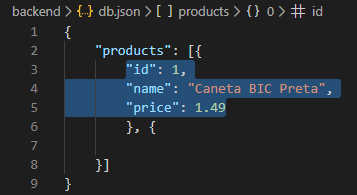
Products com um array



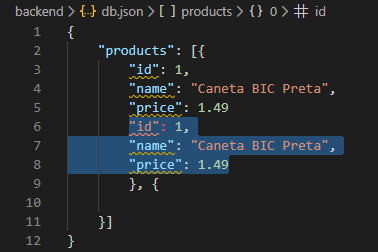
Vamos criar outro produto



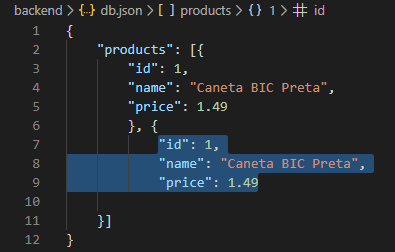
Vamos copiar, selecionando as linhas



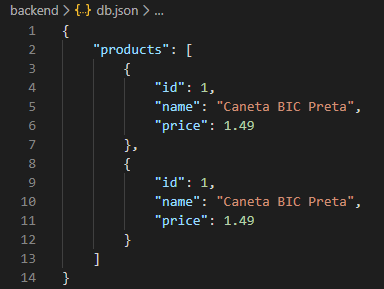
Pressione Shift + Alt + Seta para baixo para copiar e colar logo abaixo as linhas selecionadas:



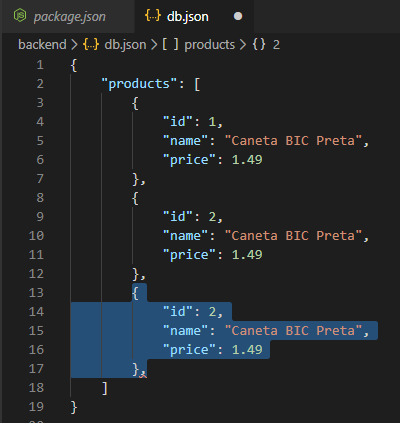
Inserindo as linhas no objeto abaixo com o atalho Alt + Seta para baixo:



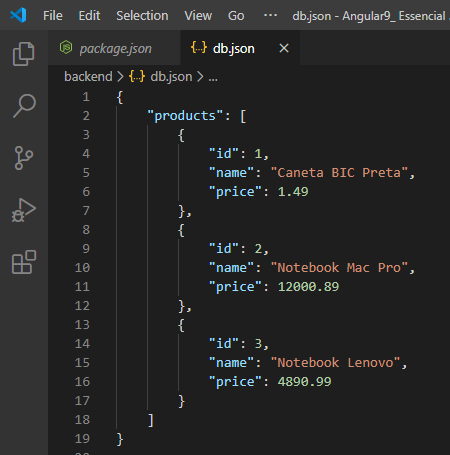
Agora vamos ajustar o endentamento do código com o atalho Shift + Alt + F



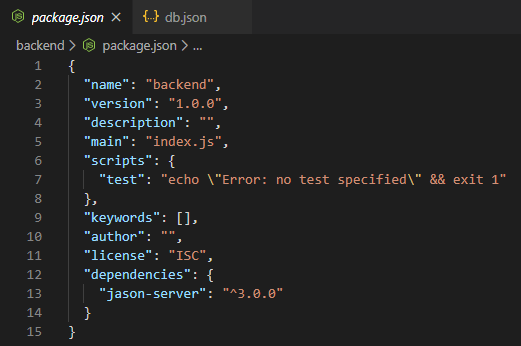
Vamos adicionar outro objeto. Adicionando uma virgula e repetir o comando Alt + Shift + Seta para baixo



Retire a ultima vírgula e vamos ajustar os produtos



Vamos voltar ao arquivo pacage.json



Vamos alterar a linha 7 de test

# Github

https://github.com/endroni/Web\_JavaScript.git

Repositório do Curso: <https://github.com/cod3rcursos/angular-crud>

# Conclusão

A linguagem JavaScript tem se popularizado muito dentre as linguagens de programação. É uma linguagem muito robusta, que não está mais presa apenas em websites, mas rompeu essa barreira e hoje é encontrada também em grades servidores rodando inúmeros serviços.

# BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo / David Flanagan; tradução: João Eduardo Nóbrega Tortello; revisão técnica: Luciana Nedel. – 6. ed. – Porto Alegre: Bookman, 2013. O Guia Definitivo. ed. O’Reilly.

SILVA, Mauricio Samy. **JavaScript: Guia do Programador:** Guia Completo das Funcionalidades de Linguagem JavaScript. 6ª edição. São Paulo. ed. Novatec 2010.

# BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

MDN web docs. Mozilla. **O que é JavaScript?** Aprenda o melhor em desenvolvimento web. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First\_steps/O\_que\_e\_JavaScript>. Acesso em: 19 de março de 2020.

Documentação Oficial do Ecma. Standards@Internet Speed. Disponível em: <https://www.ecma-international.org/>. Acesso em: 21 de março de 2020.