Os objetivos do trabalho são exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

* Utilização de elementos HTML.
* Utilização de CSS.
* Utilização de identificadores em elementos HTML.
* Captura de referência de elementos com JavaScript.
* Manipulação de eventos com JavaScript.
* Utilização de funções com JavaScript e CSS.
* Manipulação direta de CSS com JavaScript.

**Atividades**

Implementar, através de HTML, CSS e JavaScript, uma aplicação que contenha três inputs do tipo “range”, cujos valores vão de 0 a 255 e representem, respectivamente, R (Red – Vermelho), G (Green – Verde) e B (Blue – Azul).

Essa combinação de valores deve ser utilizada para preencher a cor de fundo de uma <div> quadrada.

Além disso, inclua três inputs de texto somente-leitura (desabilitados) para a visualização do valor atual de cada input do tipo range.

À medida em que o usuário modifica o valor dos ranges com as teclas ← e → do teclado, a <div> deve refletir a cor correspondente.

A imagem abaixo ilustra uma possível interface para a aplicação.



Utilize o método load de window.addEventListener para garantir que o DOM esteja totalmente carregado antes de qualquer instrução JavaScript.

Utilize id's nos inputs e na div para mapeá-los no script com document.querySelector. Para isso, utilize o evento “input” para mapear a mudança de valores no input do tipo range. Os inputs do tipo text devem ser somente-leitura.

Não se preocupe tanto com a interface gráfica. O mais importante é o código estar funcionando.

Para definir a cor da div, utilize style.backgroundColor. O valor deve ser uma string que, por sua vez, interpola a função rgb() do CSS. Mais informações [aqui.](https://www.w3schools.com/cssref/func_rgb.asp)

